



Snagit Hilfe

Version 2019.1.1
Februar 2019

All rights reserved

This manual, as well as the software described in it, is furnished under license and may be used or copied only in accordance with the terms of such license. The content of this manual is furnished for informational use only, is subject to change without notice and should not be construed as a commitment by TechSmith Corporation. TechSmith Corporation assumes no responsibility or liability for any errors or inaccuracies that may appear in this manual.

Trademarks

All-In-One Capture, Camtasia, Camtasia Relay, Camtasia Studio, Coach's Eye, Coach's Eye +, Dublt, EnSharpen, Enterprise Wide, Jing, Knowmia, Morae, Rich Recording Technology (RRT), Screencast, Screencast.com, ScreenChomp, Show The World, SmartFocus, Snagit, TechSmith, TechSmith AppShow, TechSmith Fuse, TechSmith Loop, TechSmith Relay, TechSmith Screencast, TechSmith Smart Player, and TSCC are either registered marks or marks of TechSmith Corporation in the U.S. and/or other countries. This list is not a comprehensive list of all TechSmith Corporation marks. The absence of a name/mark or logo in this notice does not constitute a waiver of any intellectual property rights that TechSmith Corporation has established in any of its product, feature or service names/marks or logos. All other marks are the property of their respective owners.

Table of Contents

Table of Contents	2
Werkzeug Vereinfachen	7
Ein Bild automatisch vereinfachen	7
Benutzerdefinierte Objekte hinzufügen	8
Einzelne Objekte bearbeiten	9
Bilder kombinieren	11
Text erfassen	14
Text Erfassen	14
Text in einem Bild suchen	15
Text aus einem markierten Bereich erfassen	15
Gesamten Text erfassen	16
Ausgewählten Text ändern	17
Smart Move	18
Objekte und Text suchen und bearbeiten	18
Ausgewählten Text löschen oder bearbeiten	18
Einführung in Captures	20
Aufnehmen eines Bildes	21
Capture-Einstellungen	23
Einstellungen für Snagit Drucker-Capture (Windows)	24
Einen Snagit-Drucker einrichten	24
Inhalt aus einer Anwendung an Snagit Editor senden	25
Video aufnehmen	26
Aufnehmen eines Videos	26
Einstellungen für Video-Captures	29
Siehe „Aufnahmeabmessungen (Auflösung)“	29

Auswahl des Video-Aufnahmebereichs	30
Standardabmessungen auswählen	31
Für eine Aufnahme scrollen	32
Capture mit Scrollpfeilen	32
Capture mit der Option Scrollendes Panorama	34
Tipps zum Auswahlbereich	35
Tipps zum Scrollen und Schwenken	35
Profile erstellen	36
Capture mit einem Profil erstellen	36
Voreinstellung erstellen	37
Profil bearbeiten	38
Liste der Profile Anordnen (Windows)	38
Profile weitergeben	39
Profil importieren	39
Profil exportieren	39
Snagit Einstellungen	40
Allgemein, Registerkarte	40
Aufnahme, Registerkarte	41
Registerkarte Kurztasten/Tastatur	43
Editor, Registerkarte (Windows)	43
Outputs, Registerkarte	44
Bibliothek, Registerkarte (Windows)	44
Erweitert, Registerkarte	45
Einführung in den Snagit Editor	47
Snagit Editor öffnen	47
Überblick über den Snagit Editor	48
Tipps für das Arbeiten auf der Leinwand	48

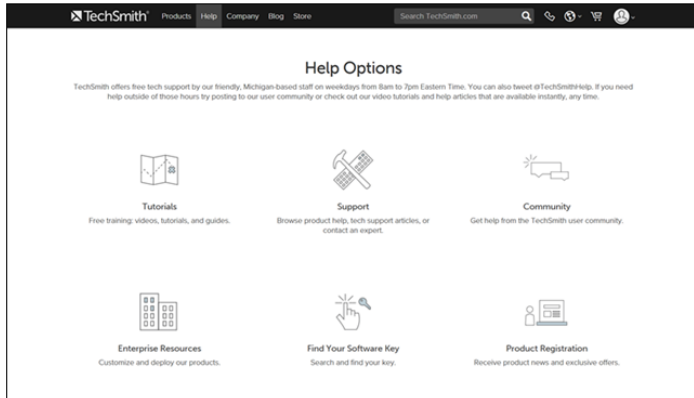
Tipps zur Capture-Ablage (Windows)	50
Capture speichern	50
Ein Capture aus der Capture-Ablage entfernen	50
Capture löschen	51
Leinwandgröße ändern	52
Vergrößern oder Verkleinern	52
Prozentwert für die Ansichtsgröße ändern	52
Zoom-Einstellungen	52
Pixelraster anzeigen (Windows)	53
Die Größe eines Bildes anpassen	54
Stilauswahl und Schemas	56
Stil aus der Stilauswahl anwenden	56
Stil in der Stilauswahl speichern	57
Schema erstellen	58
Schema bearbeiten	60
Ein Schema exportieren	61
Ein Schema importieren	62
Bearbeiten mit Werkzeugen	64
Werkzeugarten	64
Stempel hinzufügen	71
Stempel herunterladen	71
Benutzerdefinierten Stempel erstellen	71
Werkzeug-Eigenschaften verwenden	72
Eigenschaftenarten	73
Symbolleiste des Snagit Editors anpassen	74
Effekte hinzufügen	76
Bildeffekt hinzufügen	76

Effekt von einem Bild entfernen	77
Einen Effekt aus der Effektauswahl anwenden	77
Snagit Effektarten	78
Videos bearbeiten	82
Unerwünschte Stellen eines Videos trimmen oder wegschneiden	83
Videoframe als Bild speichern	84
Animierte GIF-Datei erstellen	85
Eine GIF-Datei erstellen	85
Benutzerdefinierte GIF-Einstellungen	86
Captures von einem Mobilgerät importieren	87
Import mit TechSmith Fuse	87
Tipps zum Scannen des QR-Codes	89
Hinweise zum Verbinden von TechSmith Fuse und Snagit	89
Informationen zur Mobilweitergabe mit TechSmith Fuse	90
So deaktivieren Sie die Kommunikation mit Mobilgeräten:	90
Fehlerbehebung bei Problemen mit TechSmith Fuse	90
Es können keine Dateien von TechSmith Fuse an Snagit gesendet werden	91
QR-Code kann nicht gescannt werden	91
Es wird kein QR-Code erzeugt	91
Einführung in die Snagit-Bibliothek	92
Nach Captures suchen	92
Capture-Verlaufsliste durchsuchen	93
Captures in der Bibliothek anzeigen	94
Tags hinzufügen	95
Tags anzeigen	96
Text übersetzen	97
Text zum Übersetzen extrahieren	97

Übersetzungen importieren	98
Übersetzte Grafiken prüfen	98
Info	99
Warnungen	100
Fehlermeldungen	101
Captures weitergeben	102
Standard-Output-Optionen	103
Weitere Output-Optionen herunterladen	105
Neuen Mac-Output hinzufügen	106
Output-Option entfernen	107
Erweiterungen für Mac hinzufügen	107
Kurztasten in Snagit 2019	108
Capture	108
Snagit Editor	110
Werkzeuge	112
Globale Capture-Tastenkombination ändern	114
Fehlerbehebung bei Snagit-Hilfsprogrammen (Mac)	115
Kamera oder Mikrofon unter macOS Mojave 10.14 aufnehmen4	116
Ähnliche Themen	117
Weitere Ressourcen - Snagit 2019	118
Offline-Hilfe anzeigen	118

Werkzeug Vereinfachen

Mit dem Werkzeug Vereinfachen können Sie Text und andere visuelle Elemente in einem Bild durch vereinfachte Objekte ersetzen, um die Aufmerksamkeit der Betrachter auf die wichtigen Bildbereiche zu lenken.



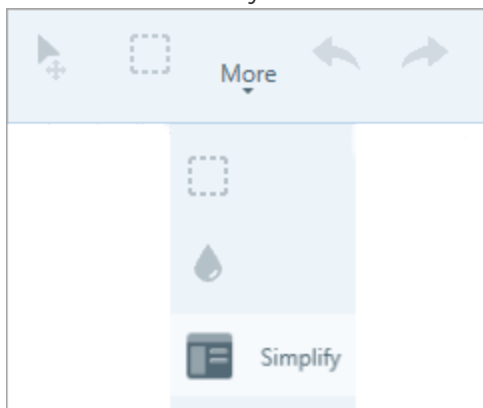
Vereinfachte Grafiken können zum Beispiel in folgenden Fällen eingesetzt werden:

- Zum Erstellen von Bildern, die für alle Sprachen, Versionen oder Betriebssystemplattformen einer Anwendung verwendbar sind.
- Zum Erstellen von Bildern von Benutzeroberflächen oder Websites, die sich häufig ändern.
- Um die Aufmerksamkeit der Betrachter auf die wichtigen Bereiche eines Bilds zu lenken.

Ein Bild automatisch vereinfachen

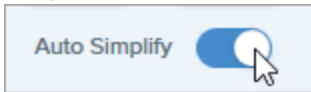
Die Option Automatisch vereinfachen erzeugt automatisch vereinfachte Objekte und verwendet dabei bis zu vier Farben des Originalbilds.

1. Klicken Sie in der Symbolleiste des Snagit Editors auf das Werkzeug **Vereinfachen**.



2. Aktivieren Sie in den Werkzeug-Eigenschaften die Option **Automatisch vereinfachen**. Snagit ersetzt den Text und die visuellen Elemente im Bild durch vereinfachte Objekte, für die bis zu vier Farben des

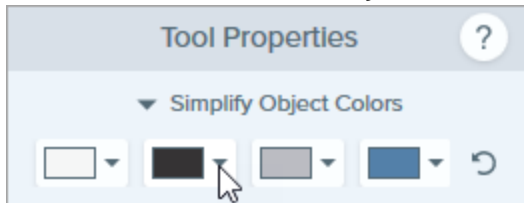
Originalbilds verwendet werden.



3. Ziehen Sie den Schieberegler **Detail**, um die Menge der automatisch vereinfachten Objekte festzulegen, die für das Bild erzeugt werden.

Durch das Ändern des Detailwerts werden die automatisch vereinfachten Objekte auf der Leinwand zurückgesetzt. Dabei gehen alle Anpassungen verloren, die Sie beim automatischen Vereinfachen von Objekten auf der Leinwand vorgenommen haben.

4. Um die vier automatisch generierten Basisfarben zu ändern, klicken Sie auf die Dropdown-Liste **Farben für vereinfachte Objekte**. Daraufhin wird die Farbpalette angezeigt. Klicken Sie auf ein Farb-Dropdown-Menü, um die Farbe der Objekte auf der Leinwand und der Stilarten zu ändern.

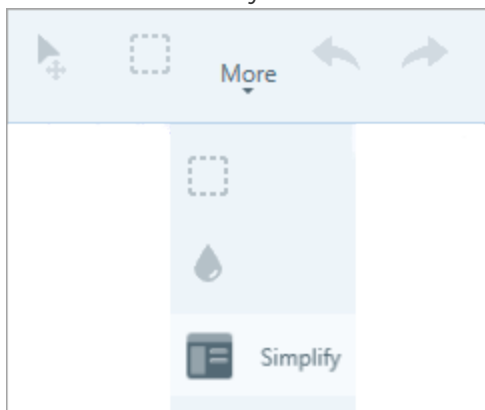


Hinweise zum Ändern automatisch vereinfachter Objekte oder zum Hinzufügen benutzerdefinierter Objekte finden Sie unter [Einzelne Objekte bearbeiten](#) oder [Benutzerdefinierte Objekte hinzufügen](#).

Benutzerdefinierte Objekte hinzufügen

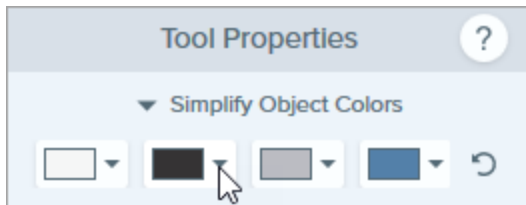
Sie können manuell Ihre eigenen benutzerdefinierten Objekte hinzufügen.

1. Klicken Sie in der Symbolleiste des Snagit Editors auf das Werkzeug **Vereinfachen**.

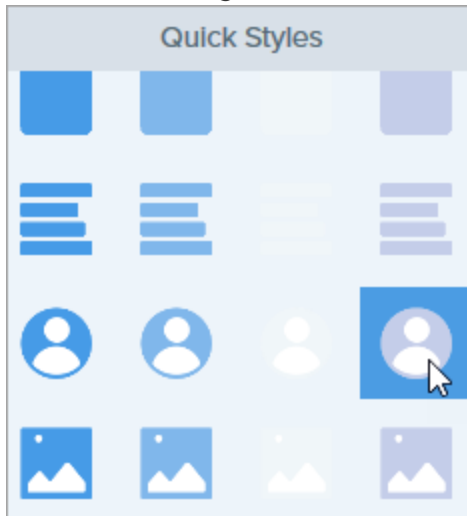


2. Um die vier automatisch generierten Basisfarben zu ändern, klicken Sie auf die Dropdown-Liste **Farben für vereinfachte Objekte**. Daraufhin wird die Farbpalette angezeigt. Klicken Sie auf ein Farb-Dropdown-

Menü, um die Farbe der Stilarten zu ändern.



3. Wählen Sie den gewünschten Stil in der Stilauswahl mit einem Mausklick aus.



4. Zeichnen Sie das Objekt durch Klicken und Ziehen auf der Leinwand.

Hinweise zum Bearbeiten von Objekten finden Sie unter [Einzelne Objekte bearbeiten](#).

Einzelne Objekte bearbeiten

So bearbeiten Sie ein automatisch vereinfachtes oder benutzerdefiniertes Objekt auf der Leinwand:

Größe eines Objekts ändern	<ol style="list-style-type: none">1. Wählen Sie das Objekt auf der Leinwand per Mausklick aus.2. Ziehen Sie den Ziehpunkt nach innen oder außen.
Objekt verschieben	Wählen Sie das Objekt auf der Leinwand per Mausklick aus und ziehen Sie es an die gewünschte Position.
Objekteigenschaften ändern	<ul style="list-style-type: none">• Form: Wählen Sie das Objekt auf der Leinwand per Mausklick aus. Wählen Sie in den Werkzeug- Eigenschaften eine Form aus der Dropdown-Liste Form aus.• Farbe: Wählen Sie das Objekt auf der Leinwand per Mausklick aus. Wählen Sie in den Werkzeug- Eigenschaften eine Farbe aus der Dropdown-Liste Füllfarbe aus.
Objekt löschen	Wählen Sie das Objekt auf der Leinwand per Mausklick aus und drücken Sie die Löschen -Taste.

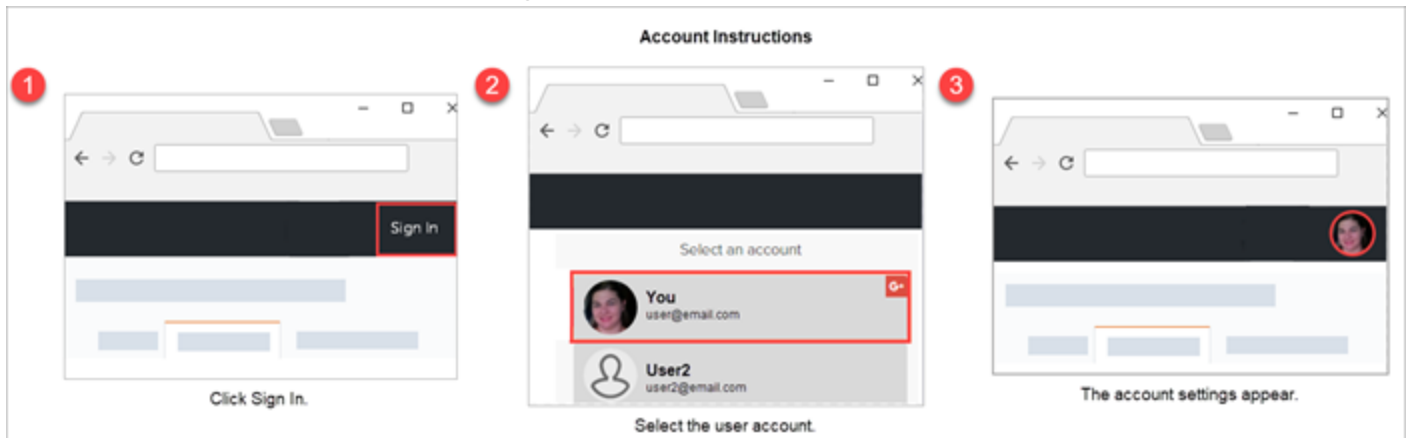
Original anzeigen (Windows)	Aktivieren Sie diese Option, um das durch die vereinfachten Objekte überdeckte Originalbild anzuzeigen.
Automatisch vereinfachte Objekte sperren (Windows)	Aktivieren Sie diese Option, um zu verhindern, dass automatisch vereinfachte Objekte auf der Leinwand geändert werden, wenn Sie mit anderen Snagit-Werkzeugen arbeiten.

Tipp

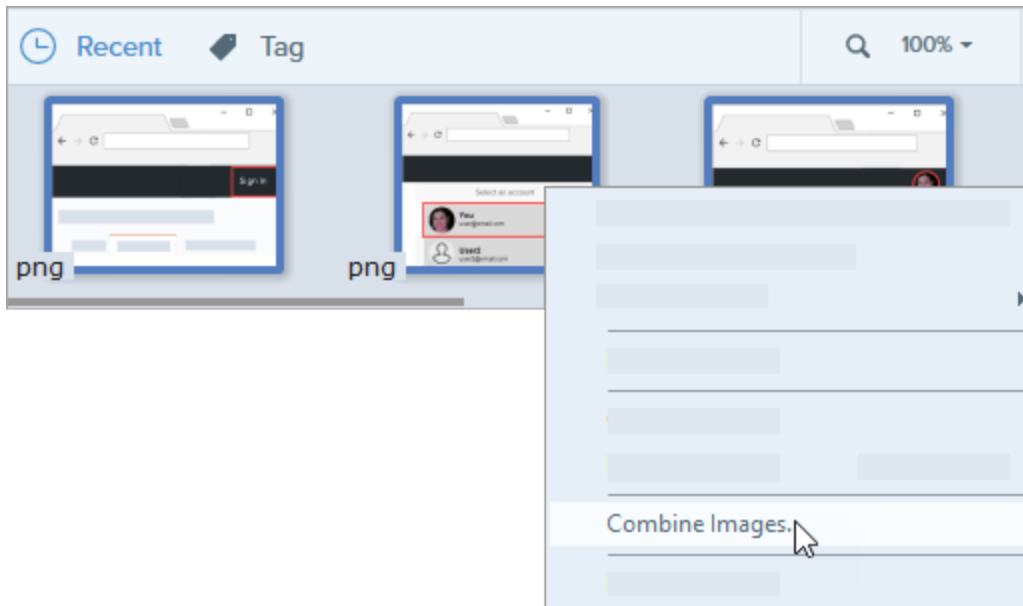
Um ein Bild zu einem späteren Zeitpunkt bearbeiten oder aktualisieren zu können, speichern Sie es im Dateiformat .snag oder .snagproj.

Bilder kombinieren

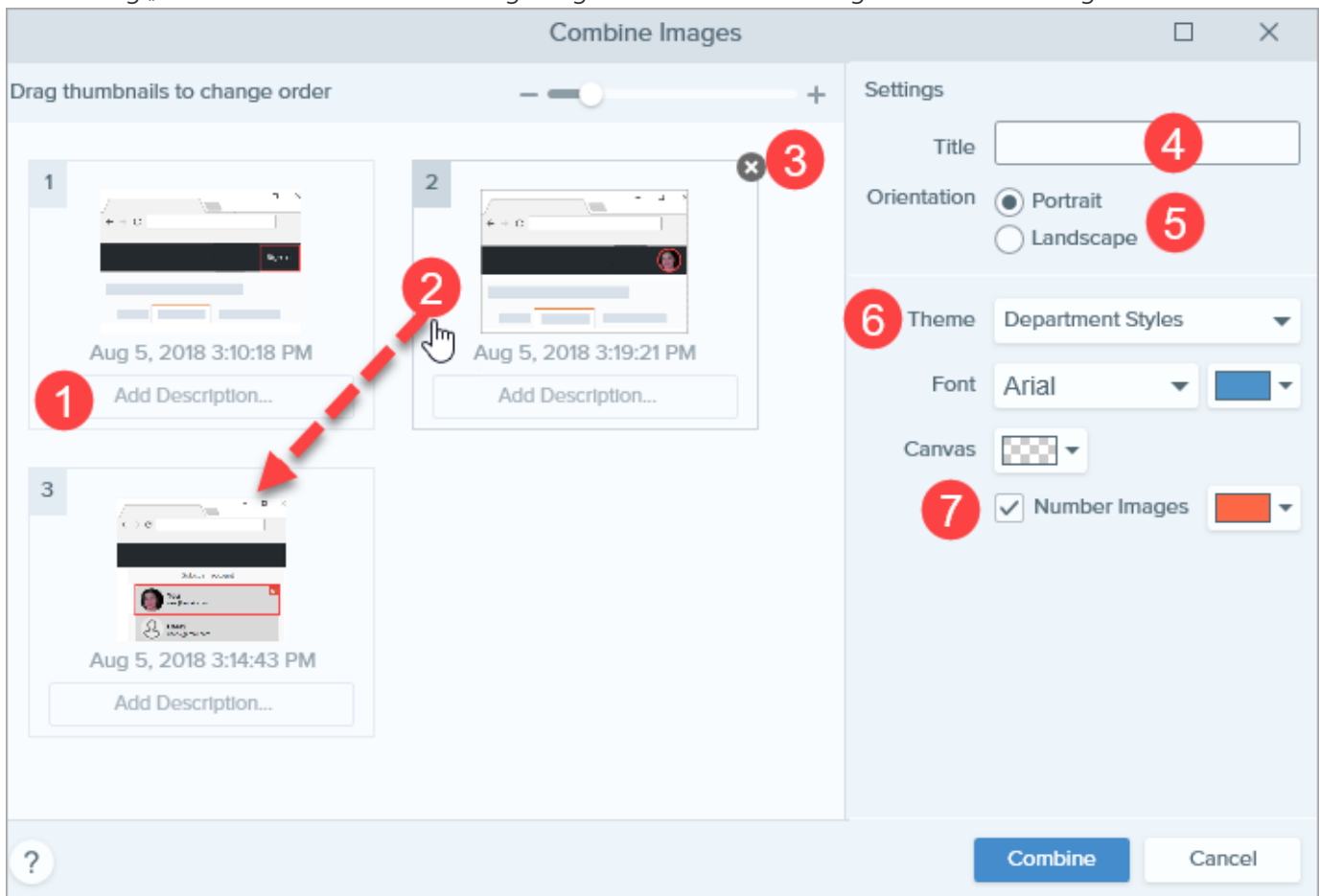
Sie können rasch mehrere Bilder kombinieren, um eine Schritt-für-Schritt-Anleitung, einen kurzen Praxisleitfaden oder einen visuellen Vergleich zu erstellen.



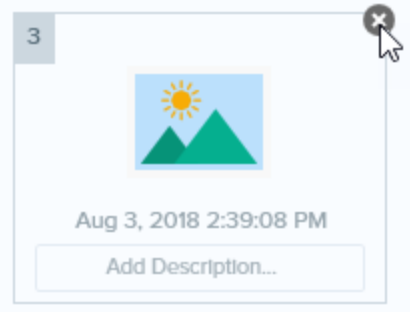


1. Wählen Sie in der Capture-Ablage oder der Bibliothek bei gedrückter Steuerungstaste (Windows) oder Befehlstaste (Mac) per Mausklick zwei bis zehn Bilder aus.
2. Wählen Sie **Bild > Bilder kombinieren...** oder drücken Sie **Strg+Alt+C** (Windows) bzw. **Wahlstaste-Umschalt-C** (Mac).



3. Der Dialog „Bilder kombinieren“ wird angezeigt. Nehmen Sie die folgenden Einstellungen vor:



	Option	Beschreibung
1	Untertitel oder Anweisung hinzufügen	Klicken Sie in das Feld Untertitel hinzufügen und geben Sie den gewünschten Text ein. Dieser optionale Text wird unterhalb des Einzelbilds angezeigt.
2	Bildreihenfolge ändern	Klicken Sie auf ein Bild und ziehen Sie es mit gedrückter Maustaste an die gewünschte Position.
3	Bild entfernen	Klicken Sie auf das Symbol Bild entfernen .

	Option	Beschreibung
		
4	Titel hinzufügen	Geben Sie den gewünschten Text in das Feld ein. Dieser optionale Text wird oberhalb der kombinierten Bilder angezeigt.
5	Bildausrichtung	<p>Wählen Sie die Ausrichtung der Bilder:</p> <p>Hochformat:</p>  <p>Querformat:</p> 
6	Schema auswählen	Wählen Sie ein Schema aus, um schnell auf die voreingestellte Farbpalette für Schriftarten und Arbeitsschritte zuzugreifen. Siehe Stilauswahl und Schemas.
7	Listenpunkte hinzufügen	Aktivieren Sie die Option Bilder nummerieren , um jedem Bild eine Nummer für einen Arbeitsschritt zuzuweisen.

4. Klicken Sie auf **Kombinieren**.

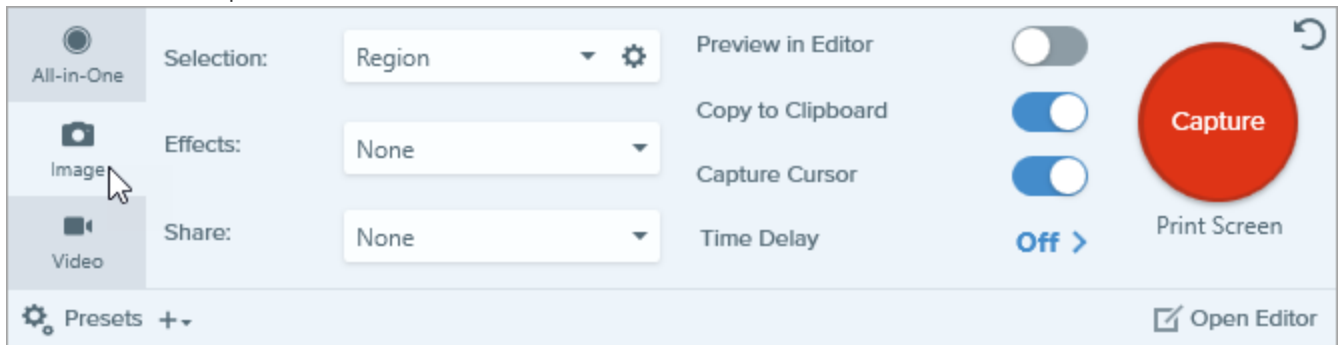
Das kombinierte Bild wird auf der Leinwand angezeigt.

Text erfassen

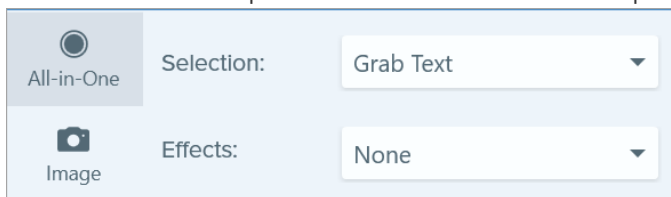
Erfassen Sie Text von beliebigen Stellen auf dem Bildschirm und fügen Sie ihn in andere Programme ein.

Text Erfassen

1. Klicken Sie im Capture-Fenster auf den Tab **Bild**.

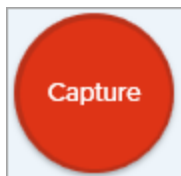


2. Wählen Sie im Dropdown-Menü Auswahl die Option **Text erfassen**.



Bestimmte Optionen können nicht verwendet werden, wenn Sie eine Auswahl mit Text erfassen vornehmen.

3. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Aufnahme** oder drücken Sie die Taste **Druck** (Windows) bzw. **Umschalt-Ctrl-C** (Mac) auf der Tastatur.



4. Das orangefarbene Fadenkreuz wird eingeblendet. Wählen Sie den gewünschten Bildschirmbereich durch Klicken und Ziehen mit der Maus aus.

Das Capture wird im Snagit Editor geöffnet. Hier können Sie den Text in einer Vorschau anzeigen und kopieren.

Text in einem Bild suchen

Sie können Text in einem Bild suchen, kopieren und einfügen.

Text aus einem markierten Bereich erfassen

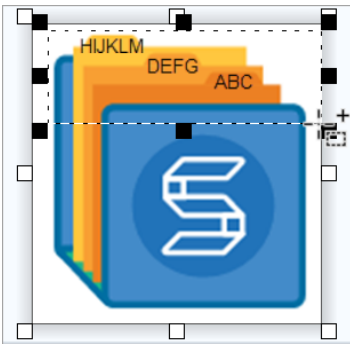
Sie können Text aus bestimmten Bereichen in Ihrem Bild erfassen.

Um die Genauigkeit und die Qualität der Texterkennung zu verbessern, verwenden Sie die Auswahl mit Text erfassen.

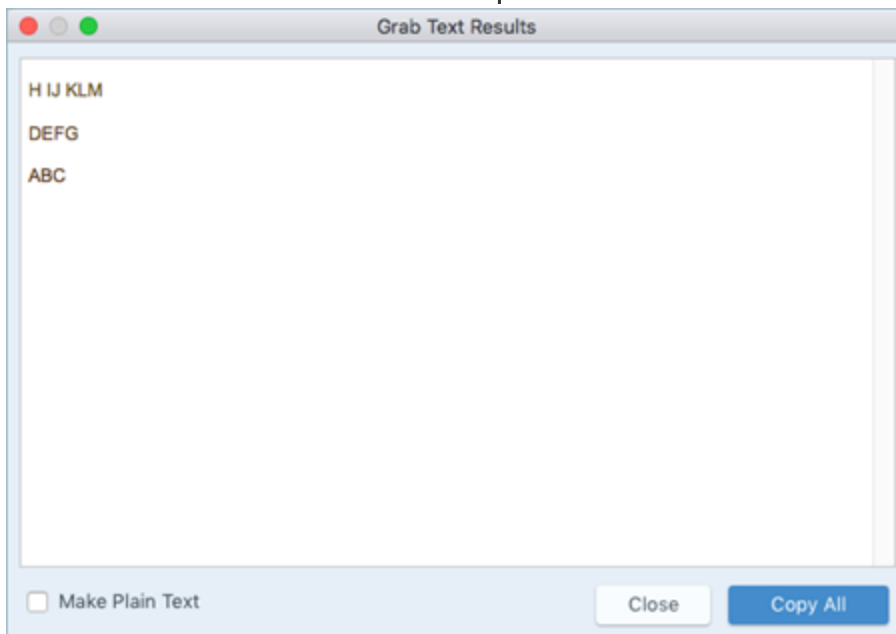
1. Klicken Sie im Snagit Editor auf das Werkzeug **Auswahl**.



2. Wählen Sie den Text aus, indem Sie den Cursor mit gedrückter Maustaste über die Leinwand ziehen.



3. Rechtsklicken Sie auf den ausgewählten Bereich und wählen Sie **Text erfassen**.
4. Klicken Sie im Textfenster auf **Alles kopieren**.



Mac: Um vor dem Kopieren die Formatierung des Textes zu entfernen, aktivieren Sie die Option **In unformatierten Text umwandeln**.

Sie können den Text in ein Textbearbeitungsprogramm wie Editor oder in eine E-Mail einfügen.

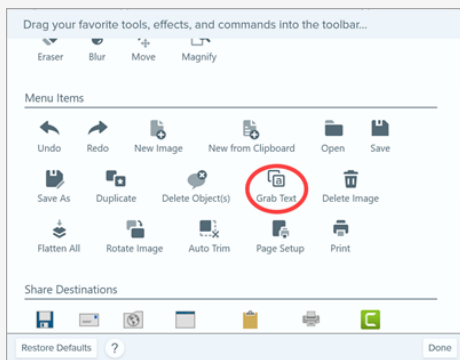
Gesamten Text erfassen

Sie können den gesamten erkennbaren Text in Ihrem Bild erfassen.

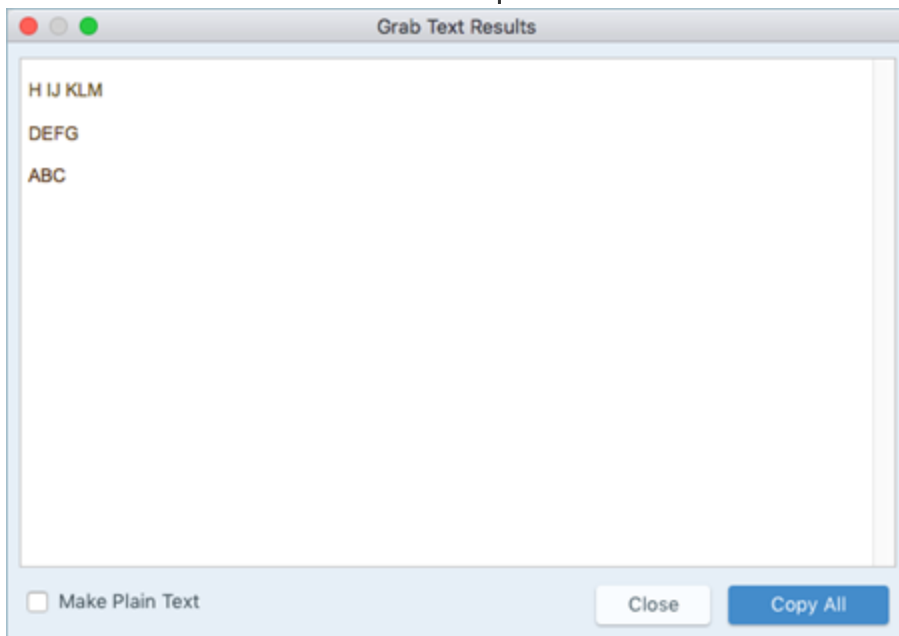
1. Klicken Sie im Snagit Editor auf das Werkzeug **Text erfassen**.



Das Werkzeug ist standardmäßig nicht sichtbar. Wählen Sie **Mehr > Symbolleiste konfigurieren**. Ziehen Sie die Menüoption **Text erfassen** auf die Symbolleiste.



2. Klicken Sie im Textfenster auf **Alles kopieren**.



Sie können den Text in ein Textbearbeitungsprogramm wie Editor oder in eine E-Mail einfügen.

Ausgewählten Text ändern

Korrigieren Sie Tippfehler und ändern Sie die Schriftart oder die Farbe für den Text in Ihrem Bild.

1. Klicken Sie im Snagit Editor auf das Werkzeug **Auswahl**.



2. Wählen Sie Text aus, indem Sie den Cursor mit gedrückter Maustaste über die Leinwand ziehen.
3. Rechtsklicken Sie auf den ausgewählten Bereich und wählen Sie **Text bearbeiten**.
4. Klicken Sie in das Textfeld, um das Menü anzuzeigen, und bearbeiten Sie den Text.



Smart Move

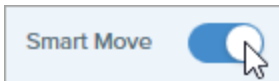
Erkennt die bearbeitbaren Objekte in einem Bild. Dazu gehören Formen mit klar umrissenen Rändern, Text und weitere Bildelemente, die separat erkannt oder gruppiert werden können.

Objekte und Text suchen und bearbeiten

1. Klicken Sie in der Symbolleiste des Snagit Editors auf das Werkzeug **Verschieben**.



2. Aktivieren Sie in den Eigenschaften für Werkzeuge die Option **Smart Move**.



3. Wenn Sie den Mauszeiger auf verschiebbare Objekte halten, erscheinen Auswahlpunkte. Klicken Sie auf ein Objekt, um es zu bearbeiten.



Um weitere bearbeitbare Objekte zu identifizieren, ziehen den Schieberegler **Detail** nach rechts oder links.



4. So bearbeiten Sie Objekte und Text:

- Um ein Objekt zu verschieben, klicken Sie darauf und ziehen Sie es bei gedrückter Maustaste an die gewünschte Position.
- Um ein Objekt zu entfernen, rechtsklicken Sie darauf und wählen Sie **Löschen**.
- Um den Text in einem Textfeld zu bearbeiten, doppelklicken Sie auf das Textfeld.

Ausgewählten Text löschen oder bearbeiten

1. Klicken Sie im Snagit Editor auf das Werkzeug **Auswahl**.



2. Wählen Sie durch Klicken und Ziehen auf der Leinwand einen Bereich mit Text aus, den Sie löschen oder ersetzen möchten.
3. Rechtsklicken Sie auf den ausgewählten Bereich und wählen Sie **Text bearbeiten**.



4. Klicken Sie auf das Textfeld, um den Text zu bearbeiten.

Einführung in Captures

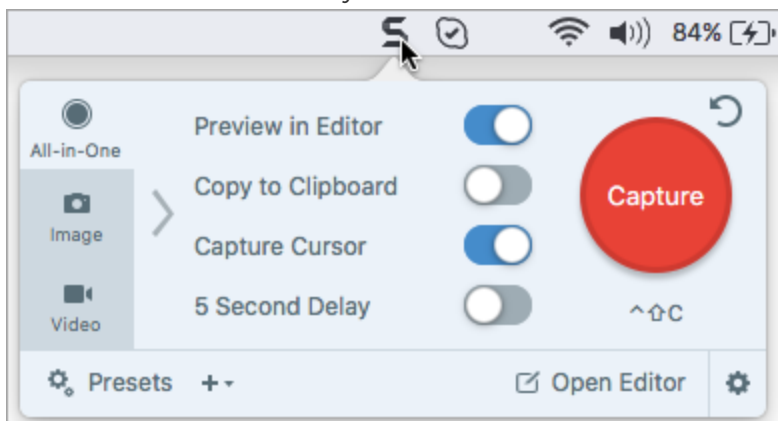
Sie können über das Capture-Fenster schnelle Captures mit Standardeinstellungen oder Bild- bzw. Video-Captures mit individuell angepassten Einstellungen aufnehmen.

So öffnen Sie das Capture-Fenster:

- Windows: Klicken Sie auf das Snagit-Symbol in der Taskleiste oder im Benachrichtigungsbereich.



- Mac: Klicken Sie auf das Symbol  in der Menüleiste.



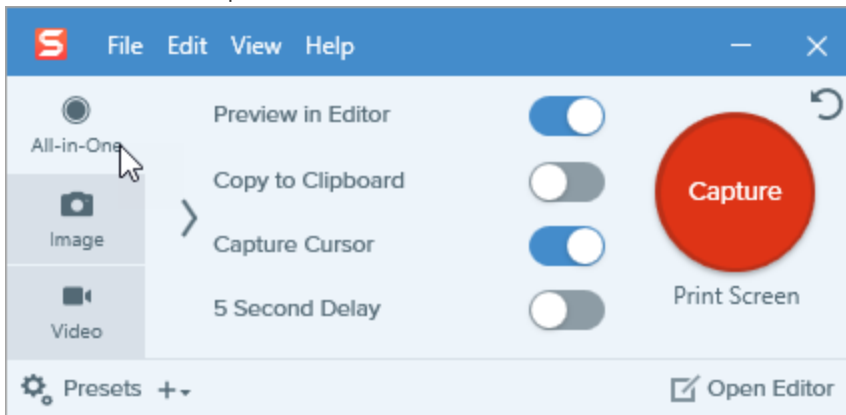
- Klicken Sie im Snagit Editor auf die Schaltfläche **Aufnahme**.



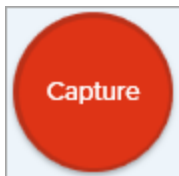
Tipp: Wenn Sie die [Capture-Einstellungen](#) für den späteren Gebrauch speichern möchten, wählen Sie **Dropdown-Menü Profile > Neues Profil mit aktuellen Einstellungen**. Sie können der neuen Voreinstellung auch eine Tastenkombination zuweisen. Siehe: [Profile erstellen](#).

Aufnehmen eines Bildes

1. Klicken Sie im Capture-Fenster auf den Tab **All-in-One** oder **Bild**.



2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Aufnahme** oder drücken Sie die Taste **Druck** (Windows) bzw. **Umschalt-Ctrl-C** (Mac) auf der Tastatur.

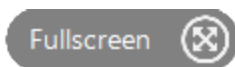


3. Das orangefarbene Fadenkreuz wird eingeblendet.

Aktivieren/Deaktivieren Sie das Vergrößerungs-Fenster, indem Sie auf der Tastatur die Taste **M** drücken.

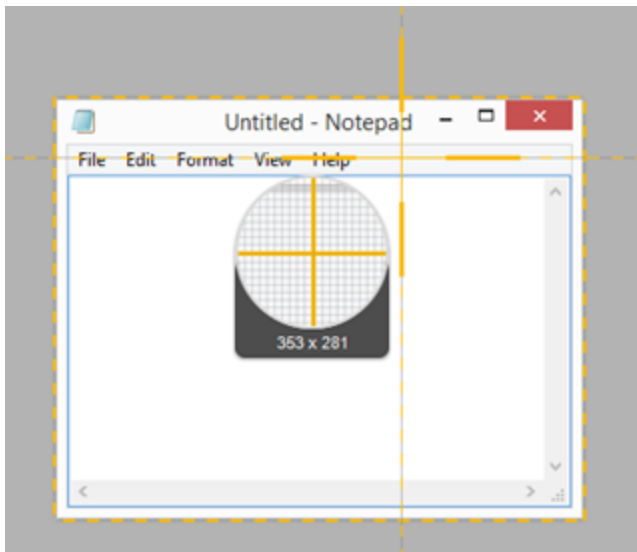
Führen Sie eine der folgenden Vorgehensweisen durch, um den aufzunehmenden Bereich auszuwählen:

- **Vollbild:** Klicken Sie auf die Schaltfläche **Vollbild**, um den gesamten Bildschirm aufzunehmen.



- **Fenster:** Bewegen Sie den Cursor auf das Fenster, um die Aufnahme zu starten. Wenn ein orangefarbener, gestrichelter Rahmen rund um das Fenster angezeigt wird, klicken Sie

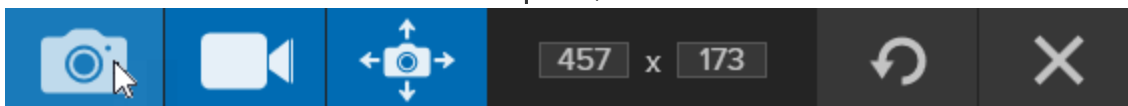
darauf, um den markierten Bereich auszuwählen.



- **Bereich:** Wählen Sie den gewünschten Bereich durch Klicken und Ziehen auf dem Bildschirm aus.
 - **Scrollen:** Um Inhalte zu erfassen, die nicht auf dem Bildschirm sichtbar sind, klicken Sie auf die Bildlaufpfeile. Siehe: [Für eine Aufnahme scrollen](#).
4. Um den ausgewählten Bereich zu bearbeiten, führen Sie einen der folgenden Schritte durch:
 - Um die Größe des Auswahlbereichs anzupassen, ziehen Sie die Ziehpunkte an die gewünschte Position.
 - Um einen Bereich mit bestimmten Abmessungen festzulegen, geben Sie diese (in Pixeln) in die Felder **Breite** und **Höhe** ein.
 - Um den Auswahlbereich auf dem Bildschirm zu verschieben, klicken Sie innerhalb des gewählten Bereichs und ziehen Sie diesen mit gedrückter Maustaste an die gewünschte Position.
 5. Wenn Sie die Aufnahme vom Tab **Bild** aus machen, wird das Capture im Snagit Editor geöffnet, wo Sie es in einer Vorschau anzeigen, bearbeiten und weitergeben können.

Bei Aufnahmen vom Tab **All-in-One** aus:

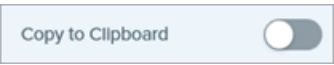



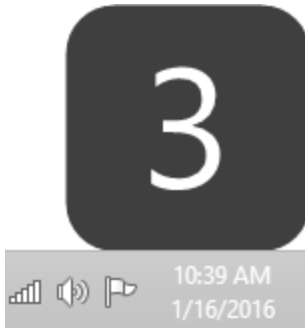
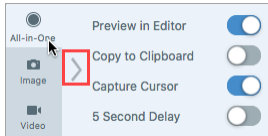
- Klicken Sie auf die Schaltfläche **Bild-Capture**, um die Aufnahme abzuschließen.

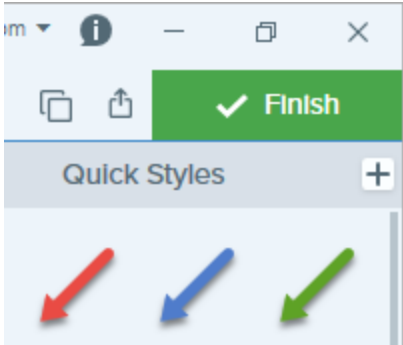


Ihr Bild wird im Snagit Editor geöffnet. Siehe: [Snagit Editor](#).

Um ein Video des Geschehens auf Ihrem Bildschirm aufzuzeichnen, starten Sie die Aufnahme über den Tab Video oder wählen Sie im Tab All-in-One den gewünschten Bildschirmbereich aus und klicken Sie dann auf die Schaltfläche „Video-Capture starten“. Siehe: [Video aufnehmen](#).

Capture-Einstellungen

Wahltaste	Beschreibung
	Capture in die Zwischenablage kopieren, um es sofort in andere Programme oder Speicherorte einzufügen.
	Capture im Snagit Editor öffnen. Hier kann das Bild oder Video in der Vorschau angezeigt, bearbeitet oder weitergegeben werden. Deaktivieren Sie diese Option, um die Vorschau und Bearbeitung im Snagit Editor zu überspringen. Wählen Sie im Capture-Fenster ein Weitergabe -Ziel aus, um das Capture automatisch dorthin zu übermitteln.
	Cursor in das Capture einschließen. <ul style="list-style-type: none"> • Bei Bild-Captures wird der Cursor als Vektorgrafik erfasst und kann verschoben, bearbeitet oder aus dem Bild gelöscht werden. • Bei Video-Captures wird empfohlen, den Cursor während der Videoaufzeichnung mit aufzunehmen, weil er hilft, zu erkennen, an welcher Stelle des Bildschirms sich das Geschehen abspielt.
	Den Capture-Start um 5 Sekunden verzögern, um vor der Aufnahme mehr Zeit für Einstellungen zu gewinnen. Nachdem Sie auf die Schaltfläche Aufnahme geklickt haben, wird in der unteren rechten Bildschirmcke ein Countdown angezeigt. 
Mehr Voreinstellungen	Klicken Sie auf das Symbol für mehr Voreinstellungen, um die Weitergabe-Optionen für das All-in-One-Capture einzublenden. 

Wahltaste	Beschreibung
	<p>Um das Capture weiterzugeben, wählen Sie in der Dropdownliste Weitergeben die gewünschte Option aus. Weitere Informationen zu den Weitergabe-Optionen finden Sie unter Captures weitergeben.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wenn die Option Vorschau im Editor aktiviert ist, müssen Sie im Snagit Editor auf die Schaltfläche Fertig stellen klicken, um das Capture an das gewählte Ausgabeziel zu übermitteln.  <ul style="list-style-type: none"> • Wenn die Option Vorschau im Editor nicht aktiviert ist, wird das Capture automatisch an das gewählte Ausgabeziel übermittelt. <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>Es sind nur Weitergabeoptionen verfügbar, die sowohl Bild- als auch Videodateiformate unterstützen. Weitere Ziele für die Weitergabe sind verfügbar, wenn Sie den Tab Video oder den Tab Bild verwenden oder ein Capture im Snagit Editor weitergeben.</p> </div>

Einstellungen für Snagit Drucker-Capture (Windows)

Senden Sie Inhalte aus einer Anwendung an den Snagit Editor, indem Sie die Druck-Option der Anwendung verwenden.

Einen Snagit-Drucker einrichten

1. Wählen Sie im Capture-Fenster **Datei > Snagit Voreinstellungen > Registerkarte Erweitert > Einstellungen für Drucker-Capture**.
2. Das Dialogfeld Eigenschaften für Auswahl wird angezeigt. Wählen Sie auf der Registerkarte Snagit-Drucker **Snagit 2019** oder klicken Sie auf **Snagit-Drucker hinzufügen**. Klicken Sie auf die

Schaltfläche **Eigenschaften**, um die Einstellungen für die Druckerausgabe zu bearbeiten.

3. Klicken Sie auf die Schaltfläche **OK**.

Inhalt aus einer Anwendung an Snagit Editor senden

1. Wählen Sie in der Anwendung den Befehl Datei > Drucken (oder eine entsprechende Option in der Anwendung).
2. Wählen Sie in der Drucker-Liste den Drucker **Snagit 2019** aus.
3. Klicken Sie auf **OK**, um das Capture an den Snagit Editor zu senden.

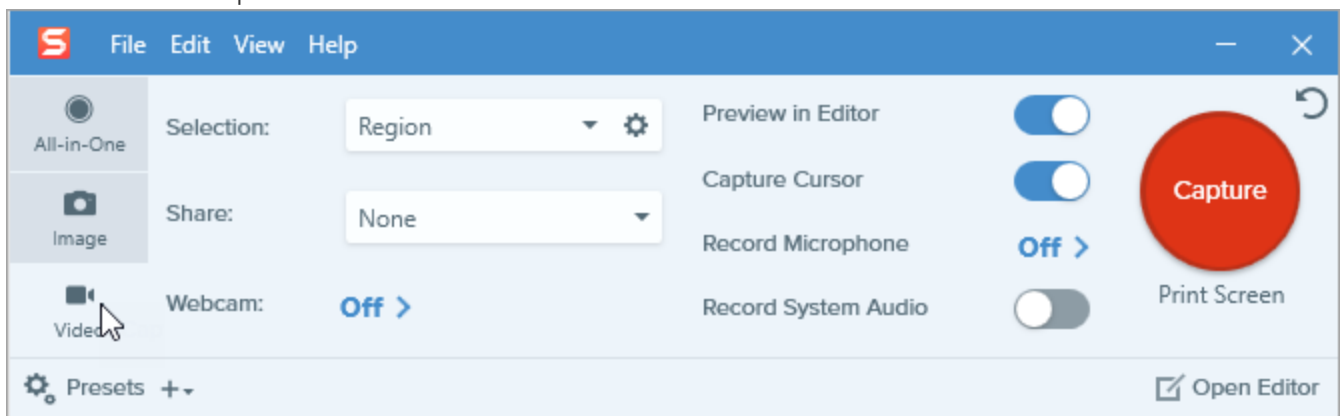
Video aufnehmen

Sie können den Bildschirm im Format MP4 als Video aufnehmen. Dabei haben Sie die Möglichkeit, Mikrofon- oder System-Audiodaten und Bilder von einer Webkamera aufzunehmen. Snagit-Videos können beispielsweise zu folgenden Zwecken verwendet werden:

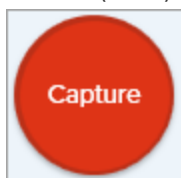
- Anleitung zum Ausführen von Vorgängen oder Beheben von Problemen
- Aufzeichnung von Videos für Produktvorführungen oder praktische Tipps
- Aufzeichnung einer Präsentation, wobei zwischen den Präsentationsfolien und dem Videobild des Sprechers hin- und hergewechselt wird
- Akustisches und visuelles Feedback in Form eines Videos
- Aufnahme eines kleinen Ausschnitts aus einem Online-Video oder einer Animation

Aufnehmen eines Videos

1. Wählen Sie im Capture-Fenster den Tab **Video**.

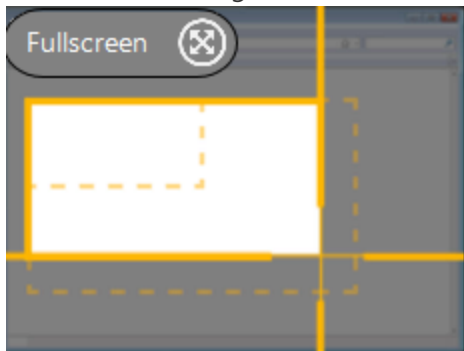


2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Aufnahme** oder drücken Sie die Taste **Druck** (Windows) bzw. **Umschalt-Ctrl-C** (Mac) auf der Tastatur.



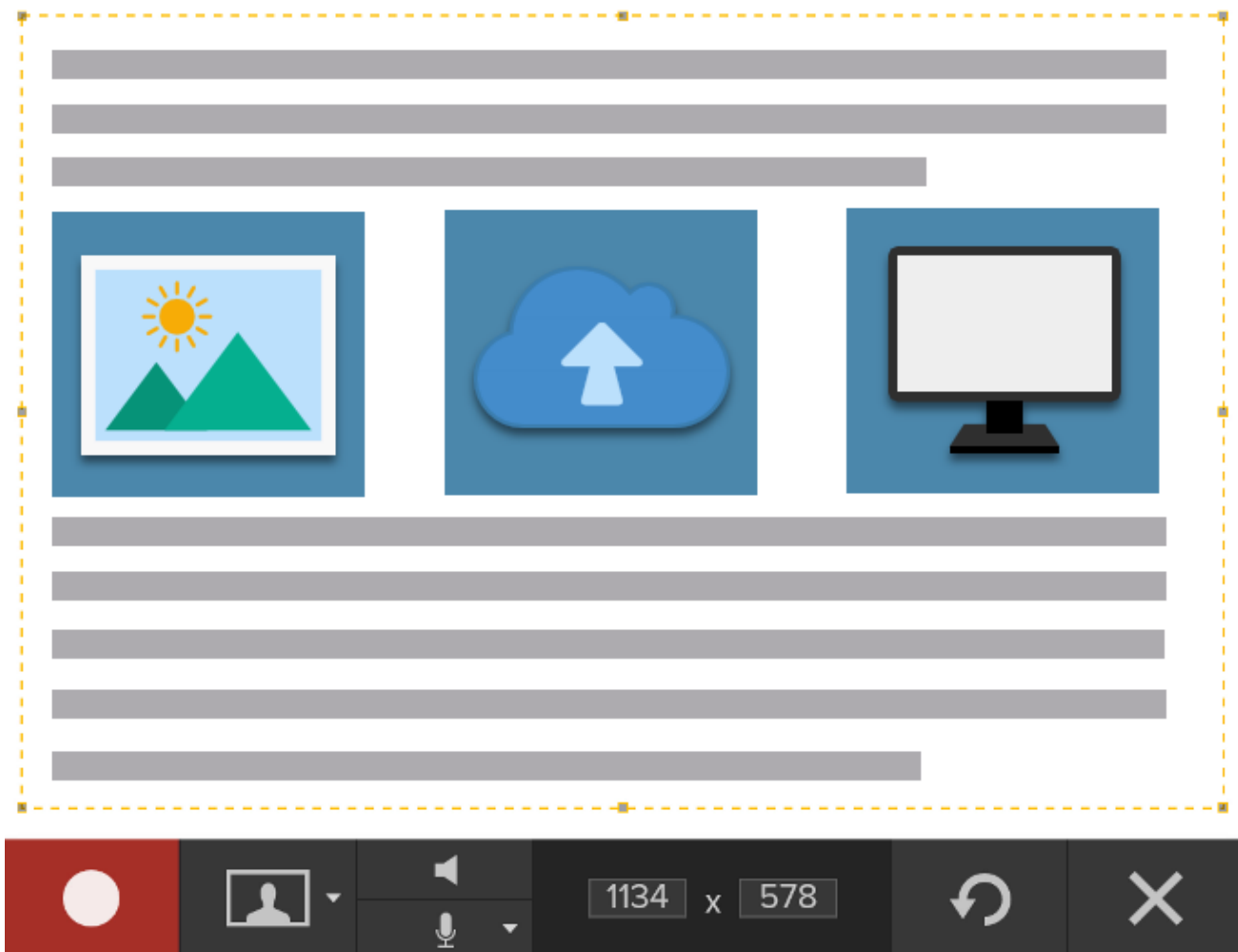
3. Das orangefarbene Fadenkreuz wird eingeblendet. Wählen Sie den gewünschten Aufnahmebereich auf dem Bildschirm durch Klicken und Ziehen mit der Maus aus oder klicken Sie auf die Schaltfläche für

Vollbild, um den gesamten Bildschirm auszuwählen.



4. Um den ausgewählten Bereich zu bearbeiten, führen Sie einen der folgenden Schritte durch:

- Passen Sie den Auswahlbereich durch Ziehen der Ziehpunkte an.
- Um einen Bereich mit bestimmten Abmessungen festzulegen, geben Sie diese (in Pixeln) in die Felder **Breite** und **Höhe** ein.
- Um den Auswahlbereich auf dem Bildschirm zu verschieben, klicken Sie innerhalb des gewählten Bereichs und ziehen Sie diesen mit gedrückter Maustaste an die gewünschte Position.



Drücken Sie die Taste **G**, um die Auswahlhilfslinien anzuzeigen, während Sie den aufzunehmenden Bereich auswählen. Siehe: [Aufnahmeabmessungen \(Auflösung\)](#).

5. Die Aufnahmeleiste wird angezeigt.



Die Optionen auf der Symbolleiste lassen sich ein- oder ausblenden, indem Sie vor oder während der Aufnahme auf das entsprechende Symbol klicken:

Um das Mikrofon oder die Webkamera unter OS 10.14 zu aktivieren, müssen Sie Snagit den Zugriff darauf gewähren. Wählen Sie in den Systemeinstellungen **Sicherheit > Datenschutz > Mikrofon oder Kamera > Snagit aktivieren**.

- **Webkamera:** Zeichnet Live-Videobilder der angeschlossenen oder integrierten Webkamera auf. Wenn die Webkamera-Aufzeichnung aktiviert ist, wird kein Bildschirmvideo aufgezeichnet.



- **System-Audio:** Zeichnet von Ihrem Computer ausgegebene Klänge auf, z. B. Anwendungswartöne oder die Audioausgabe der Lautsprecher.



- **Mikrofon-Audio:** Zeichnet Audiodaten vom Mikrofon Ihres Computers oder einem USB-Mikrofon auf.



6. Um mit der Aufzeichnung zu beginnen, klicken Sie auf die Schaltfläche **Aufnehmen** oder drücken Sie **Umschalt+F9**.



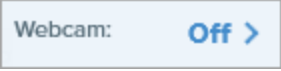



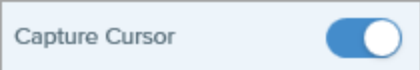
7. Um die Aufzeichnung zu beenden, klicken Sie auf die Schaltfläche **Stopp** oder drücken Sie **Umschalt+F10** (Windows) bzw. **Wahltaste-Umschalt-V** (Mac).



Das Capture wird im [Snagit Editor](#) geöffnet. Hier können Sie es als Vorschau anzeigen, bearbeiten und weitergeben.

Wenn Sie häufig die gleichen Videoabmessungen oder Aufnahmeeinstellungen verwenden, können Sie diese als Profil zur künftigen Verwendung speichern. Siehe: [Profil erstellen](#)

Einstellungen für Video-Captures

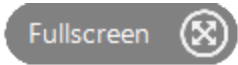
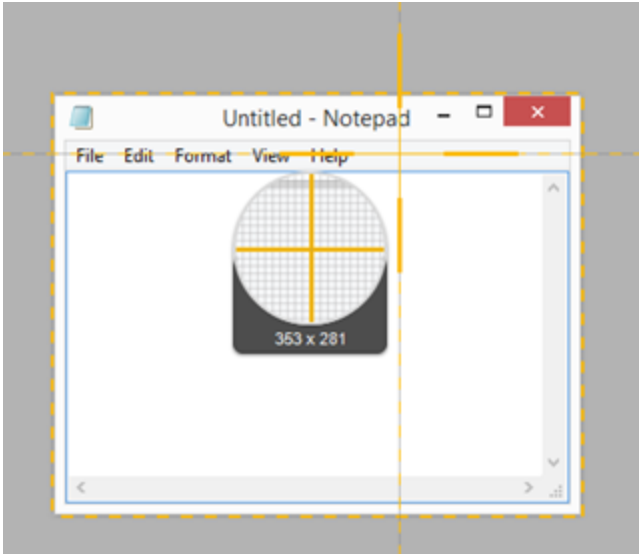
Option	Beschreibung
	<p>Während eines Video-Captures eine integrierte Webkamera oder andere Kamera aufnehmen.</p> <p>Die Option Webkamera ermöglicht es, bei einem Video-Capture zwischen der Webkamera-Aufnahme (Webkamera aktiviert) und der Aufnahme des Bildschirminhalts (Webkamera deaktiviert) zu wechseln.</p>
	<p>Während eines Video-Captures Audio mit einem Mikrofon aufnehmen.</p>
	<p>Während eines Video-Captures System-Audio (Audiosignale aus Anwendungen und von Webseiten) aufnehmen.</p>
	<p>Das Capture im Snagit Editor öffnen, wo es in der Vorschau angezeigt, bearbeitet und weitergegeben werden kann.</p> <p>Deaktivieren Sie diese Option, um die Vorschau und Bearbeitung im Snagit Editor zu überspringen. Wählen Sie im Capture-Fenster ein Weitergabe-Ziel aus, um das Capture automatisch dorthin zu übermitteln.</p>
	<p>Cursor in das Capture einschließen.</p> <p>Bei Video-Captures wird empfohlen, den Cursor während der Videoaufzeichnung mit aufzunehmen, weil so besser zu erkennen ist, an welcher Stelle des Bildschirms sich das Geschehen abspielt.</p>

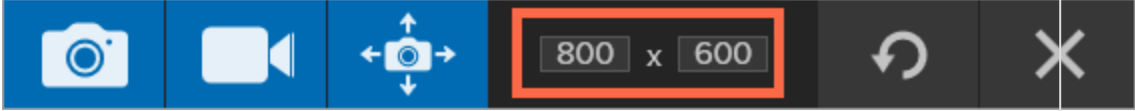
Siehe „Aufnahmeabmessungen (Auflösung)“

Um Videos in guter Qualität zu erstellen, sollten Sie vor Beginn der Videoaufzeichnung überlegen, welche Abmessungen Sie benötigen. Es ist wichtig, die geeigneten Abmessungen für die Plattform festzulegen, auf der das Video weitergegeben werden soll. Snagit stellt Funktionen bereit, die Sie bei der Auswahl der richtigen Abmessungen für Ihre Videoaufnahmen unterstützen.

Auswahl des Video-Aufnahmebereichs

Snagit stellt flexible Optionen zur Videoaufnahme in benutzerdefinierten Abmessungen bereit – von Aufnahmen im Seitenverhältnis 4:3 oder 16:9 bis zur Aufnahme des gesamten Bildschirms, eines bestimmten Bereichs oder eines Fensters. Wählen Sie durch Ziehen mit der Maus bei gedrückter Maustaste den Aufnahmebereich aus. Achten Sie darauf, dass er nur den relevanten Bildschirminhalt umfasst.

Auswahl	Beschreibung
Vollbild	<p>Klicken Sie auf die Schaltfläche für Vollbild.</p> 
Fenster	<p>1. Bewegen Sie den Cursor auf das Fenster, um die Aufnahme zu starten.</p>  <p>2. Das Fenster wird durch einen orangefarbenen Rahmen hervorgehoben. Klicken Sie auf das Fenster, um es auszuwählen.</p>
Bereich	<p>Wählen Sie durch Ziehen mit der Maus bei gedrückter Maustaste einen Leinwandbereich aus.</p> <p>Halten Sie die Taste STRG gedrückt und ziehen Sie die Maus, um die Auswahl im Seitenverhältnis 16:9 vorzunehmen, oder halten Sie die Taste UMSCHALT gedrückt und ziehen Sie die Maus, um die Auswahl im Seitenverhältnis 4:3 vorzunehmen.</p>
Benutzerdefinierte Abmessungen	<p>1. Wählen Sie durch Ziehen mit der Maus bei gedrückter Maustaste einen Leinwandbereich aus.</p> <p>2. Die Symbolleiste wird angezeigt. Geben Sie die benutzerdefinierten Abmessungen in</p>

Auswahl	Beschreibung
	<p>die Felder Breite und Höhe ein.</p>  <p>The screenshot shows a toolbar with several icons: a camera, a video camera, a camera with directional arrows, a text box containing '800 x 600' (highlighted with a red border), a refresh icon, and a close icon (X).</p>

Standardabmessungen auswählen

Die Video-Führungslinien von Snagit zeigen Standardabmessungen bzw. empfohlene Abmessungen (bis zu 1920x1080) für beliebige Video-Output-Ziele wie YouTube, Websites und mobile Geräte. Verfügbare Video-Führungslinien:

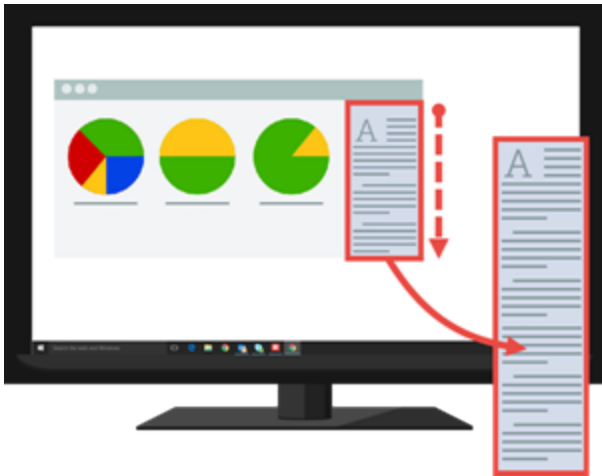
- 1080p: 1920x1080
- 720p: 1280x720
- 640x480
- 320x240

Wenn Sie Ihr Video an ein Ziel weiterleiten wollen, das spezifische Videoabmessungen erfordert, sollten diese Abmessungen bzw. Abmessungen mit dem gleichen Seitenverhältnis wie die empfohlenen aufgenommen werden.

1. Drücken Sie bei der Auswahl des Aufnahmebereichs die Taste **G**, um die Führungslinien ein- oder auszublenden.
2. Wählen Sie den Aufnahmebereich durch Klicken und Ziehen mit der Maus aus. Wenn sich der Cursor einer der Standardabmessungen nähert, werden die Führungslinien auf dem Bildschirm angedeutet.
3. Um den Auswahlbereich an die Führungslinien anzupassen, ziehen Sie den Cursor weiter, bis der Auswahlrahmen deutlich hervorgehoben wird.

Für eine Aufnahme scrollen

Snagit kann den gesamten Inhalt eines Webbrowsers oder Anwendungsfensters aufnehmen, einschließlich der Teile, die sich außerhalb des sichtbaren Fensterbereichs befinden.

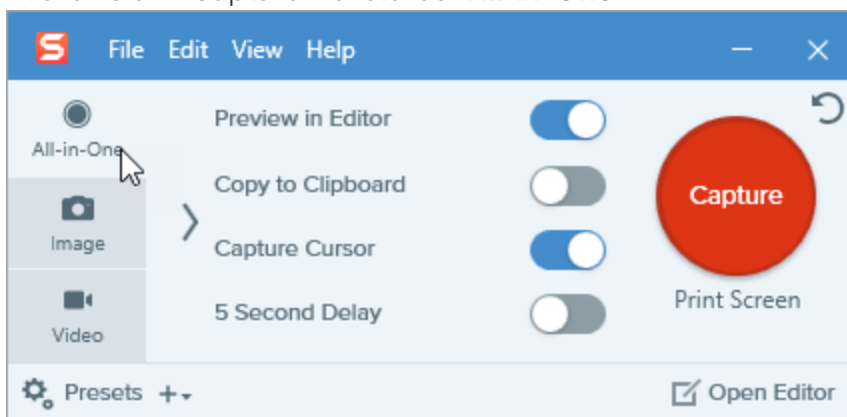


Es gibt zwei Möglichkeiten, einen scrollenden Bereich aufzunehmen:

- **Scrollpfeile:** Führen Sie in einem Fenster automatisch einen horizontalen oder vertikalen Bildlauf oder einen Bildlauf in beide Richtungen aus, um den gesamten Inhalt des Fensters oder Webbrowsers aufzunehmen.
- **Scrollendes Panorama:** Führen Sie einen manuellen Schwenk oder Bildlauf aus, um den gewünschten Bereich im Fenster oder Webbrowser aufzunehmen.

Capture mit Scrollpfeilen

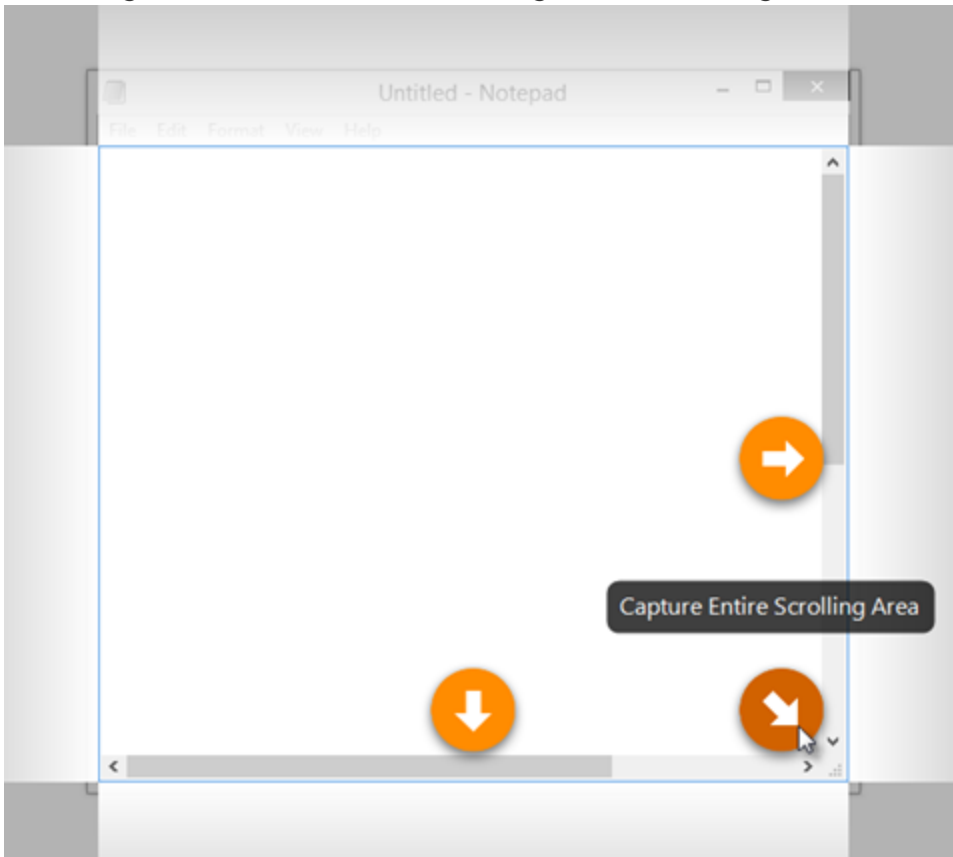
1. Öffnen Sie den Bildschirminhalt, den Sie aufnehmen möchten, bzw. bereiten Sie ihn vor.
2. Klicken Sie im Capture-Fenster auf **All-in-One**.



3. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Aufnahme** oder drücken Sie die Taste **Druck** (Windows) bzw. **Umschalt-Ctrl-C** (Mac) auf der Tastatur.



4. Das orangefarbene Fadenkreuz wird eingeblendet. Bewegen Sie den Cursor auf das Fenster.



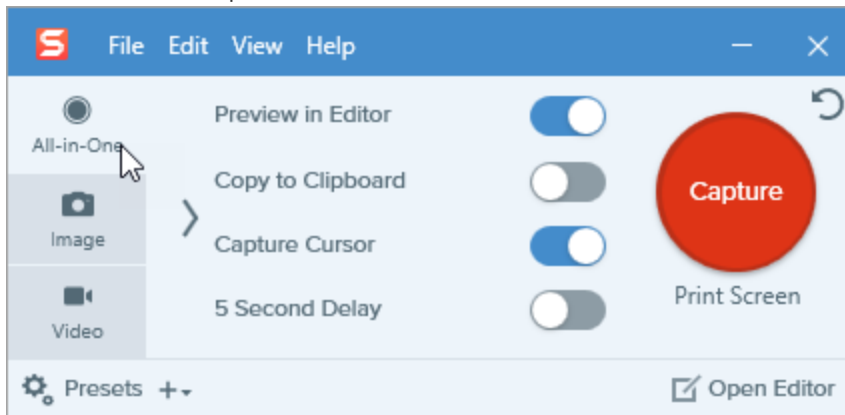
Klicken Sie auf einen Pfeil, um den horizontalen, den vertikalen oder den gesamten Scrollbereich aufzunehmen.

Falls keine Scrollpfeile angezeigt werden, stellen Sie sicher, dass das scrollende Capture in [den Voreinstellungen](#) aktiviert ist.

Das Capture wird im [Snagit Editor](#) geöffnet. Hier können Sie es als Vorschau anzeigen, bearbeiten und weitergeben.

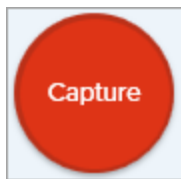
Capture mit der Option Scrollendes Panorama

1. Klicken Sie im Capture-Fenster auf den Tab **All-in-One**.

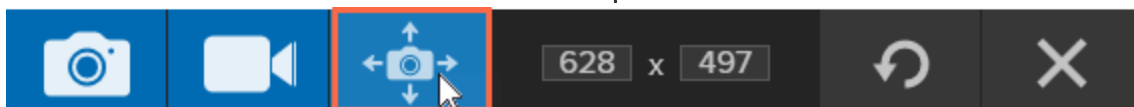


Alternativ dazu können Sie auch das Profil **Scrollendes Panorama** verwenden, das in Snagit vordefiniert ist. Siehe: [Profile](#).

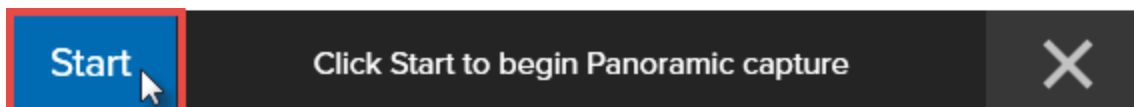
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Aufnahme** oder drücken Sie die Taste **Druck** (Windows) bzw. **Umschalt-Ctrl-C** (Mac) auf der Tastatur.



3. Das orangefarbene Fadenkreuz wird eingeblendet. Wählen Sie durch Ziehen mit der Maus bei gedrückter Maustaste einen Bereich innerhalb eines Bildschirmfensters aus. Siehe: [Tipps zum Auswahlbereich](#).
4. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Panorama-Capture**.



5. Klicken Sie in der Panorama-Aufnahmeleiste auf **Start**.



6. Scrollen und schwenken Sie den Fensterinhalt mit den Scrollleisten oder durch Ziehen mit gedrückter Maustaste. Alles, was im Auswahlbereich zu sehen ist, wird aufgezeichnet. Siehe: [Tipps zum Scrollen und Schwenken](#).

7. Um das Panorama-Capture zu beenden, klicken Sie in der Panorama-Aufnahmeleiste auf die Schaltfläche **Stopp**. Wenn die Aufnahmeleiste ausgeblendet ist, klicken Sie auf das Capture-Fenster in der Taskleiste.

Das Capture wird im [Snagit Editor](#) geöffnet. Hier können Sie es als Vorschau anzeigen, bearbeiten und weitergeben.

Tipps zum Auswahlbereich

- Vergrößern Sie das Browser- oder Anwendungsfenster, um bei der Aufnahme einen größeren Bereich des Fensterinhalts anzuzeigen und dadurch das Scrollen und Schwenken zu erleichtern.
- Achten Sie darauf, dass die Scrollleisten nicht Teil des Auswahlbereichs sind.
- Nehmen Sie nur relevante Bereiche auf und lassen Sie leere Ränder, Online-Werbung usw. gegebenenfalls weg.
- Deaktivieren Sie vor der Aufnahme frei schwebende Symbolleisten.

Tipps zum Scrollen und Schwenken

- Scrollen Sie gleichmäßig. Scrollen Sie nicht zu schnell oder zu langsam.
- Scrollen oder schwenken Sie jeweils immer nur in eine Richtung. Vermeiden Sie Zickzack-Bewegungen.

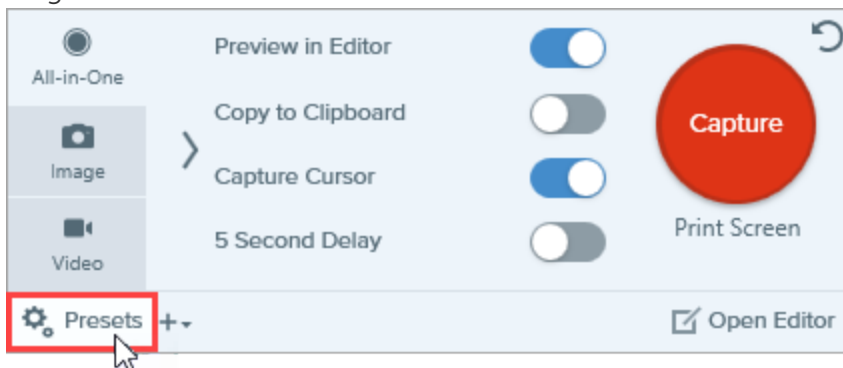
Profile erstellen

Mit Profilen können Sie Ihre Capture-Einstellungen automatisch zur Wiederverwendung abrufen. Profile können zu folgenden Zwecken verwendet werden:

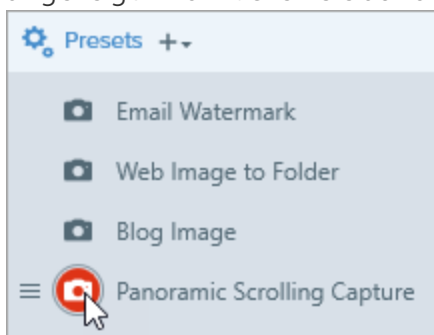
- Um häufig benötigte Capture-Einstellungen zu speichern.
- Um schnell zwischen Capture-Typen für bestimmte Aufgaben hin- und herzuwechseln.
- Um automatisch festzulegen, welche Effekte hinzugefügt werden oder welche Ziele für die Weitergabe verwendet werden.

Capture mit einem Profil erstellen

1. Klicken Sie im Capture-Fenster auf die Schaltfläche **Profile**. Die Liste der verfügbaren Profile wird eingeblendet.



2. Bewegen Sie den Cursor auf das gewünschte Profil, bis das Symbol **Capture mit Profil starten** in Rot angezeigt wird. Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um das Capture zu starten.

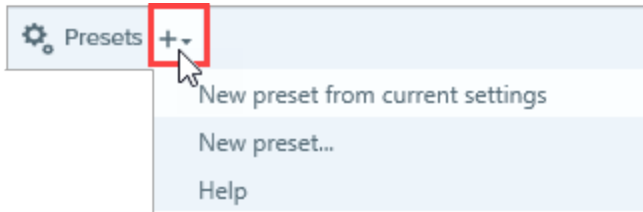


Tipp: Um eine Tastenkombination als Kurztaste zum Starten von Bildschirmaufnahmen festzulegen, klicken Sie auf **Kurztaste hinzufügen** und geben Sie die gewünschte Tastenkombination ein. Über die festgelegte Kurztaste können Sie eine neue Bildschirmaufnahme mit Ihren vorab festgelegten Einstellungen starten.

Voreinstellung erstellen

Fügen Sie schnell ein neues Profil mit den aktuellen Einstellungen hinzu.

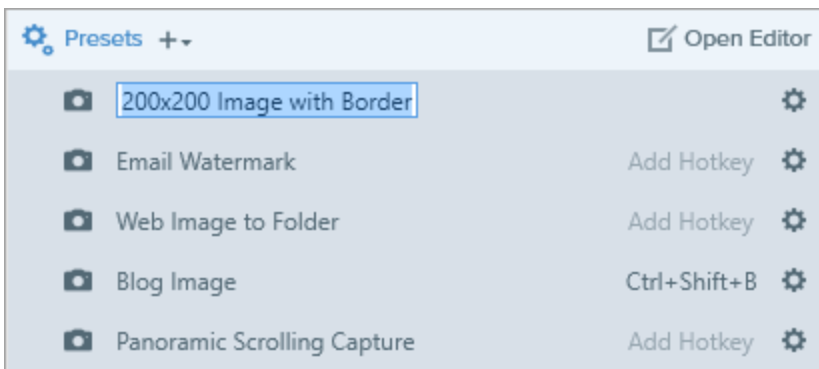
1. Klicken Sie im Capture-Fenster auf das Dropdown-Menü **Profil hinzufügen**.



2. Wählen Sie im Dropdown-Menü die Option **Neues Profil mit den aktuellen Einstellungen** aus. Ein neues Profil wird zur Liste der gespeicherten Profile hinzugefügt.

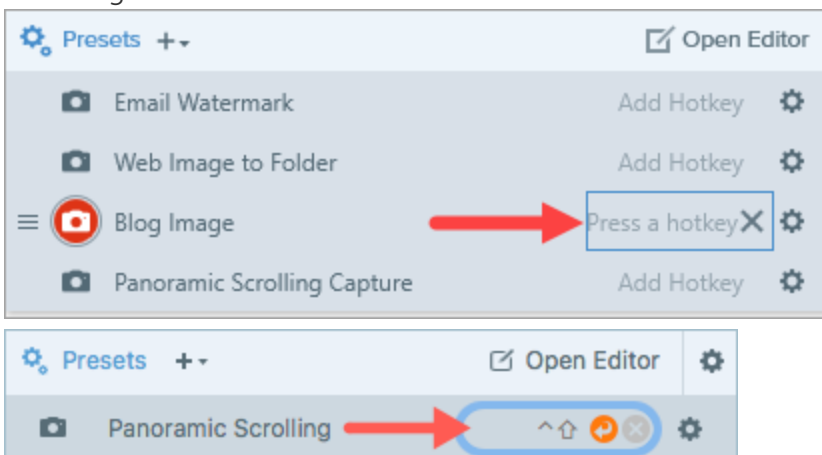
Sie können ein Profil auch hinzufügen, indem Sie **Neues Profil** wählen. Daraufhin öffnet sich ein Fenster, in dem Sie die gewünschten Capture-Einstellungen manuell festlegen können.

3. Geben Sie einen Namen für das Profil ein und drücken Sie die **Eingabetaste**.



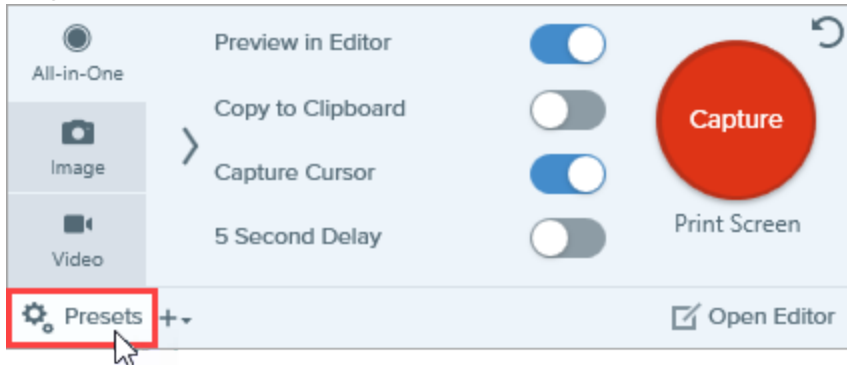
4. Um eine Tastenkombination als Kurztaste zum Aufrufen des Profils festzulegen, klicken Sie auf **Kurztaste hinzufügen**.


5. Drücken Sie anschließend die gewünschte Tastenkombination auf der Tastatur, um die Kurztaste festzulegen.

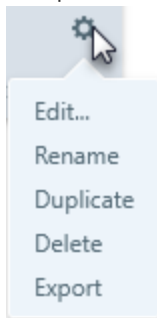


Profil bearbeiten


1. Klicken Sie im Capture-Fenster auf die Schaltfläche **Profile**. Die Liste der verfügbaren Profile wird eingeblendet.

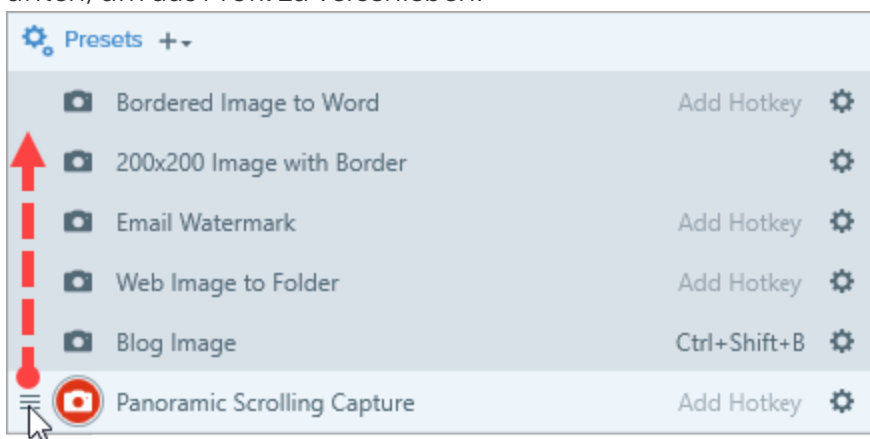


2. Klicken Sie auf das Symbol  rechts neben dem Profilnamen und wählen Sie eine der Optionen in der Dropdown-Liste.



Liste der Profile Anordnen (Windows)

1. Bewegen Sie den Cursor auf das gewünschte Profil, bis das Symbol  angezeigt wird.
2. Klicken Sie auf das Symbol und ziehen Sie es bei gedrückter Maustaste in der Liste nach oben oder unten, um das Profil zu verschieben.



Profile weitergeben

Über das Importieren und Exportieren von Snagit-Profildateien (Dateiformat .snagpresets) können Sie Capture-Einstellungen mit anderen Benutzern austauschen.

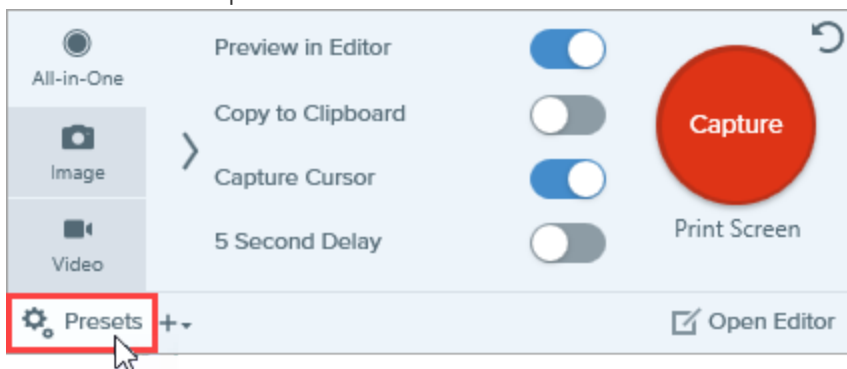
Profil importieren


1. Klicken Sie im Capture-Fenster auf **Datei > Profil importieren**.
2. Wählen Sie die zu importierende Snagit-Profildatei (Dateiformat .snagpresets) und klicken Sie auf **Öffnen**. Um mehrere Objekte auszuwählen, halten Sie die Taste STRG gedrückt und klicken Sie sie nacheinander an.

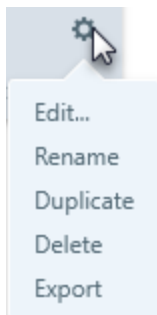
Die importierten Profile werden zur Liste der gespeicherten Profile hinzugefügt.

Profil exportieren

1. Klicken Sie im Capture-Fenster auf die Schaltfläche **Profile**.



2. Die Liste der verfügbaren Profile wird eingeblendet. Klicken Sie auf das Symbol  neben dem Profil und wählen Sie **Exportieren**.



3. Der Dialog Speichern unter wird angezeigt. Wählen Sie einen Speicherort aus.
4. Geben Sie einen Dateinamen ein.
5. Klicken Sie auf **Speichern**.

Snagit Einstellungen

So öffnen Sie die Einstellungen für Snagit:

- **Windows:**
 - Wählen Sie **Capture-Fenster > Datei > Voreinstellungen**.
 - Wählen Sie **Snagit Editor > Datei > Editor-Einstellungen**.
- **Mac:** Wählen Sie **Snagit > Snagit Einstellungen**.

Weitere Informationen zu den Capture-Voreinstellungen finden Sie in den folgenden Themen:

- [Allgemein, Registerkarte](#)
- [Aufnahme, Registerkarte](#)
- [Registerkarte Kurztasten/Tastatur](#)

Weitere Informationen zu den Einstellungen für den Snagit Editor finden Sie in den folgenden Themen:

- [Editor, Registerkarte \(Windows\)](#)
- [Outputs, Registerkarte](#)
- [Bibliothek, Registerkarte \(Windows\)](#)
- [Erweitert, Registerkarte](#)

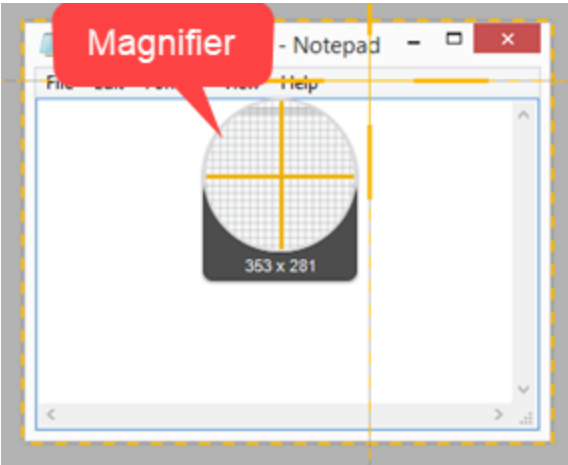
Allgemein, Registerkarte

Wahltaste	Beschreibung
Snagit aufrufen, wenn Windows startet	Snagit beim Hochfahren des Computers starten und ausführen.
OneClick anzeigen Snagit zeigt	<ul style="list-style-type: none">• Capture-Fenster: Zeigt die Capture-Optionen über ein Fenster an. Auf dem Mac wird das Fenster durch Klick auf das Snagit-Symbol in der Menüleiste aufgerufen. Das Capture-Fenster ermöglicht sowohl das schnelle Aufnehmen von Captures als auch Aufnahmen mit angepassten Voreinstellungen.• OneClick Tab: Zeigt die Optionen zum schnellen Aufnehmen von Captures als Tab oben rechts (Mac) bzw. oben mittig (Windows) an. Die Optionen zum schnellen Aufnehmen von Captures werden eingeblendet, wenn Sie den Mauszeiger auf den blauen Balken bewegen.

Wahltaste	Beschreibung
	 <ul style="list-style-type: none"> • Capture-Fenster und OneClick Tab: Die Capture-Optionen werden sowohl in der Menüleiste als auch als Tab oben (Windows) bzw. rechts (Mac) am Bildschirmrand angezeigt.
Farbschema	Wählen Sie eines der beiden Farbschemas für die Benutzeroberfläche von Snagit aus: Hell oder Dunkel.
Anonyme Nutzungsdaten übermitteln	Bewirkt, dass anonyme Daten zur Nutzung von Snagit an TechSmith übermittelt werden, um Verbesserungen für künftige Versionen zu erleichtern.
Automatisch nach Updates suchen	Bewirkt, dass bei einer aktiven Verbindung zum Internet automatisch nach der neuesten Version von Snagit gesucht wird.

Aufnahme, Registerkarte

Wahltaste	Beschreibung
Snagit bei der Aufnahme ausblenden	Snagit bei der Aufnahme minimieren.
System-Screenshots in Snagit öffnen (Mac)	Mit Mac OS-Systemtools oder Tastaturbefehlen aufgenommene Screenshots in Snagit Editor öffnen. Die Screenshots werden vom Schreibtisch in die Snagit-Bibliothek verschoben.
Aus Systemtools kopierte Screenshots öffnen (Windows)	Wählen Sie Ursprüngliche Datei beibehalten , um eine Kopie der Originaldatei in der Snagit-Bibliothek zu erstellen. Aus Systemtools kopierte Screenshots öffnen (Windows) Screenshots, die mit Systemtools wie dem Snipping Tool oder Snip & Sketch erstellt wurde, im Snagit Editor öffnen.
Vergrößerungs-Fenster anzeigen (Windows)	Bei der Auswahl des Aufnahmebereichs das Vergrößerungs-Fenster anzeigen. Das Vergrößerungs-Fenster erleichtert die pixelgenaue Erfassung.

Wahltaste	Beschreibung
	 <p>Um das Vergrößerungs-Fenster auszublenden, drücken Sie die Taste M.</p>
Countdown für Video anzeigen	Vor Beginn der Videoaufzeichnung wird ein Countdown von drei Sekunden angezeigt.
Steuerelemente in Vollbilddaufnahmen anzeigen	Bei Vollbild-Videoaufnahmen werden die Schaltflächen Webkamera und Pause in der unteren rechten Bildschirmecke angezeigt.
Scrollendes Capture (Mac)	Diese Option wird nur angezeigt, wenn die Funktion zur Aufnahme scrollender Captures in Snagit deaktiviert ist. Klicken Sie auf die Schaltfläche Aktivieren , um zusätzliche Optionen zu installieren, die die Snagit-Funktionen zum Aufnehmen scrollender Captures verbessern.
Auflösung von Retina-Videoaufzeichnungen reduzieren (Mac)	<p>Videoaufzeichnungen von Retina-Displays werden herunterskaliert. Es wird empfohlen, diese Option zu aktivieren.</p> <p>Wenn Sie Bedenken haben, dass darunter die Videoqualität leidet, können Sie die Option deaktivieren. In diesem Fall werden Text und Grafik schärfer dargestellt, jedoch belegt die Videodatei auch mehr Speicherplatz und die Abmessungen des Videos sind größer.</p>
Videoaufnahme automatisch starten	<p>Die Videoaufnahme wird nach Auswahl des Video-Aufzeichnungsbereichs automatisch gestartet.</p> <p>Diese Option ist standardmäßig deaktiviert. Das bedeutet, dass Sie die Schaltfläche Aufnehmen klicken müssen, um die Aufnahme zu starten.</p>
System-Audio-Komponente (Mac)	Die TechSmith-Audio-Aufnahmekomponente ermöglicht das Aufnehmen von System-Audio (dem Ton, der auch über die Lautsprecher Ihres Computers ausgegeben wird) während eines Video-Captures.
Mikrofon	Wählen Sie ein eingebautes oder angeschlossenes Audiogerät für die Aufzeichnung von Mikrofon-Audio aus.

Wahltaste	Beschreibung
Eingangspegel	Misst den Audiopegel für das ausgewählte Mikrofon-Audiogerät.
Webkamera (Windows) Kamera (Mac)	Wählen Sie eine eingebaute oder angeschlossene Kamera für die Aufzeichnung von Kamera-Videobildern aus.
Videoqualität	Legt die Qualität für Videoaufnahmen fest. Höhere Videoqualität kann den Umfang der Dateien vergrößern.

Registerkarte Kurztasten/Tastatur

Sie können einige der Standard-Kurztasten ändern. So ändern Sie eine Standard-Tastenkombination auf dem Mac:

1. Wählen Sie **Snagit > Einstellungen > Registerkarte Tastatur**.
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche für Tastenkombinationen.
3. Drücken Sie anschließend die gewünschte Tastenkombination auf der Tastatur.

Die neue Tastenkombination wird im Feld angezeigt

Unter Windows müssen Sie zunächst die Option **Snagit erlauben, andere Kurztastenzuweisungen zu überschreiben** aktivieren, um zu vermeiden, dass Konflikte mit den Kurztastenbelegungen anderer Anwendungen auftreten, während Snagit ausgeführt wird.

Die Liste der Standard-Kurztasten finden Sie unter [Kurztasten in Snagit 2019](#).

Editor, Registerkarte (Windows)

Optionen	Beschreibung
Hintergrundfarbe für Editor	Wählen Sie die Hintergrundfarbe der Leinwand aus. Durch das Ändern der Hintergrundfarbe können Sie den Kontrast zwischen dem Programm und dem auf der Leinwand angezeigten Capture erhöhen.
Thumbnail-Größe für aktuelle Dateien	Legen Sie die Größe der in der Capture-Ablage angezeigten Thumbnail-Vorschaubilder fest.

Optionen	Beschreibung
Leinwand automatisch erweitern, so dass sie den gesamten Bildschirm einnimmt	Vergrößert das Bild automatisch, wenn Objekte außerhalb des aktuellen Bildes eingefügt oder gezogen werden.
Editor mit ESC-Taste schließen	Legt die Taste ESC als Kurztaste für das Schließen von Snagit Editor fest. Diese Option ist standardmäßig deaktiviert. Um Snagit zu beenden, wählen Sie Datei > Snagit Editor beenden.
Stilauswahl-Popup für Cursorformen anzeigen	Vorschau des Werkzeugstils neben dem Cursor auf der Leinwand anzeigen.
Werkzeugleistentext anzeigen	Hier können Sie festlegen, ob auf der Symbolleiste des Snagit Editors Symbole und Beschriftungen oder nur Symbole angezeigt werden sollen.

Outputs, Registerkarte

Unter [Captures weitergeben](#) finden Sie weitere Informationen zur Registerkarte Outputs.

Bibliothek, Registerkarte (Windows)

Optionen	Beschreibung
Maximale Dateianzahl	Legen Sie fest, wie viele Captures höchstens in der Capture-Ablage angezeigt werden sollen. Geben Sie eine ganze Zahl zwischen 1 und 15 ein.
Neue Bild-Captures automatisch in Bibliothek speichern	In der Vorgabeeinstellung werden neue Captures automatisch in der Bibliothek gespeichert. Wenn diese Option deaktiviert ist, werden nicht gespeicherte Captures beim Beenden von Snagit geschlossen und gelöscht.
Neue Video-Captures automatisch in Bibliothek speichern	In der Vorgabeeinstellung werden neue Captures automatisch in der Bibliothek gespeichert. Wenn diese Option deaktiviert ist, werden nicht gespeicherte Captures beim Beenden von Snagit geschlossen und gelöscht.
Vor dem Löschen bestätigen	Vor dem Löschen von Dateien in Snagit wird eine Bestätigungsaufforderung angezeigt.
Beim Schließen des Editors alle Elemente aus der Ablage entfernen	Elemente werden aus der Ablage entfernt und beim nächsten Öffnen des Editors ist die Ablage leer.

Optionen	Beschreibung
Speicherort der Bibliothek	Der Standardpfad für Bibliotheksdateien ist: C:\Users\username\AppData\Local\TechSmith\Snagit\DataStore\. Um den Speicherort zu ändern, klicken Sie auf die Schaltfläche Durchsuchen .

Erweitert, Registerkarte

Optionen	Beschreibung
Editor immer im Hintergrund geöffnet lassen (Windows)	Snagiteditor.exe bleibt auch dann im Hintergrund aktiv, wenn Sie den Snagit Editor schließen. So werden Captures schneller aktiviert.
Zugeschnittenen Bereich löschen (Windows)	Durch Zuschneiden entfernte Bildinhalte werden automatisch gelöscht.
Eingefügte Bilder autom. verflachen (Windows)	Im Snagit Editor können Sie alle Objekte auf der Leinwand bearbeiten, solange sie nicht verflacht wurden. Sobald ein Objekt verflacht wird, ist es ein fester Bestandteil des Bildes und kann nicht bearbeitet werden.
Retina-Bilder beim Weitergeben herunterskalieren (Mac)	<p>Ein Bild, das auf einem Retina-Display erfasst wurde, wird auf einem Standardbildschirm doppelt so groß dargestellt wie ein identisches auf dem Standardbildschirm selbst erfasstes Bild. Diese Option bewirkt, dass Bild-Captures in Retina-Auflösung herunterskaliert werden, wenn Sie</p> <ul style="list-style-type: none"> • ein Bild-Capture über die Output-Optionen von Snagit weitergeben, • ein Capture mit der Maus aus dem Snagit Editor an einen anderen Ort ziehen. <p>Wenn Sie bei der Weitergabe von Bild-Captures häufig zwischen der Originalauflösung und der herunterskalierten Auflösung wechseln müssen, halten Sie die Umschalttaste gedrückt, während Sie das Bild mit der Maus aus Snagit an einen anderen Ort ziehen. Das Drücken der Umschalttaste beim Ziehen mit der Maus bewirkt, dass beim Einfügen des Bild-Captures das Gegenteil der für diese Option gewählten Standardeinstellung angewandt wird. Wenn die Option also beispielsweise standardmäßig aktiviert ist, halten Sie die Umschalttaste gedrückt, um das Bild-Capture in der Originalauflösung einzufügen.</p>

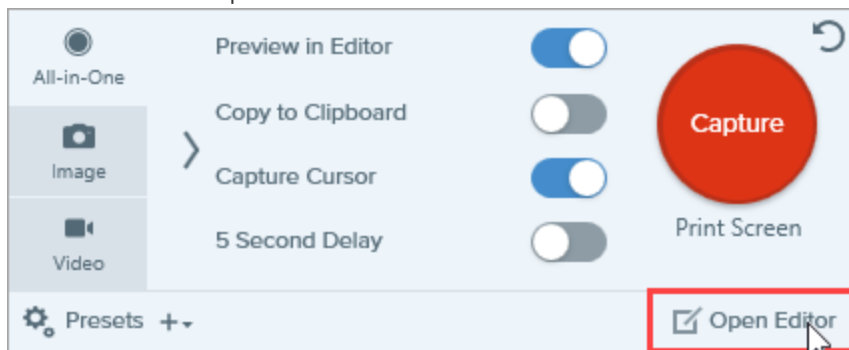
Optionen	Beschreibung
Neue Leinwand immer in dieser Größe erstellen (Mac)	Legt die Standard-Bildabmessungen bei Auswahl des Befehls Datei > Neu > Neues Bild (Cmd-N) fest. Wenn Sie diese Option aktivieren, wird der Dialog zur Eingabe benutzerdefinierter Abmessungen für ein neues Bild nicht angezeigt.
Immer schwarz/weiße Symbole in Menüleiste (Mac)	Wenn Sie diese Option aktivieren, wird das rote Snagit-Symbol in der Menüleiste bei der Aufnahme eines Video-Captures nicht angezeigt.
Ort f. autom. Speichern (Mac)	In der Vorgabeeinstellung werden nicht gespeicherte Bild-Captures als .snagproj-Dateien und Video-Captures als .mp4-Dateien unter folgendem Pfad gespeichert: Benutzername/Dokumente/Snagit/Automatisch gespeicherte Captures. Klicken Sie auf Auswählen , um einen anderen Ort festzulegen.
Format für Ziehen/Einfügen	Legt das Standard-Dateiformat fest, das verwendet werden soll, wenn Captures aus dem Snagit Editor mit der Maus in ein anderes Programm / an einen anderen Ort gezogen werden.
Mobilweitergabe	<p>Fügen Sie unter Datei > Mobilgerät verbinden ein Mobilgerät hinzu, um diese Option zu aktivieren und die Weitergabe von Bildern und Videos zwischen dem Mobilgerät und Snagit zuzulassen. Unter Captures von einem Mobilgerät importieren.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ursprüngliche Bildabmessungen beibehalten: Snagit nimmt eine automatische Größenanpassung für Bilder von Mobilgeräten vor, um die Anzeige im Snagit Editor zu erleichtern. Aktivieren Sie diese Option, um Bilder von Mobilgeräten mit den ursprünglichen Abmessungen zu importieren. • Verbindungsname: TechSmith Fuse merkt sich die einzelnen Verbindungen. So können Sie auswählen, an welche Instanz von Snagit Sie die Bilder oder Videos von Ihrem Mobilgerät senden möchten. Sie können die Namen der einzelnen Verbindungen anpassen, um sicher zu sein, dass Sie die Dateien an den Computer mit der richtigen Snagit-Instanz senden. • Port (Mac): Die Portnummer für die Verbindung von TechSmith Fuse zu Snagit.

Einführung in den Snagit Editor

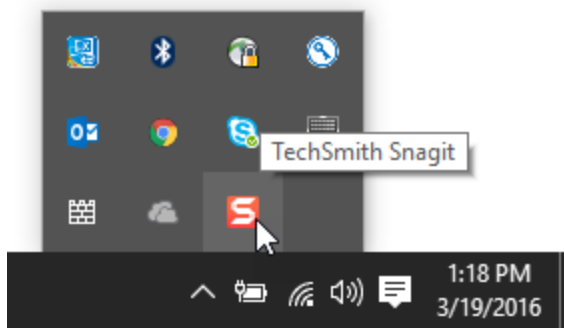
Mit dem Snagit Editor können Sie Ihre Captures in der Vorschau anzeigen, bearbeiten und weitergeben.

Snagit Editor öffnen

- Klicken Sie im Capture-Fenster auf die Schaltfläche **Editor öffnen**.



- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das **Snagit-Symbol** im Infobereich und wählen Sie den Menübefehl **Snagit Editor öffnen**. (Nur Windows)

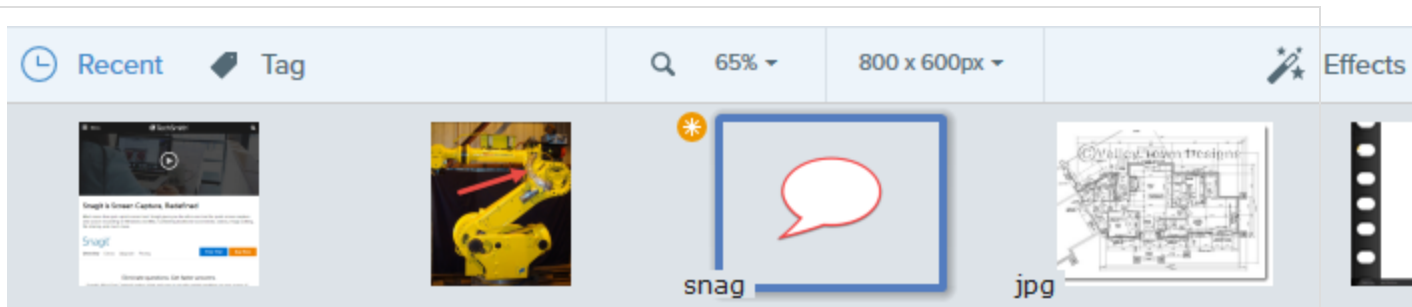


Überblick über den Snagit Editor

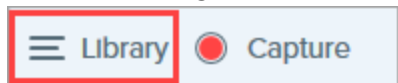


1	Bibliothek In der Bibliothek können Sie Ihre Capture-Verlaufsliste anzeigen und organisieren. Siehe: Einführung in die Bibliothek .
2	Leinwand Der Vorschau- und Bearbeitungsbereich für Captures Siehe: Leinwandgröße ändern . Tipps für das Arbeiten auf der Leinwand <ul style="list-style-type: none">• Um bewegliche Objekte auf der Leinwand zu einem späteren Zeitpunkt bearbeiten zu können, speichern Sie Bild-Captures im Dateiformat SNAG oder SNAGPROJ.• Um den Arbeitsbereich auf der Leinwand zu vergrößern, klicken Sie auf einen der Ziehpunkte am Rand des Bildes und ziehen Sie ihn mit gedrückter Maustaste nach außen.• Transparente Bildbereiche sind daran zu erkennen, dass das Karomuster der Leinwand sichtbar ist. Um Transparenzeffekte beizubehalten, speichern Sie das Bild in einem Dateiformat, das Transparenz

	<p>unterstützt (CUR, GIF, ICO, PNG, TIF, SNAG oder SNAGPROJ).</p> <ul style="list-style-type: none"> • So ändern Sie die Hintergrundfarbe, von der die Leinwand umgeben ist (Windows): <ul style="list-style-type: none"> • Rechtsklicken Sie auf die Leinwand, klicken Sie im Kontextmenü auf die Option Leinwandfarbe und wählen Sie eine Farbe. • Sie können auch die Menüoption Bild > Leinwandfarbe wählen. • Aktivieren Sie das Einrasten auf der Leinwand, um Objekte und Textfelder auszurichten: <ul style="list-style-type: none"> • Wählen Sie Bild > Einrasten der Leinwand. • Oder rechtsklicken Sie auf die Leinwand und wählen Sie im Kontextmenü die Option Einrasten der Leinwand.
3	<p>Symbolleiste</p> <p>Klicken Sie auf ein Bearbeitungswerkzeug, um es auszuwählen. Sie können Bild-Captures mit Anmerkungen versehen, bearbeiten und verbessern. Die in der Symbolleiste verfügbaren Werkzeuge können selbst gewählt und angeordnet werden.</p> <p>Siehe: Bearbeiten mit Werkzeugen.</p>
4	<p>Weitergeben</p> <p>Geben Sie Captures an Social-Media-Plattformen und andere Ziele weiter.</p> <p>Siehe: Captures weitergeben.</p>
5	<p>Stilauswahl</p> <p>Speichern Sie benutzerdefinierte Stileinstellungen und wenden Sie diese an.</p> <p>Siehe: Stilauswahl und Schemas.</p>
6	<p>Eigenschaften</p> <p>Passen Sie die Eigenschaften für das jeweilige Werkzeug an.</p> <p>Siehe: Bearbeiten mit Werkzeugen.</p>
7	<p>Teilfenster Effekte</p> <p>Klicken Sie auf die Schaltfläche Effekte, um die verfügbaren Effekte anzuzeigen.</p> <p>Siehe: Effekte hinzufügen.</p>
8	<p>Capture-Ablage</p> <p>In der Capture-Ablage werden die kürzlich erstellten Bild- und Video-Captures sowie andere Dateien angezeigt, die im Snagit Editor geöffnet oder bearbeitet wurden. Das in der Capture-Ablage ausgewählte Thumbnail-Bild wird auf der Leinwand im Snagit Editor geöffnet.</p>



Um weitere kürzlich erfasste Captures anzuzeigen, klicken Sie auf die Schaltfläche **Bibliothek** im oberen Bereich des Snagit Editors.

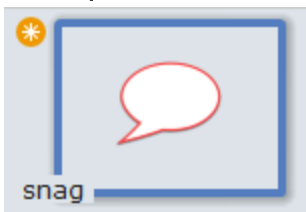


Tipps zur Capture-Ablage (Windows)

- Um die Größe der Thumbnails in der Ablage zu ändern, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf ein Element und wählen Sie unter **Thumbnail-Größe > Klein, Mittel oder Groß**.
- Um die Metadaten für ein Capture anzuzeigen, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf ein Element in der Capture-Ablage und wählen Sie **Eigenschaften**.

Capture speichern

Snagit speichert nicht gespeicherte Captures automatisch im Dateiformat SNAG oder SNAGPROJ. Wenn es nicht gespeicherte Änderungen gibt, wird das Thumbnail-Bild des betreffenden Captures mit einem orangefarbenen Sternchensymbol versehen. Um die Änderungen zu speichern, wählen Sie **Datei > Speichern oder Speichern unter**.

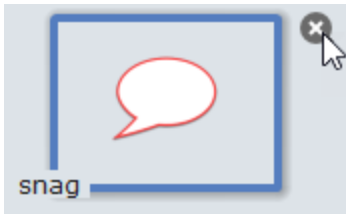


Das Dateiformat wird in der Ecke des Thumbnail-Bilds angezeigt.

Um mehr über das automatische Speichern in Snagit zu erfahren, [klicken Sie hier](#).

Ein Capture aus der Capture-Ablage entfernen

Snagit speichert Ihren Capture-Verlauf und alle Dateien, die im Snagit Editor geöffnet und bearbeitet wurden, automatisch in der Bibliothek. Um ein Capture aus der Capture-Ablage zu entfernen, klicken Sie auf das **Schließen**-Symbol auf dem Thumbnail-Bild.



Beim Entfernen eines Elements aus der Capture-Ablage wird die zugehörige Datei nicht gelöscht. Um das Element wiederzufinden und zu öffnen, klicken Sie auf die Registerkarte **Bibliothek**.

Capture löschen

Um eine Datei dauerhaft zu löschen, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das zugehörige Thumbnail in der Capture-Ablage und wählen Sie den Menübefehl **Löschen**.

Leinwandgröße ändern

Die Leinwand ist der Bereich im Snagit Editor, in dem Sie Bilder anzeigen und bearbeiten.

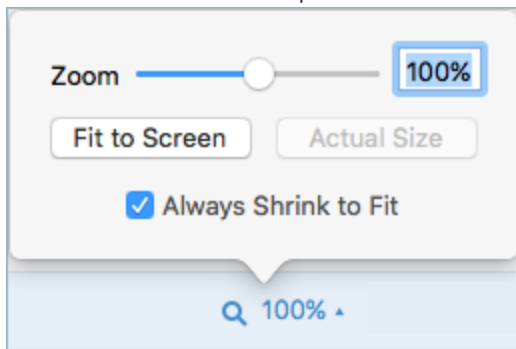
Vergrößern oder Verkleinern

Verwenden Sie die Zoom-Steuerungen, um eine Vorschau eines Bildes anzuzeigen.

Die Zoom-Stufe wirkt sich nicht auf die endgültige Größe des Bildes aus. Sie gilt nur für die Vorschau im Snagit Editor und die Thumbnail-Größe in der Bibliothek.

Prozentwert für die Ansichtsgröße ändern

1. Klicken Sie auf die Dropdown-Liste **Zoom-Optionen** in der Capture-Ablage.



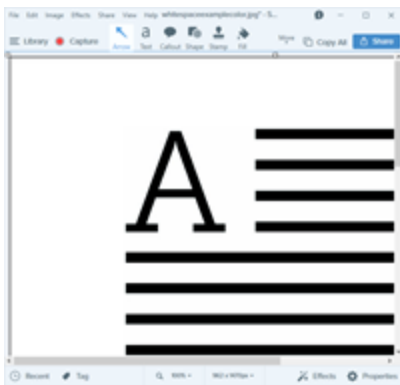
2. Ziehen Sie den **Schieberegler für die Größenanpassung** auf den gewünschten Wert oder geben Sie den Zoom-Prozentwert direkt in das Feld ein.
3. Um die Vorschau auf die aktuelle Größe des Bildes zurückzusetzen, klicken Sie auf die Schaltfläche **Originalgröße**.

Zoom-Einstellungen

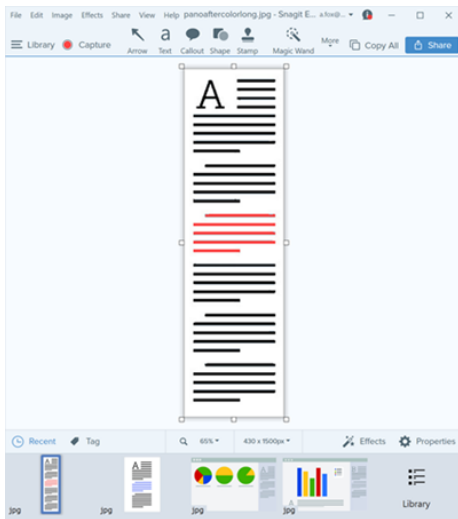
Über die folgenden Optionen wird die Anzeige des Captures auf der Leinwand gesteuert.

**Größe anpassen**

Zeigt das ausgewählte Capture in einer an die Leinwand angepassten Zoomstufe an. Diese Option passt die Größe an die Abmessungen des Snagit Editor - Fensters an.

**Originalgröße**

Zeigt das ausgewählte Capture mit den tatsächlichen Abmessungen an. Diese Option setzt die Größe auf 100 %.

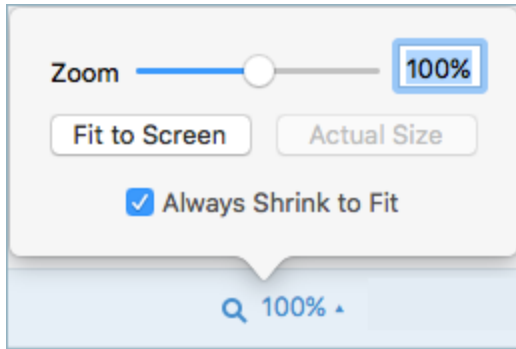
**Immer passend verkleinern**

Die Größe wird beim Öffnen eines Captures immer an die Leinwand angepasst.

Pixelraster anzeigen (Windows)

In der Pixelraster-Ansicht werden bei Bildern, die mit mindestens 600 % in der Vorschau dargestellt werden, die Rasterlinien auf der Leinwand angezeigt.

1. Wählen Sie im Snagit Editor **Ansicht > Pixelraster**.
2. Klicken Sie auf die Dropdown-Liste **Zoom-Optionen** in der Capture-Ablage.



3. Geben Sie einen Wert von mindestens 600 Prozent in das Feld ein.

Die Pixelrasterlinien werden auf der Leinwand angezeigt.

Die Größe eines Bildes anpassen

Ändern Sie die Größe eines Bildes auf bestimmte Maße in Pixeln, Zoll oder Zentimetern oder auf einen bestimmten Prozentsatz.

Sie müssen alle Vektorobjekte auf der Leinwand verflachen, um die Größe des Bildes zu ändern.

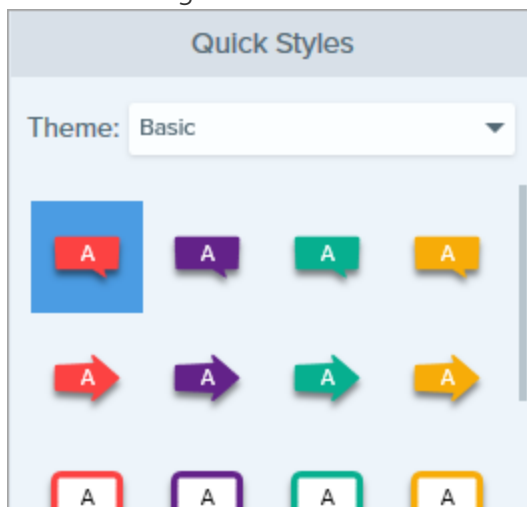
1. Um die Optionen zum Ändern der Größe zu öffnen, führen Sie einen der folgenden Schritte durch:
 - Wählen Sie im Snagit Editor **Bild > Bildgröße anpassen** (Windows) bzw. **Bearbeiten > Bildgröße anpassen** (Mac).
 - Klicken Sie auf die Dropdown-Liste **Bildgröße anpassen** in der Capture-Ablage.
2. Wählen Sie eine Einheit aus.
3. Geben Sie eine **Breite** und **Höhe** ein. Um Maße einzugeben, die ein anderes Seitenverhältnis als beim aktuellen Bild ergeben, klicken Sie auf das Symbol **Seitenverhältnis beibehalten**.
4. Windows: Klicken Sie auf die Option **Erweitert**, um weitere Optionen einzublenden.
 - **Auflösung**: Legt die Pixeldichte eines Bildes fest. Die Auflösung wird in DPI (dots per inch, Punkt pro Zoll) gemessen.
 - **Resampling verwenden**: Ändert die Anzahl der Pixel in einem Bild. Beim Upsampling werden einem Bild zusätzliche Pixel hinzugefügt. Beim Downsampling werden nicht benötigte Pixel entfernt, wodurch die Dateigröße verringert werden kann.

Es wird empfohlen, es zunächst mit den anderen Optionen zum Ändern der Bildgröße zu versuchen, bevor Sie diese Option aktivieren. Diese Option kann die Bildqualität unwiderruflich verschlechtern.

5. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Übernehmen** (Windows) bzw. **Größe ändern** (Mac).

Stilauswahl und Schemas

- Sie können einen benutzerdefinierten Stil zur späteren Wiederverwendung in der Stilauswahl speichern.
- Hinweise zum Erstellen einer Gruppe von Stilarten, die auf einer festgelegten Farbpalette basiert und für alle Werkzeuge verwendet werden kann, finden Sie unter [Schema erstellen](#).



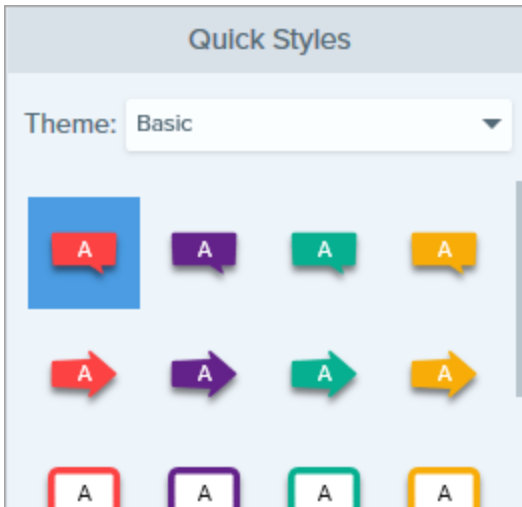
Die Werkzeuge sind nur für Bild-Captures verfügbar. Geben Sie Ihr Video an [Camtasia](#) weiter, um es mit Anmerkungen und Effekten zu versehen.

Stil aus der Stilauswahl anwenden

1. Klicken Sie im Snagit Editor auf das gewünschte Werkzeug.



2. Die Werkzeug-Eigenschaften werden angezeigt. Wählen Sie den gewünschten **Stil in der Stilauswahl** mit einem Mausklick aus.



3. Die Vorgehensweise bei der Anwendung der Stilauswahl auf der Leinwand hängt vom ausgewählten Werkzeug ab. Folgen Sie den Anleitungen zur Verwendung der [Werkzeuge](#).

Stil in der Stilauswahl speichern

Wenn Sie die Eigenschaften für ein Werkzeug angepasst haben, können Sie diese benutzerdefinierten Einstellungen in der Stilauswahl speichern, um sie später erneut zu verwenden.

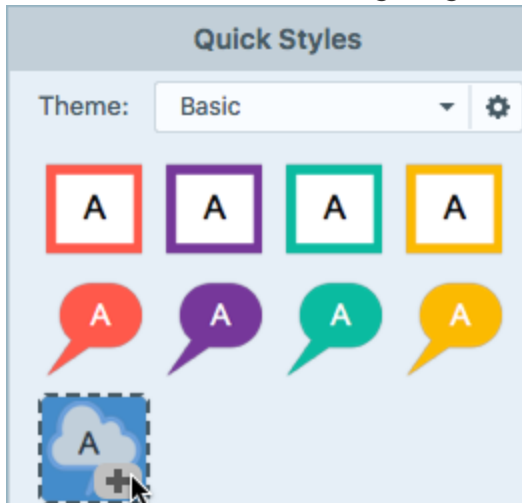
Um den Stil in einer bestimmten Stilauswahl zu speichern, wählen Sie das Schema aus dem Menü oben in der Stilauswahl aus, bevor Sie das Werkzeug auswählen.

1. Klicken Sie im Snagit Editor auf das gewünschte Werkzeug.




2. Die Werkzeug-Eigenschaften werden angezeigt. Bearbeiten Sie die Eigenschaften nach Bedarf.

3. Sobald Sie die Eigenschaften bearbeiten, wird unterhalb der bereits vorhandenen Optionen in der Stilauswahl ein neuer Stil angezeigt.



4. Klicken Sie auf das Symbol **+**, um den neuen Stil in der Stilauswahl zu speichern.
5. Um den Stil an eine andere Position innerhalb der Stilauswahl zu verschieben, klicken Sie darauf und ziehen Sie ihn mit gedrückter Maustaste an die gewünschte Stelle.

Tipp: Sie können häufig benötigte Stile zu den Favoriten hinzufügen.

Klicken Sie auf das Symbol  für den Stil, den Sie unter den Favoriten abspeichern möchten. Wenn ein Stil im Favoriten-Bereich gespeichert ist, wird das Symbol gelb dargestellt.




Um einen Stil aus der Stilauswahl zu löschen, rechtsklicken Sie auf den Stil und wählen **Stil löschen** (Windows) bzw. **Stil entfernen** (Mac). Der Stil wird dauerhaft aus dem gewählten Schema gelöscht.

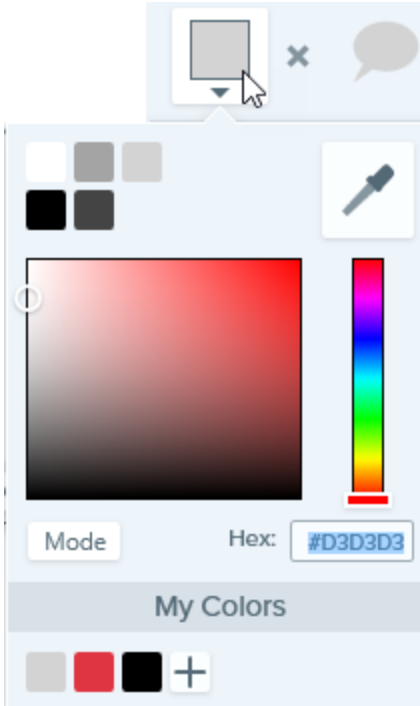
Schema erstellen

Schemas bestehen aus Stilarten, die für ein bestimmtes Projekt bzw. Unternehmen verwendet werden oder den von Ihnen verwendeten Stilrichtlinien entsprechen. Snagit unterstützt Sie dabei, ein Schema auf Basis der ausgewählten Farbpalette einzurichten. Sie können jederzeit weitere Stilarten zu einem Schema hinzufügen oder es bearbeiten.

1. Klicken Sie im Snagit Editor auf das gewünschte Werkzeug.

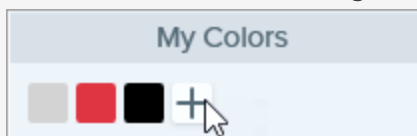


2. Die Werkzeug-Eigenschaften werden angezeigt.
 - **Windows:** Klicken Sie auf das Dropdown-Menü **Schema** und wählen Sie die Option **Neues Schema**.
 - **Mac:** Klicken Sie auf das Symbol  und wählen Sie die Option **Neues Schema**.
3. Der Dialog Neues Schema wird angezeigt. Klicken Sie auf das Dropdown-Menü **Farben**, um eine Farbe zur automatischen Erzeugung von Stilarten für das Schema auszuwählen.



- Klicken Sie auf die gewünschte Farbe in den voreingestellten Farben oder der Farbpalette.
- Klicken Sie auf das Werkzeug Pipette und anschließend auf die gewünschte Farbe auf der Leinwand, um diese auszuwählen.
- Geben Sie einen HEX- oder RGB-Wert in das vorgesehene Feld ein.

Um die gewählte Farbe zur Farbpalette für das Schema (Meine Farben) hinzuzufügen, klicken Sie auf die **Hinzufügen**-Schaltfläche.



4. Drücken Sie die ESC-Taste, um die Farbauswahl zu verlassen.
5. Um eine weitere Farbe hinzuzufügen, klicken Sie auf die **Hinzufügen**-Schaltfläche. Wiederholen Sie dies so lange, bis Sie die gewünschten Farben zum Schema hinzugefügt haben.

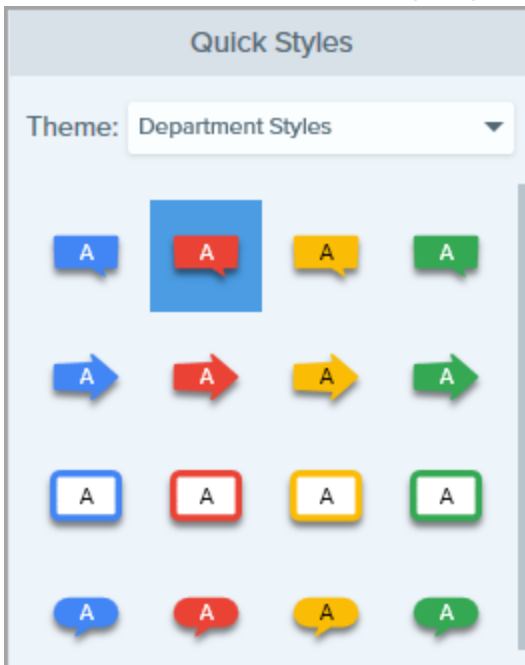
Tipp zur Farbauswahl für Schemas

Es wird empfohlen, bei der Erstellung eines neuen Schemas 4-8 Farben auszuwählen.

6. Geben Sie im Feld **Schema-Name** einen aussagekräftigen Namen ein.

7. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Erstellen**.

Snagit erstellt automatisch eine Reihe von Stilarten auf Basis der ausgewählten Farben. Das neue Schema kann mit den meisten Werkzeugen genutzt werden.



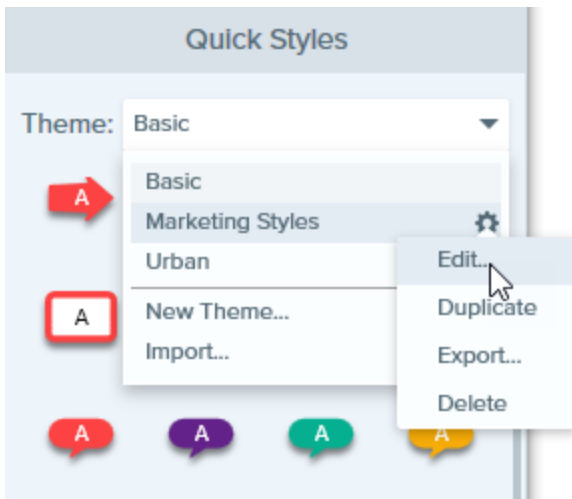
Schema bearbeiten

1. Klicken Sie im Snagit Editor auf das gewünschte Werkzeug.

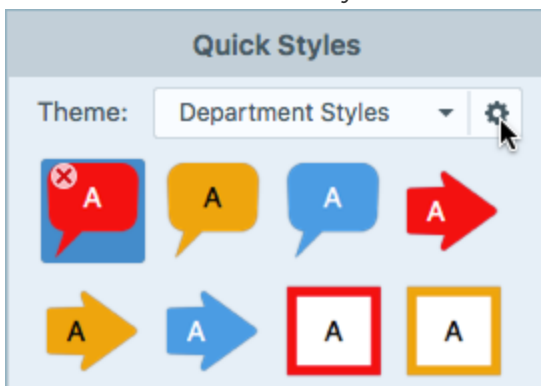


2. Die Werkzeug-Eigenschaften werden angezeigt.

- **Windows:** Klicken Sie im Dropdown-Menü **Schema** auf das Symbol  neben dem Schema und wählen Sie **Bearbeiten**.



- **Mac:** Klicken Sie auf das Symbol  und wählen Sie **Bearbeiten**.



3. Der Dialog Schema bearbeiten wird angezeigt. Nehmen Sie die gewünschten Änderungen vor.
4. Klicken Sie auf **Speichern**.

WICHTIG:

Beim Bearbeiten eines Schemas werden die in diesem Schema bereits vorhandenen Stilarten überschrieben. Wenn Sie die vorhandenen Stilarten beibehalten wollen, können Sie stattdessen einzelne Stilarten bearbeiten. Siehe: [Stil in der Stilauswahl speichern](#).


Ein Schema exportieren

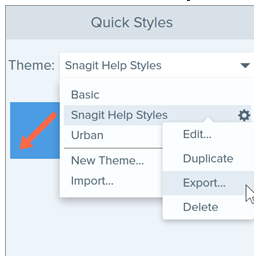
Sie können ein Schema exportieren, um die Zusammenarbeit bei Projekten zu verbessern oder um bestimmte Firmen- oder Markenrichtlinien einzuhalten.

1. Klicken Sie im Snagit Editor auf das gewünschte Werkzeug.

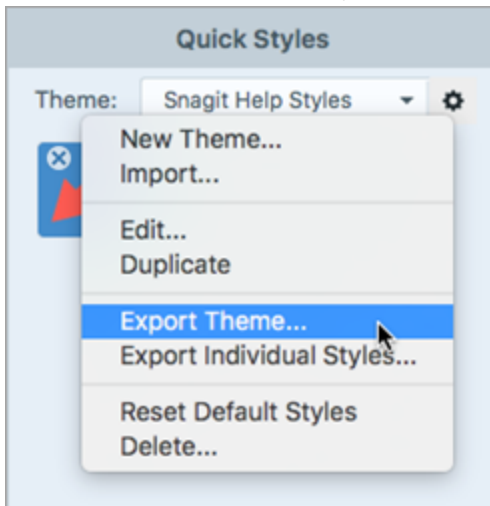


2. Die Eigenschaften für das ausgewählte Werkzeug werden im rechten Bereich des Snagit Editors angezeigt.

- **Windows:** Klicken Sie im Dropdown-Menü Schema auf das Symbol  neben dem Schema und wählen Sie **Exportieren**.



- **Mac:** Klicken Sie auf das Symbol  und wählen Sie **Schema exportieren**.



3. Wählen Sie einen Speicherort aus und geben Sie einen Dateinamen ein. Klicken Sie auf **Speichern**.

Snagit speichert das Schema als .snagtheme-Datei. Sie können diese Datei an andere senden, damit sie sie in Snagit importieren können.

Damit Sie ein Schema importieren können, muss Snagit Version 13.1 oder neuer (Windows) bzw. Snagit Version 4.1 oder neuer (Mac) installiert sein.

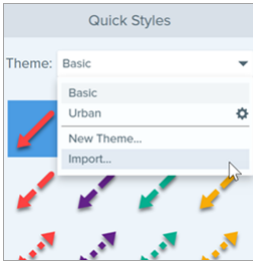
Ein Schema importieren

1. Klicken Sie im Snagit Editor auf das gewünschte Werkzeug.

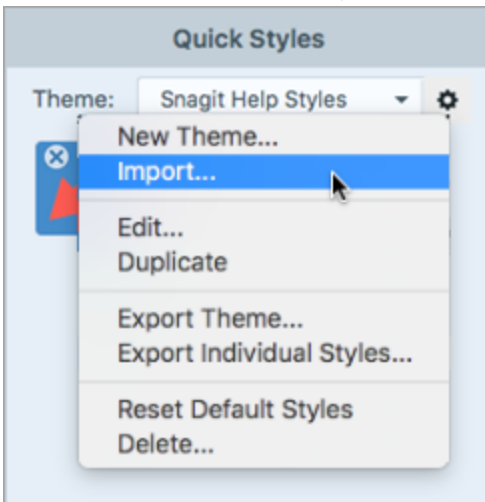


2. Die Eigenschaften für das ausgewählte Werkzeug werden im rechten Bereich des Snagit Editors angezeigt.

- **Windows:** Klicken Sie auf das Dropdown-Menü **Schema** und wählen Sie **Importieren**.



- **Mac:** Klicken Sie auf das Symbol  und wählen Sie **Importieren**.



3. Navigieren Sie zu der .snagtheme-Datei und klicken Sie auf **Öffnen**.
Snagit fügt das Schema zur Liste der verfügbaren Schemas hinzu.

Bearbeiten mit Werkzeugen

Auf der Symbolleiste im Snagit Editor sind zahlreiche Bildbearbeitungswerkzeuge verfügbar, mit denen Bild-Captures mit Anmerkungen versehen und bearbeitet werden können:

- [Verschieben](#), vergrößern/verkleinern oder löschen Sie mehrere Objekte in einem Bild.
- Nutzen Sie [Pfeile](#), [Text](#), [Formen](#), [Markieren](#) und [Callouts](#).
- [Erkennen](#) und bearbeiten Sie Text in einem Bild.
- Nutzen Sie zur detailgenauen Auswahl auf der Leinwand die Werkzeuge [Auswahl](#) und [Zauberstab](#). Automatisches Ausfüllen kann aus- und eingeschaltet werden und füllt entfernte Bereiche aus.
- Erstellen Sie Infografiken, Mindmaps und Grafiken für Präsentationsfolien mit Formen und [Linien](#), um Infografiken, Mindmaps und Grafiken für Präsentationsfolien zu erstellen.
- Machen Sie vertrauliche Informationen mit dem Werkzeug [Unschärfe](#) unlesbar oder verdecken Sie sie mit einer Form.
- Fügen Sie [Stempel](#) hinzu, z. B. Cursorsymbole, Umrisse von Mobilgeräten, Korrekturmarkierungen oder witzige Kommentare.
- [Fügen Sie eine Nummern- oder Buchstabenfolge](#) hinzu, um Schritte oder Elemente in einem Capture zu kennzeichnen.
- Entfernen Sie Bereiche mit den Werkzeugen [Zuschneiden](#) oder [Ausschneiden](#), um nur die relevanten Teile eines Bildes anzuzeigen.






Die Werkzeuge für Anmerkungen sind nur für Bild-Captures verfügbar. Geben Sie Ihr Video an [Camtasia](#) weiter, um es mit Anmerkungen und Effekten zu versehen.

Werkzeugarten

- [Pfeil](#)
- [Unschärfe](#)
- [Callout](#)
- [Zuschneiden](#)
- [Ausschneiden](#)
- [Radierer](#)
- [Favoriten](#)
- [Füllen](#)
- [Zauberstab](#)
- [Vergrößern](#)
- [Verschieben](#)
- [Stift](#)
- [Auswahl](#)
- [Formen](#)
- [Vereinfachen](#)
- [Stempel](#)

- [Text erfassen](#)
- [Markieren](#)
- [Linie](#)

- [Liste](#)
- [Text](#)

<p>Pfeil</p> 	<p>Sie können einen Pfeil zum Bild hinzufügen, um ein Element hervorzuheben.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zeichnen Sie einen Pfeil, indem Sie mit der Maus auf die Leinwand klicken und ziehen. • Für einen gekrümmten Pfeil: <ul style="list-style-type: none"> • Windows: Klicken Sie im Eigenschaften-Dialog auf die Option Bezier-Kurve. Klicken Sie auf einen Punkt auf dem Pfeil und ziehen Sie ihn mit gedrückter Maustaste an die gewünschte Position, um die Kurve zu beginnen. Beim Bearbeiten des Pfeils wird ein weißer Ziehpunkt auf der Leinwand angezeigt. Sie können die Kurve weiter bearbeiten, indem Sie diesen Punkt mit gedrückter Maustaste ziehen. • Mac: Klicken Sie auf den gelben Ankerpunkt und ziehen Sie ihn mit gedrückter Maustaste, um eine weitere Kurve hinzuzufügen.
<p>Unschärfe</p> 	<p>Sie können vertrauliche Informationen in einem Bild verbergen oder maskieren.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Unter Windows gibt es hierfür zwei Möglichkeiten: <ul style="list-style-type: none"> • Weichzeichnen: Reduziert die Details in einem Capture. Der Effekt ist ähnlich wie beim Blick durch eine unscharfe Linse. Verwenden Sie diese Option, um Tiefeneffekte hinzuzufügen oder Details bei vertraulichen Informationen unkenntlich zu machen.  <ul style="list-style-type: none"> • Verpixeln: Verdeckt einen Bereich mit einer Reihe großer, quadratischer Pixel. Verwenden Sie diese Option, um Gesichter oder vertrauliche Informationen in einem Bild-Capture zu maskieren.  <ol style="list-style-type: none"> 1. Passen Sie die Intensität (Windows) bzw. den Unschärfegrad (Mac) durch Ziehen des Schiebereglers an. 2. Legen Sie den Unschärfebereich fest, indem Sie mit der Maus auf die Leinwand klicken und ziehen.
<p>Callout</p> 	<p>Sie können ein Callout zum Bild hinzufügen, um ein Element hervorzuheben. Ein Callout enthält ein Markierungssymbol mit Text.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Klicken Sie auf Umriss oder Füllen und führen Sie einen der folgenden Schritte aus: <ul style="list-style-type: none"> • Klicken Sie auf die gewünschte Farbe in den voreingestellten Farben oder der

Farbpalette.

- Klicken Sie auf das Werkzeug Pipette und anschließend auf die gewünschte Farbe auf der Leinwand, um diese auszuwählen.
- Geben Sie einen HEX- oder RGB-Wert in das vorgesehene Feld ein.

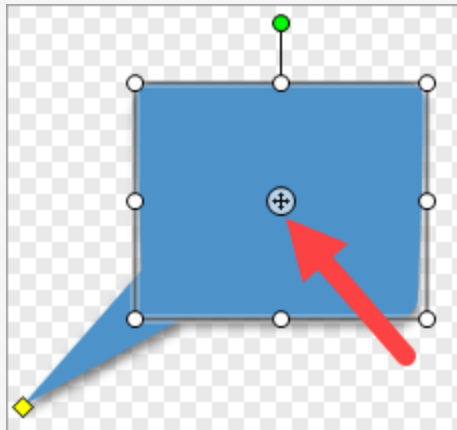
2. Zeichnen Sie das Callout, indem Sie mit der Maus auf die Leinwand klicken und ziehen.

3. Geben Sie Text in das Callout ein.

4. Über die Ziehpunkte können Sie Folgendes steuern:

- Um die Größe des Callouts zu ändern, ziehen Sie die **weißen** Ziehpunkte mit gedrückter Maustaste.
- Um die Größe des Callout-Ausläufers zu ändern, ziehen Sie die **gelben** Ziehpunkte mit gedrückter Maustaste. (Windows)
- Um einen zusätzlichen Callout-Ausläufer hinzuzufügen, ziehen Sie den **blauen** Ziehpunkt mit gedrückter Maustaste nach außen. (Mac)
- Um das Callout zu drehen, ziehen Sie den **grünen** Ziehpunkt mit gedrückter Maustaste.

Um das Callout um den Ausläufer zu drehen, ziehen Sie den **Ankerpunkt**.

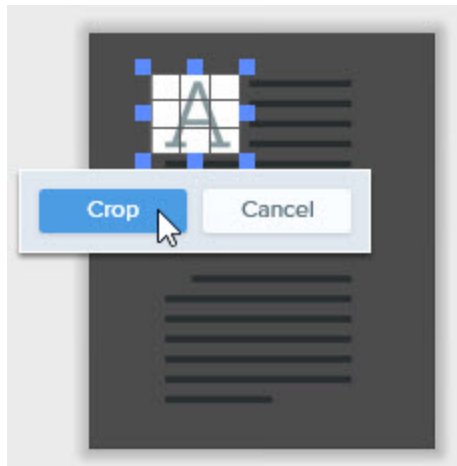


Zuschneiden



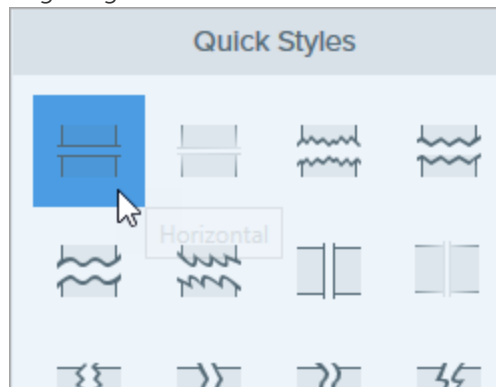
Unerwünschte Bereiche von den Bildrändern entfernen.

1. Blaue Ziehpunkte und Rasterlinien kennzeichnen den zum Zuschneiden ausgewählten Bildbereich. Ziehen Sie die entsprechenden Ziehpunkte nach innen, um verschiedene Seiten des Bildes zuzuschneiden.

















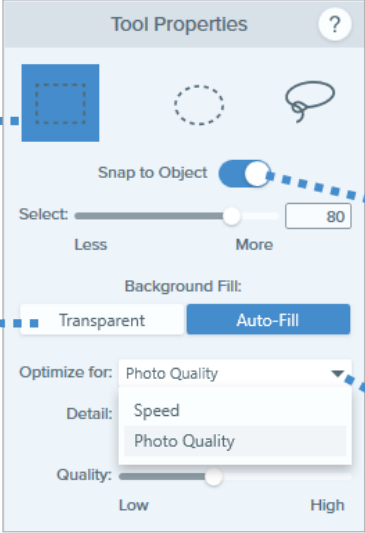
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Zuschneiden**, um die Änderungen zu speichern.

Ausschneiden



2. Wählen Sie den Bereich, den Sie entfernen möchten, indem Sie den Cursor mit gedrückter Maustaste über die Leinwand ziehen.

<p>Radierer</p> 	<p>Einen verflachten Bereich in einem Bild ausradieren, so dass die Leinwand zu sehen ist.</p>
<p>Favoriten</p> 	<p>Sie können häufig benötigte Stile zu den Favoriten hinzufügen, um schnell darauf zuzugreifen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Um einen Stil zu den Favoriten hinzuzufügen, klicken Sie auf das Symbol  für den gewünschten Stil. • Um einen Stil aus den Favoriten zu entfernen, klicken Sie auf das Symbol  für den betreffenden Stil. <p>Wenn ein Stil im Favoriten-Bereich gespeichert ist, wird das Symbol gelb dargestellt.</p> 
<p>Füllen</p> 	<p>Sie können einen verflachten Bereich in einem Bild komplett mit einer Farbe ausfüllen.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Klicken Sie auf Füllen und führen Sie einen der folgenden Schritte aus: <ul style="list-style-type: none"> • Klicken Sie auf die gewünschte Farbe in den voreingestellten Farben oder der Farbpalette. • Klicken Sie auf das Werkzeug Pipette und anschließend auf die gewünschte Farbe auf der Leinwand, um diese auszuwählen. • Geben Sie einen HEX- oder RGB-Wert in das vorgesehene Feld ein. 2. Klicken Sie auf einen Bereich auf der Leinwand, um ihn mit der ausgewählten Farbe zu füllen.
<p>Text erfassen</p> 	<p>Erfassen Sie Text von beliebigen Stellen auf dem Bildschirm und fügen Sie ihn in andere Programme ein. Siehe: Text erfassen.</p>
<p>Markieren</p> 	<p>Einen rechteckigen Bereich in einem Bild hervorheben.</p>
<p>Linie</p> 	<p>Mit dem Werkzeug Linie können Sie ein Bild mit geraden oder gekrümmten Linien versehen.</p>
<p>Zauberstab</p> 	<p>Auf der Leinwand einen Bereich anhand der Farbe auswählen. Das Werkzeug eignet sich ideal zur Auswahl von einfarbigen Bereichen ohne komplexen Hintergründe oder Muster.</p>
<p>Vergrößern</p>	<p>Sie können einen Bereich auf der Leinwand vergrößern, um ihn hervorzuheben oder Details besser</p>

	<p>sichtbar zu machen.</p>
<p>Verschieben</p> 	<p>Wählen Sie auf der Leinwand ein Objekt aus, das Sie verschieben möchten. Aktivieren Sie Smart Move, um sofort mehrere Objekte auf dem Bildschirm auswählbar zu machen. Außerdem wird hiermit Text erfasst, der ersetzt oder gelöscht werden kann. Siehe: Smart Move.</p>
<p>Stift</p> 	<p>Freihändige Linien auf ein Bild zeichnen.</p>
<p>Auswahl</p> 	<p>Bereiche eines Bildes auswählen. Nachdem Sie die Auswahl auf der Leinwand vorgenommen haben, können Sie die Auswahlbereiche ausschneiden, kopieren, verschieben, löschen, bearbeiten oder mit Effekten versehen.</p> <p>Klicken Sie auf das Werkzeug Auswahl. Die Eigenschaften für Werkzeuge werden rechts im Snagit Editor eingeblendet. Bevor Sie einen Bereich auf der Leinwand auswählen, passen Sie die folgenden Eigenschaften an:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Formen • Auf Objekt einrasten • Hintergrundfüllung • Optimierungsqualität (Windows) <div data-bbox="337 1066 1312 1648">  <p>1 Selection Shape Choose a selection shape: Square, Ellipse, or Freehand.</p> <p>2 Snap to Object Turn on to snap to text or irregular-shaped objects within the selected area. Drag the slider to adjust the object selected.</p> <p>3 Background Fill Choose an option to fill the area when the selection is moved or deleted. Auto-Fill automatically fills the area based on the content surrounding the selection.</p> <p>4 Optimize For Speed is best for solid-colored content or if the fill details are not important. Select Photo Quality for advanced customization and higher quality fill.</p> </div>

1 Selection Shape
Choose a selection shape: Square, Ellipse, Polygon, or Freehand.

2 Snap to Object
Turn on to snap to text or irregular-shaped objects within the selected area. Drag the slider to adjust the object selected.

3 Background Fill
Choose an option to fill the area when the selection is moved or deleted. Auto-Fill automatically fills the area based on the content surrounding the selection.

Sie können Formen oder Rahmen zu einem Bild hinzufügen. Dabei können Sie die Form, eine Farbe für den Umriss und eine Füllfarbe auswählen.

Formen






Ready to use shapes.


Select polygon to draw a new shape.

- Um die Größe der Form zu ändern, ziehen Sie die weißen Ziehpunkte mit gedrückter Maustaste.
- Um die Form zu drehen, ziehen Sie den grünen Ziehpunkt mit gedrückter Maustaste.

So zeichnen Sie ein Polygon:

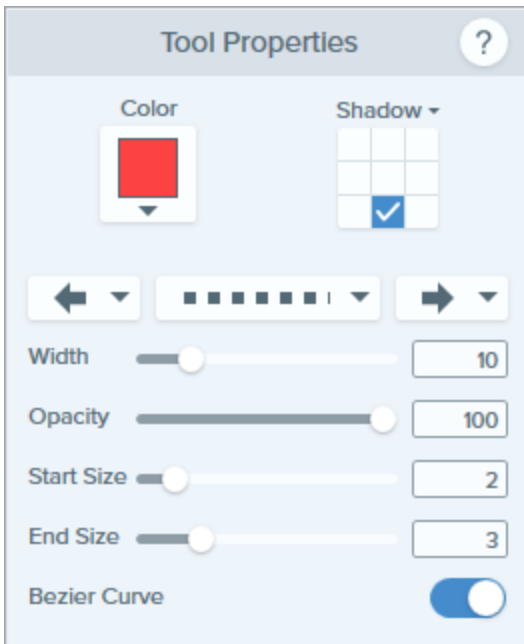
1. Klicken Sie mit der Maus auf die Leinwand und zeichnen Sie die erste Seite der Form mit gedrückter Maustaste.
2. Klicken Sie jeweils am Eckpunkt der Seite, um ihn zu verankern.
3. Schließen Sie die Form durch Doppelklicken (Windows) oder durch Drücken der

	(Mac).
<p>Vereinfachen</p> 	<p>Sie können Text und andere visuelle Elemente in einem Bild durch vereinfachte Objekte ersetzen, um die Aufmerksamkeit der Betrachter auf die wichtigen Bildbereiche zu lenken.</p> <p>Siehe: Werkzeug Vereinfachen.</p>
<p>Stempel</p> 	<p>Sie können ein Bild mit den Standard-Stempeln von Snagit kennzeichnen, weitere Stempel von der TechSmith-Website herunterladen oder eigene Stempel erstellen (nur Windows).</p> <h3>Stempel hinzufügen</h3> <ol style="list-style-type: none"> 1. Wählen Sie in der Stilauswahl einen Stempel aus. 2. Klicken Sie auf die Leinwand, um den Stempel hinzuzufügen. <ul style="list-style-type: none"> • Um den Stempel zu verschieben, klicken Sie darauf und ziehen Sie ihn mit gedrückter Maustaste an eine neue Position. • Um die Größe des Stempels zu ändern, klicken Sie auf einen weißen Ziehpunkt und ziehen Sie ihn mit gedrückter Maustaste nach innen oder außen. <h3>Stempel herunterladen</h3> <ol style="list-style-type: none"> 1. Klicken Sie im Eigenschaftfenster auf die Schaltfläche Weitere Downloads. 2. Die Webseite von TechSmith wird geöffnet. Suchen Sie das passende Stempel-Set aus und klicken Sie auf den Link Download, um es herunterzuladen. <h3>Benutzerdefinierten Stempel erstellen</h3> <p>Sie können Bilder, Kennzeichnungen oder Objekte auf der Leinwand als benutzerdefinierte Stempel speichern.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Windows: Wählen Sie Werkzeug Stempel > Schaltfläche Stempel verwalten > Schaltfläche Stempel hinzufügen. Mac: Wählen Sie Werkzeug Stempel > Stempel importieren. 2. Navigieren Sie zu der gewünschten Bilddatei und klicken Sie auf Öffnen. <div style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Tipp: Fügen Sie Suchbegriffe hinzu, um Stempel schneller aufzufinden (nur Mac).</p> </div> <div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 10px; margin-top: 5px;"> <p>Klicken Sie bei gedrückter Ctrl-Taste auf einen Stempel in der Stilauswahl und wählen Sie Suchbegriffe bearbeiten. Geben Sie einen Suchbegriff ein. Wenn Sie mehrere Suchbegriffe eingeben, trennen Sie diese durch Kommata.</p> </div>
<p>Liste</p> 	<p>Eine Nummern- oder Buchstabenfolge zu einem Bild hinzufügen.</p>

<p>Text</p> 	<p>Mit dem Werkzeug Text können Sie Beschriftungen, Überschriften oder Text zu einem Bild hinzufügen.</p> <p>Wählen Sie die Umriss- und Füllfarbe für den Text. Sie können auch Textausrichtung, Größe und Schriftart auswählen. Um Text zu bearbeiten, doppelklicken Sie auf das Textfeld und geben Sie den gewünschten Text ein. Siehe: Text erfassen.</p>
---	--

Werkzeug-Eigenschaften verwenden

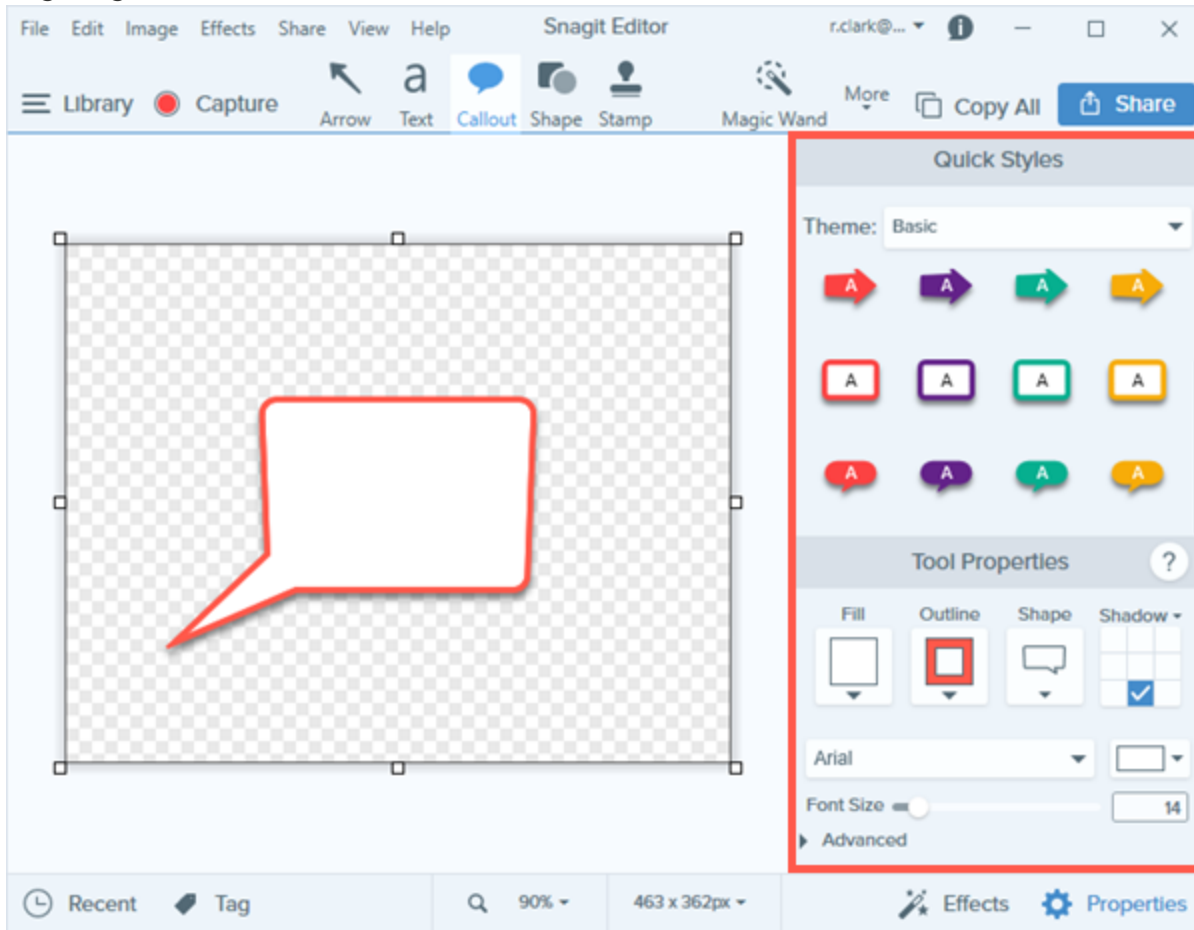
Im Teilfenster Eigenschaften können Sie die Einstellungen für ein Werkzeug anpassen.



1. Klicken Sie auf ein Werkzeug auf der Symbolleiste des Snagit Editors, um es auszuwählen.



2. Die Eigenschaften für das ausgewählte Werkzeug werden im rechten Bereich des Snagit Editors angezeigt.



3. Um die Eigenschaften für Werkzeuge auszuwählen, führen Sie einen der folgenden Schritte durch:

- Wählen Sie den gewünschten Stil in der [Stilarten](#). Die Stilauswahl enthält voreingestellte oder individuell angepasste Stilkonfigurationen.
- Im Teilfenster Eigenschaften können Sie die Einstellungen für das Werkzeug anpassen.

4. Die Vorgehensweise bei der Anwendung der Stilauswahl auf der Leinwand hängt vom ausgewählten Werkzeug ab. Je nach Werkzeug sind verschiedene Eigenschaften verfügbar.

Eigenschaftenarten

Farbe	<ul style="list-style-type: none"> • Ausfüllen: Ändern Sie die innere Farbe einer Form oder von Text. • Umriss: Ändern Sie die Farbe, die für die Kontur einer Form oder von Text verwendet wird.
Pipette	Wählen Sie eine beliebige Farbe auf dem Bildschirm aus. Klicken Sie auf das Werkzeug Pipette und anschließend auf die gewünschte Farbe auf einer beliebigen Stelle auf dem

	Bildschirm, um diese auszuwählen.
Schatten	Wählen Sie die Richtung des Schattenwurfs durch Klicken aus. Um den Schatten auszuschalten, heben Sie die Auswahl der Richtung auf.
Schriftart	Ändern Sie den Namen der Schriftart, die Farbe und die Größe mithilfe des Schiebereglers oder indem Sie die gewünschte Größe eingeben.
Deckkraft	Passen Sie die Deckkraft der Farben durch Ziehen des Schiebereglers an.
Bezier-Kurve	Legen Sie die Krümmung eines Pfeils oder einer Linie an einem Punkt oder an mehreren Punkten fest. Schalten Sie die Kurve ein/aus und ziehen Sie dann an den Ziehpunkten, die um den Pfeil oder die Linie angezeigt werden, um die Kurve nach oben oder unten zu korrigieren.
Breite	Passen Sie die Breite einer Linie oder eines Umrisses mithilfe des Schiebereglers pixelweise an.
Toleranz	Ziehen Sie den Schieberegler, um festzulegen, wie nahe an einem Objekt das Programm Änderungen an einem Bild vornimmt.
Detail	Ziehen Sie den Schieberegler, um den Schwellenwert festzulegen, ab dem das Programm Objekte auf der Leinwand identifiziert.
Hintergrundfüllung	<ul style="list-style-type: none"> • Transparent: Füllen Sie gelöschte Bereiche mit Transparenz (leere Leinwand). • Automatisches Ausfüllen: Füllen Sie den ausgewählten Bereich entsprechend der Umgebung.
Intensität	Ziehen Sie den Schieberegler, um festzulegen, wie viel Unschärfe auf die Auswahl angewendet wird.
Weniger/Mehr auswählen	Ziehen Sie den Schieberegler, um den Bereich der in die Auswahl einbezogenen Farben anzupassen.
Kantenglättung	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um Linien und Ränder glatter darzustellen.
Als Vektor erstellen	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, damit ein Objekt ohne Qualitätsverlust skaliert werden kann.

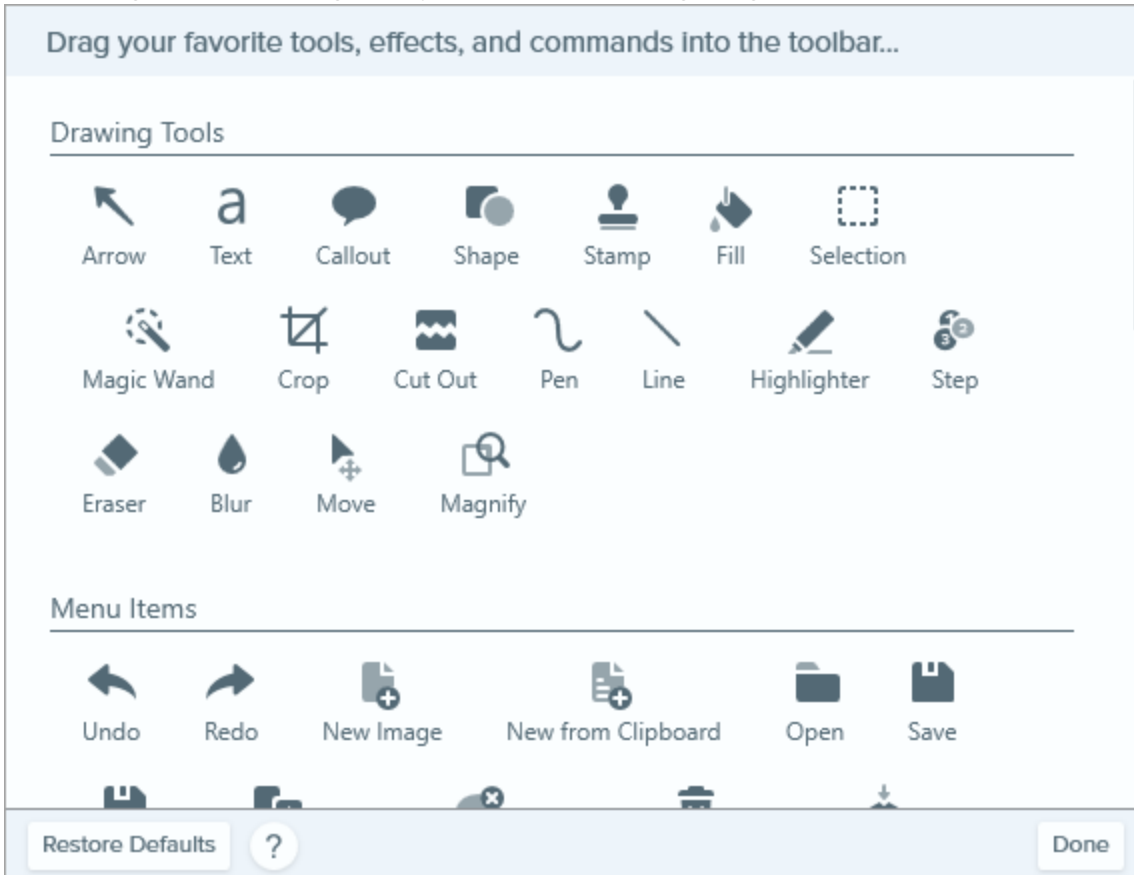
Symbolleiste des Snagit Editors anpassen

Sie können die Symbolleiste anpassen, um schnell auf Ihre bevorzugten Werkzeuge, Effekte und Weitergabeziele zuzugreifen. Sie können Optionen auf der Symbolleiste hinzufügen, entfernen oder anordnen.

1. Klicken Sie auf der Symbolleiste im Snagit Editor auf die Schaltfläche **Mehr** und wählen Sie **Symbolleiste anpassen**.



2. Der Dialog zur Anpassung der Symbolleiste wird angezeigt.



- Um eine Option zur Symbolleiste hinzuzufügen, ziehen Sie sie bei gedrückter Maustaste aus dem Dialog an die gewünschte Position auf der Symbolleiste.
 - Um eine Option von der Symbolleiste zu entfernen, ziehen Sie sie bei gedrückter Maustaste aus der Symbolleiste heraus.
 - Um Optionen auf der Symbolleiste neu anzuordnen, ziehen Sie sie bei gedrückter Maustaste an die gewünschte Position auf der Symbolleiste.
3. Wenn Sie die Symbolleiste fertig angepasst haben, klicken Sie auf **Fertig**.
 4. Sie können wählen, ob auf der Symbolleiste Symbole und Beschriftungen oder nur Symbole angezeigt werden sollen. Um diese Option zu ändern, rechtsklicken Sie auf die Symbolleiste und wählen Sie **Symbol und Text** oder **Nur Symbol**.

Effekte hinzufügen

Bilder können durch Effekte ergänzt werden. Effekte können auf das gesamte Bild oder eine Auswahl angewendet werden.

Effekte sind nur für Bild-Captures verfügbar. Geben Sie Ihr Video an [Camtasia](#) weiter, um es mit Anmerkungen und Effekten zu versehen.

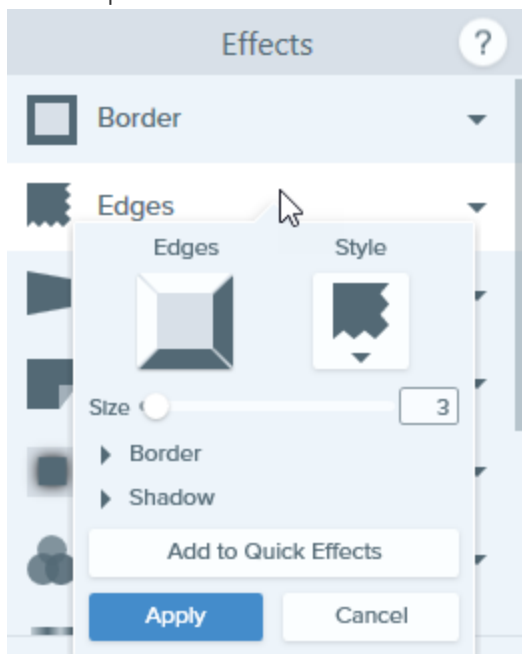
Bildeffekt hinzufügen


1. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Effekte**.

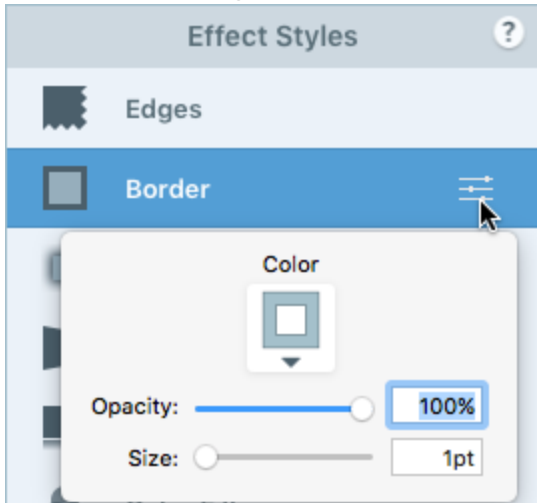


2. Das Teilfenster Effekte wird angezeigt. Führen Sie einen der folgenden Schritte durch, um einen Effekt anzuwenden:

- Wählen Sie in der Effektauswahl einen Stil aus.
- **Windows:** Wählen Sie den gewünschten Effekt per Mausklick aus. Passen Sie die Einstellungen in der Dropdown-Liste an und klicken Sie auf **Übernehmen**.



- **Mac:** Wählen Sie den gewünschten Effekt per Mausklick aus. Klicken Sie auf die Schaltfläche , um die Einstellungen anzupassen.



TIPP: Speichern Sie einen benutzerdefinierten Effekt unter der Effektauswahl

- **Windows:** Klicken Sie auf **Zu Effektauswahl hinzufügen**.
- **Mac:** Sobald Sie die Eigenschaften bearbeiten, wird unten in der Effektauswahl ein neuer Effekt angezeigt. Klicken Sie auf die Schaltfläche **+**, um den Effekt zu speichern, damit Sie ihn später erneut verwenden können.

Effekt von einem Bild entfernen

- **Windows:** Wählen Sie **Bearbeiten > Rückgängig**, um den zuletzt verwendeten Effekt zu entfernen. Wenn Sie mehrere Effekte entfernen möchten, wählen Sie mehrfach **Rückgängig**.
- **Mac:** Klicken Sie in der Effektauswahl auf einen blau markierten Effekt, um ihn zu deaktivieren. Um alle Effekte zu deaktivieren, klicken Sie in der Effektauswahl auf **Keine Effekte**.

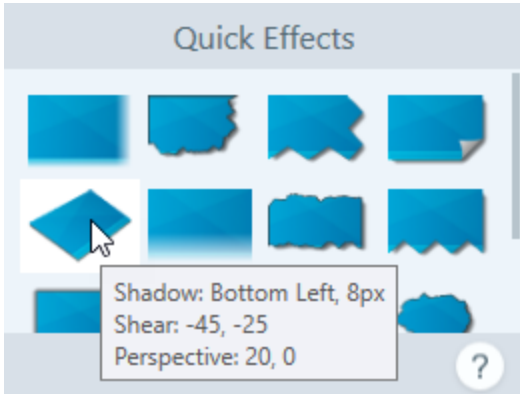
Einen Effekt aus der Effektauswahl anwenden

Die Effektauswahl speichert automatisch Ihre benutzerdefinierten Einstellungen für Effekte, damit Sie diese später erneut verwenden können.

1. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Effekte**.




2. Das Teilfenster Effekte wird angezeigt. Bewegen Sie den Mauszeiger auf einen Effekt in der Effektauswahl.



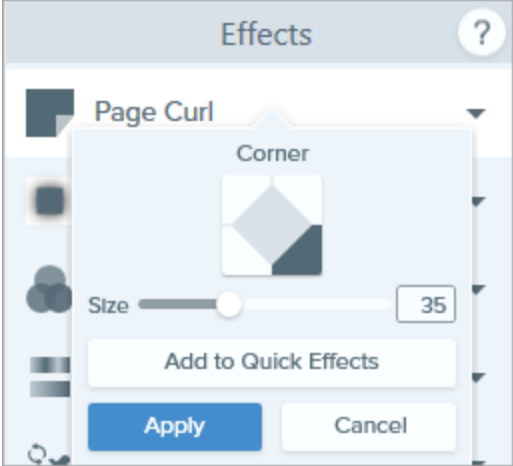





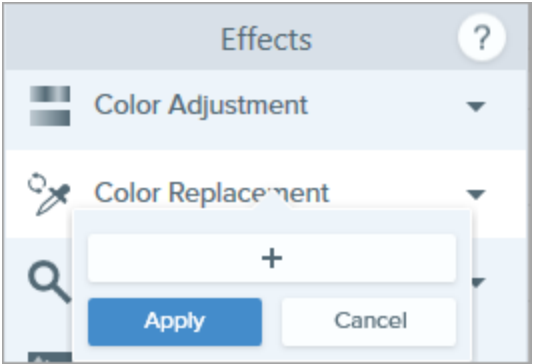
3. Eine Vorschau des Effekts wird auf der Leinwand angezeigt (Windows). Klicken Sie, um den Effekt auszuwählen.



Snagit Effektarten

- Rahmen
- Ränder
- Seitenecken (Windows)
- Schatten
- Perspektive
- Spiegelung (Mac)
- Filter (Windows)
- Farbfilter (Mac)
- Farbkorrektur (Windows)
- Farbersetzung (Windows)
- Scheinwerfer und Vergrößern (Windows)
- Wasserzeichen (Windows)
- Verwischter Rand (Mac)

<p>Rahmen</p> 	<p>Sie können das Bild mit einem Rahmen versehen.</p>
<p>Ränder</p>	<p>Sie können einen Randeffect auf eine oder mehrere Bildseiten anwenden.</p>

	
<p>Seitenecke (Windows)</p> 	<p>Sie können den Effekt einer aufgerollten Seitenecke auf das Bild anwenden.</p> 
<p>Schatten</p> 	<p>Sie können einen Schatteneffekt auf eine Seite oder alle Seiten des Bildrands anwenden.</p>
<p>Perspektive</p> 	<p>Sie können ein Bild verzerren, um den Effekt eines veränderten Blickwinkels zu erzielen.</p>
<p>Spiegelung (Mac)</p> 	<p>Sie können ein Bild mit Spiegelungseffekt versehen.</p>

Filter (Windows)	<p>Sie können Filtereffekte auf das gesamte Bild anwenden. Sie können einen der folgenden Filtertypen im Dropdown-Menü auswählen, bevor Sie diesen Effekt anwenden:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Weichzeichnen • Schärfe • Deckkraft • Monochrom • Graustufen • Farben umkehren
Farbfilter (Mac)	<p>Sie können Filtereffekte auf das gesamte Bild anwenden. Sie können für diesen Effekt die folgenden Eigenschaften ändern:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Graustufen • Sepia-Farbtöne • Umkehren
Farbkorrektur (Windows)	<p>Sie können Farbe und Tönung (Helligkeit, Dunkelheit und Kontrast) in einem Bild optimieren oder korrigieren. Sie können für diesen Effekt die folgenden Eigenschaften ändern:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Helligkeit • Kontrast • Farbton • Sättigung • Gamma
Farbersetzung (Windows)	<p>Sie können eine Farbe durch eine andere ersetzen. Sie können mehrere Farbgruppen zum Ersetzen auswählen, indem Sie auf <input data-bbox="808 1270 1182 1333" type="text" value="+"/> klicken, bevor Sie diesen Effekt anwenden.</p> 
Scheinwerfer und Vergrößern	<p>Sie können den Blick durch Hervorheben und Vergrößern auf einen bestimmten Bereich lenken.</p>

<p>(Windows)</p>	<p>Nachdem Sie einen Bereich in Ihrem Bild mit dem Werkzeug Auswahl ausgewählt haben, wählen Sie Scheinwerfer und Vergrößern unter Effekte aus.</p>
<p>Wasserzeichen (Windows)</p> 	<p>Sie können einem Bild Text, ein Logo oder Urheberrechtshinweise hinzu, um es zu kennzeichnen oder um unbefugter Nutzung vorzubeugen.</p>
<p>Verwischter Rand (Mac)</p> 	<p>Sie können das Bild zu den Rändern hin allmählich abdunkeln.</p>

Videos bearbeiten

Nach der [Aufzeichnung eines Video-Captures](#) wird die MP-4-Videodatei zur Vorschau und Bearbeitung im Snagit Editor geöffnet.

Die Steuerelemente für die Videowiedergabe werden unterhalb des Videos angezeigt.



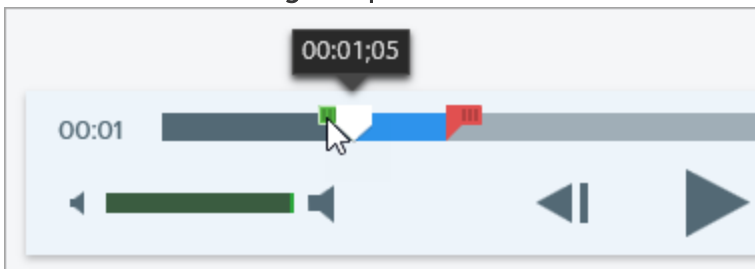
	Video- Steuerelement	Beschreibung
1	Verstrichene Zeit	Zeigt an, wie viel Zeit bis zur aktuellen Abspielposition auf der Timeline verstrichen ist.
2	Anfangsziehpunkt	Ziehen Sie diesen Punkt, um den Anfang des ausgewählten Videobereichs festzulegen.
3	Positionsanzeige	Bestimmt, welcher Frame des Videos angezeigt wird. Ziehen Sie die Positionsanzeige an die gewünschte Stelle des Videos, um diese anzusteuern.
4	Endziehpunkt	Ziehen Sie diesen Punkt, um das Ende des ausgewählten Videobereichs festzulegen.
5	Vorheriger Frame	Klicken Sie auf dieses Steuerelement, um den vorigen Frame anzuzeigen. Klicken Sie auf die Schaltfläche und halten Sie sie gedrückt, um zurückzuspulen.
6	Wiedergabe / Pause	Video wiedergeben oder anhalten.

	Video- Steuerelement	Beschreibung
7	Nächster Frame	Klicken Sie auf dieses Steuerelement, um den nächsten Frame anzuzeigen. Klicken Sie auf die Schaltfläche und halten Sie sie gedrückt, um vorzuspulen.
8	Animierte GIF- Datei erstellen	Speichert das gesamte Video oder die aktuelle Auswahl als Animierte GIF -Datei.
9	Frame als PNG speichern	Speichert den aktuellen Videoframe als Bild. Das neue Bild wird in der Capture- Ablage geöffnet.
10	Zeit	Zeigt die Gesamtlänge des Videos an.

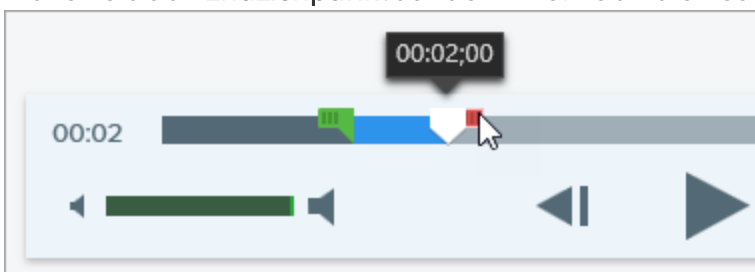
Unerwünschte Stellen eines Videos trimmen oder wegschneiden

Sie können unerwünschte Stellen eines Videos wie Fehler oder Husten wegschneiden oder das Video am Anfang bzw. am Ende kürzen.

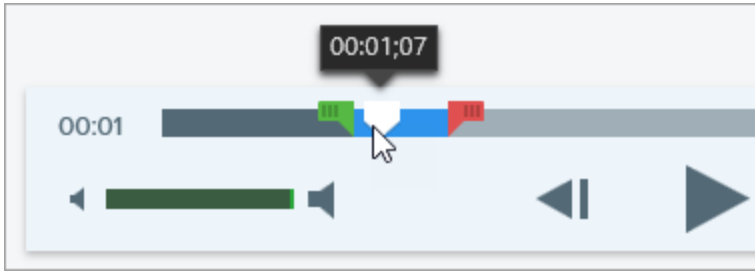
1. Ziehen Sie den **Anfangsziehpoint** auf der Timeline an die gewünschte Position.



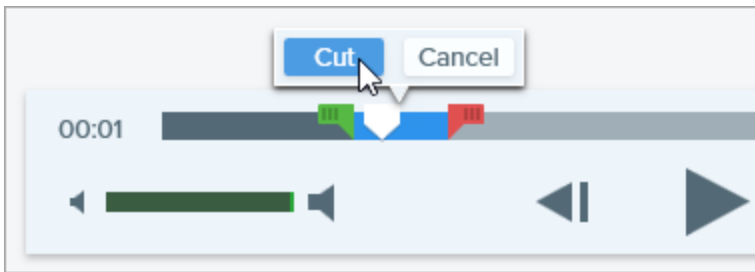
2. Ziehen Sie den **Endziehpoint** auf der Timeline an die Position, wo der Schnitt enden soll.



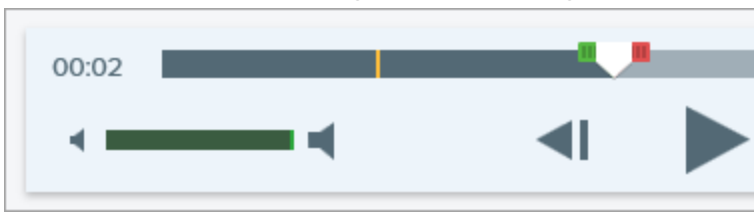
- Um das Ergebnis des Schneidevorgangs vorab zu überprüfen, ziehen Sie die Positionsanzeige an den Punkt, wo die Wiedergabe starten soll. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Wiedergabe**.



- Klicken Sie auf die Schaltfläche **Ausschneiden**.



Das aus dem Video herausgeschnittene Segment wird auf der Timeline als gelbe Linie angezeigt.



Videoframe als Bild speichern

Erfasst den aktuellen Videoframe als Standbild.

- Öffnen Sie ein Video-Capture oder klicken Sie auf ein Video in der Capture-Ablage.
- Ziehen Sie die Abspielanzeige auf der Suchleiste an die Position des gewünschten Videoframes.
- Klicken Sie auf die Schaltfläche **Frame als PNG speichern**.

Das neue Bild wird in der Capture-Ablage geöffnet.

TIPP: Sie brauchen mehr Möglichkeiten zur Videobearbeitung?

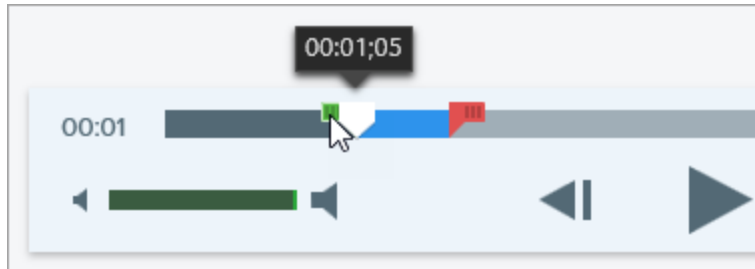
Wenn Sie weitere Optionen zur Videobearbeitung nutzen möchten, geben Sie das Video an [TechSmith Camtasia](#) weiter.

Animierte GIF-Datei erstellen

In Snagit können Sie GIF-Dateien aus einem ausgewählten Abschnitt eines Videos oder aus dem gesamten Video erstellen.

Eine GIF-Datei erstellen

1. Öffnen Sie ein Video-Capture oder klicken Sie auf ein Video in der **Capture-Ablage**.
2. Ziehen Sie die Start- und Endziehpunkte, um einen Abschnitt des Videos für die **animierte GIF-Datei**



auszuwählen.

TIPP: Kürzer ist besser!

Es wird empfohlen, einen Bereich von maximal 30 Sekunden Länge auszuwählen.

3. Ziehen Sie die Positionsanzeige auf den grünen Ziehpunkt und klicken Sie auf die Schaltfläche **Wiedergabe**, um eine Vorschau anzuzeigen.
4. Wenn Sie mit der Auswahl zufrieden sind, klicken Sie auf **Animierte GIF-Datei erstellen**.



5. Geben Sie an, ob Sie den gerade ausgewählten Bereich oder das gesamte Video zum Erstellen der GIF-Datei verwenden möchten.
6. Der Dialog GIF erstellen wird angezeigt. Wählen Sie unter **Optimieren für** die gewünschte Option:
 - **Bildschirmvideo (Voreinstellung)**: Wählen Sie diese Option, wenn das Video Bildschirmaufnahmen enthält.
 - **Bewegungsintensives Video**: Wählen Sie diese Option, wenn das Video Filmaufnahmen oder Szenen aus Computerspielen enthält.
 - **Reduzierte Dateigröße**: Wählen Sie diese Option, wenn Sie die Dateigröße optimieren möchten. Die Videoabmessungen werden auf eine Höhe bzw. Breite von maximal 200 Pixeln herunterskaliert.

- **Benutzerdefiniert:** Wählen Sie diese Option, wenn Sie die Einstellungen anpassen möchten. Siehe: [Benutzerdefinierte GIF-Einstellungen](#).

7. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Erstellen**.

Die animierte GIF-Datei wird erstellt und am Anfang der Capture-Ablage hinzugefügt.

Benutzerdefinierte GIF-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung
Framerate	Anzahl der Frames pro Sekunde. Je höher die Framerate, desto flüssiger die Videowiedergabe und desto größer die Videodatei.
Abmessungen (Einheit)	Geben Sie an, welche Einheit zur Angabe der Videoabmessungen (Breite und Höhe) verwendet werden soll.
Abmessungen (Breite / Höhe)	Geben Sie die gewünschte Breite und Höhe für die animierte GIF-Datei ein. Die Größe der animierten GIF-Datei lässt sich reduzieren, indem kleinere Abmessungen angegeben werden.
Seitenverhältnis beibehalten	Es wird empfohlen, diese Option zu aktivieren, um das Verhältnis von Breite zu Höhe beizubehalten. Wenn die Option deaktiviert wird, kann dies zu einem verzerrten oder unscharfen Videobild führen.
Dithering aktivieren	Aktiviertes Dithering beugt Farbstreifen vor und sorgt für eine flüssigere Videowiedergabe. Durch Dithering kann sich der Dateiumfang vergrößern.
Schleife	<ul style="list-style-type: none"> • Wenn die Option Schleife aktiviert ist, wird die animierte GIF-Datei immer wieder von vorn abgespielt. • Wenn die Option deaktiviert ist, wird die animierte GIF-Datei einmalig bis zum Ende abgespielt.
Dynamische Farben (Mac)	Diese Option wird für die meisten Videos empfohlen. Das Aktivieren der Option kann den Dateiumfang vergrößern. Bei Videos mit geringer Farbvariation können Sie diese Option deaktivieren, wenn Sie die Dateigröße reduzieren müssen.
Nach Schwarz ausblenden	Fügt am Ende der animierten GIF-Datei einen Übergang hinzu, so dass beim letzten Frame mit Schwarz ausgeblendet wird.

Captures von einem Mobilgerät importieren

TechSmith Fuse ist eine mobile App, mit der Sie Bilder und Videos von Ihrem Mobilgerät direkt an Snagit senden können. Sie können Inhalte von jedem Ort aus aufnehmen, gemeinsam bearbeiten und auf sie zugreifen.

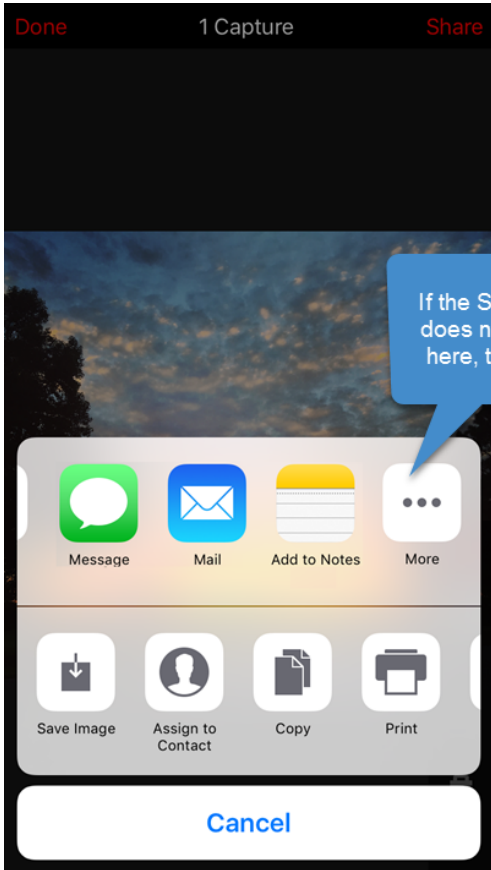
Fuse ist über den [Google Play Store](#) oder den [Apple App Store](#) erhältlich und läuft auf Mobilgeräten mit den folgenden Betriebssystemen:

- iOS ab Version 9 (Smartphones und Tablets)
- Android ab Version 4.0

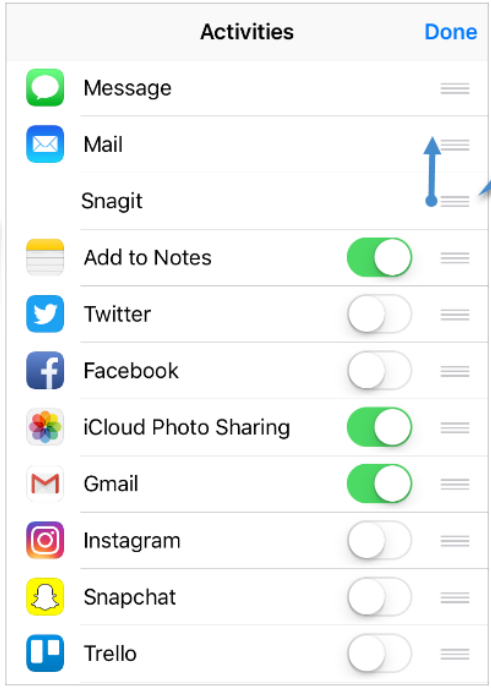
Import mit TechSmith Fuse

1. Installieren Sie TechSmith Fuse über den [Google Play Store](#) oder den [Apple App Store](#) auf Ihrem Mobilgerät.
2. Wählen Sie im Snagit Editor **Datei > Mobilgerät verbinden**. Der Dialog Mobilgerät verbinden wird angezeigt.
3. Verbinden Sie Ihren Computer und Ihr Mobilgerät mit dem gleichen Netzwerk.
4. Öffnen Sie TechSmith Fuse auf Ihrem Mobilgerät.
5. Wählen Sie die Medien aus, die gesendet werden sollen:
 - Tippen Sie auf **Bibliothek**, um Medien von Ihrem Gerät zu importieren oder wählen Sie vorhandene Medien aus.
 - Tippen Sie auf **Video**, um ein Video aufzuzeichnen.
 - Tippen Sie auf **Foto**, um ein Foto aufzunehmen.

6. Tippen Sie auf **Weitergeben** und wählen Sie **Snagit**.
Wenn das Snagit-Symbol nicht angezeigt wird, tippen Sie auf **Mehr**.



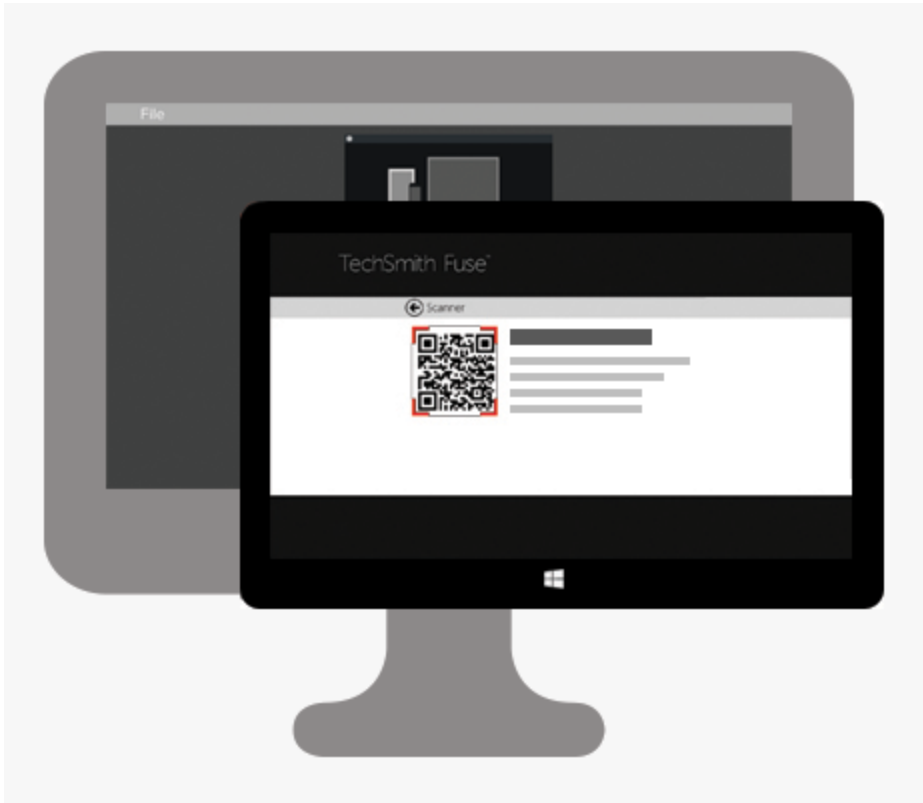
If the Snagit icon does not appear here, tap More.



Drag Snagit up in the listing for it to appear in the initial view.

7. Tippen Sie auf **Mit Snagit verbinden**.

8. Der Scanner wird angezeigt. Richten Sie die Kamera auf den QR-Code im Dialogfeld Mobilgerät verbinden. Siehe: [Tipps zum Scannen des QR-Codes](#).



Das Bild oder Video wird an die Capture-Ablage im Snagit Editor übermittelt.

Tipps zum Scannen des QR-Codes

Befolgen Sie die nachstehenden Tipps, um den QR-Code mit TechSmith Fuse auf Ihrem Mobilgerät zu scannen:

- Stellen Sie sicher, dass Ihr Mobilgerät und der Computer, auf dem Snagit läuft, mit dem gleichen Netzwerk verbunden sind.
- Richten Sie die Kamera des Gerätes auf den QR-Code auf dem Computerbildschirm.
- Halten Sie die Kamera so, dass der QR-Code sich innerhalb der eckigen Scannermarkierungen von TechSmith Fuse auf Ihrem Mobilgerät oder Tablet befindet.

Hinweise zum Verbinden von TechSmith Fuse und Snagit

- Durch den Aufruf des Dialogs Mobilgerät verbinden wird die **Mobilweitergabe** aktiviert.
- Sie müssen den von Snagit angezeigten QR-Code scannen, um eine Verbindung zwischen Ihrem Mobilgerät und Snagit einzurichten, die den Dateiversand vom Mobilgerät ermöglicht.
- Ihr Mobilgerät und der Computer, auf dem Snagit läuft, müssen mit dem gleichen Netzwerk verbunden sein.
- Snagit muss auf dem Computer geöffnet sein.

Informationen zur Mobilweitergabe mit TechSmith Fuse

Über die Mobilweitergabe kann Snagit Dateien von TechSmith Fuse empfangen. Die Funktion ist standardmäßig deaktiviert. Um sie zu aktivieren, gehen Sie wie folgt vor:

- Verbinden Sie TechSmith Fuse von einem Mobilgerät aus mit Snagit.
- Wählen Sie **Snagit Editor > Datei > Editor-Einstellungen > Registerkarte Erweitert > Weitergabe an Snagit zulassen**.

Sobald die Mobilweitergabe aktiviert ist, können Sie Fuse mit Snagit verbinden. Die Mobilweitergabe bleibt aktiv, bis sie deaktiviert wird.

Snagit öffnet einen Port auf Ihrem Computer, um eine sichere Verbindung zwischen Ihrem Mobilgerät und Snagit aufzubauen. Wenn Sie aus Sicherheitsgründen Bedenken haben, die Verbindung geöffnet zu lassen, nachdem die Dateien von Fuse übertragen wurden, können Sie die Mobilweitergabe deaktivieren.

So deaktivieren Sie die Kommunikation mit Mobilgeräten:

Wählen Sie **Snagit Editor > Datei > Editor-Einstellungen > Registerkarte Erweitert > Weitergabe an Snagit zulassen**. Die Kommunikation mit Mobilgeräten wird auch deaktiviert, wenn die Verbindung unterbrochen wird. Dies kann in folgenden Fällen passieren:

- Die Netz- bzw. Routerverbindung geht verloren oder muss zurückgesetzt werden.
- Der Computer erzeugt automatisch neue IP-Adressen.
- Der Netzbetreiber wurde gewechselt.

Fehlerbehebung bei Problemen mit TechSmith Fuse

Wenn TechSmith Fuse keine Verbindung zu Snagit herstellen oder keine Dateien senden kann, führen Sie die folgenden Schritte durch:

- [Es können keine Dateien von TechSmith Fuse an Snagit gesendet werden](#)
- [QR-Code kann nicht gescannt werden](#)
- [Es wird kein QR-Code erzeugt](#)

Es können keine Dateien von TechSmith Fuse an Snagit gesendet werden

Wenn Sie keine Dateien über TechSmith Fuse an den Snagit Editor senden können, überprüfen Sie die folgenden Punkte:

- Achten Sie darauf, dass Snagit auf dem Computer geöffnet ist, wenn Dateien von TechSmith Fuse an Snagit gesendet werden.
- Überprüfen Sie, ob die Mobilweitergabe aktiviert ist:
 - Windows: Wählen Sie **Snagit Editor > Datei > Editor-Einstellungen > Registerkarte Erweitert > Weitergabe an Snagit zulassen**.
 - Mac: Wählen Sie **Snagit Editor > Snagit > Voreinstellungen > Registerkarte Erweitert**.
- Sie müssen den von Snagit angezeigten QR-Code scannen, um eine Verbindung zwischen Ihrem Mobilgerät und Snagit einzurichten, die den Dateiversand vom Mobilgerät ermöglicht.
- Ihr Mobilgerät und der Computer, auf dem Snagit läuft, müssen mit dem gleichen Netzwerk verbunden sein.
- Setzen Sie den Router oder das Drahtlosnetzwerk zurück.
- Überprüfen Sie die Firewall-Einstellungen für Ihr Netzwerk.

QR-Code kann nicht gescannt werden

Wenn TechSmith Fuse den QR-Code im Dialogfeld Mobilgerät verbinden (Snagit Editor > Datei > Mobilgerät verbinden) nicht scannen kann, überprüfen Sie Folgendes:

- Stellen Sie sicher, dass Ihr Mobilgerät mit dem gleichen WLAN-Netzwerk verbunden ist wie der Computer, auf dem Snagit läuft.
- Richten Sie die Kamera des Gerätes auf den QR-Code auf dem Computerbildschirm.
- Halten Sie die Kamera so, dass der QR-Code sich innerhalb der eckigen Scannermarkierungen von TechSmith Fuse auf Ihrem Mobilgerät oder Tablet befindet.

Es wird kein QR-Code erzeugt

Wenn kein QR-Code erzeugt werden kann, wird im Dialogfeld Mobilgerät verbinden (Snagit Editor > Datei > Mobilgerät verbinden) eine Fehlermeldung angezeigt.

Wenn kein QR-Code erzeugt wird, kann dies folgende Ursachen haben:

- Ihre Netz- bzw. Routerverbindung geht verloren oder muss zurückgesetzt werden.
- Der angegebene Port wird bereits verwendet.

Wenn kein QR-Code erzeugt wird:

- Überprüfen Sie die Firewall-Einstellungen für Ihr Netzwerk.
- Verbinden Sie Ihr Mobilgerät und Ihren Computer mit einem anderen Netzwerk.

Einführung in die Snagit-Bibliothek

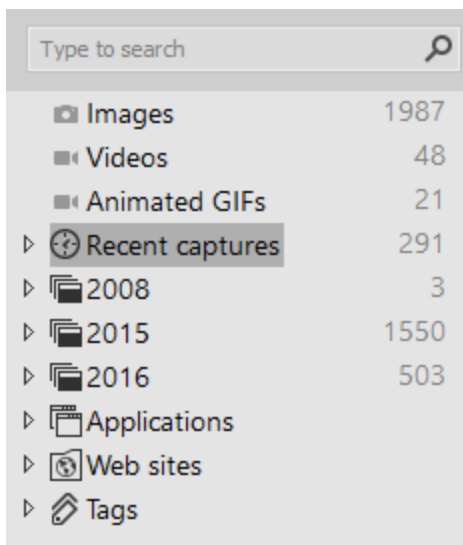
Snagit speichert Ihren Capture-Verlauf und alle Dateien, die im Snagit Editor geöffnet und bearbeitet wurden, automatisch in der Bibliothek.

Um die Bibliothek aus dem Snagit Editor heraus aufzurufen, klicken Sie auf die Schaltfläche **Bibliothek** im oberen Bereich des Editors.



Die Captures werden nach folgenden Kriterien gruppiert:

- Capture-Typ (Bilder, Videos, Animierte GIF-Dateien)
- Aktuelle Captures (Windows): Captures, die in den vergangenen vier Wochen aufgenommen wurden und alle Dateien, die in Snagit angezeigt oder gespeichert wurden
- Datum (Jahr und Monat)
- Anwendungen: alle Anwendungen, von denen Captures mit Snagit erstellt wurden
- Websites (Windows): alle Websites, von denen Captures mit Snagit erstellt wurden
- Tags: Liste der Tags, die den Captures in Snagit zugewiesen wurden

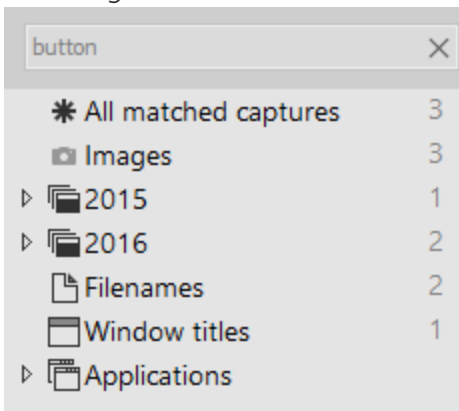


Nach Captures suchen

1. Klicken Sie im Snagit Editor auf die Schaltfläche **Bibliothek**.



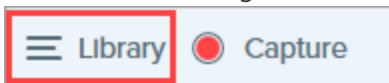
2. Geben Sie im Feld **Suchen** einen Suchbegriff ein. Sie können nach dem Dateinamen, nach Tags oder nach der Anwendung bzw. Website suchen, von der das Capture erstellt wurde.
3. Die Suchergebnisse werden unterhalb des Suchfelds angezeigt. Um die Captures in der Bibliothek anzuzeigen, klicken Sie auf ein Element in den Suchergebnissen.



4. Um ein Capture in der Capture-Ablage zu öffnen, doppelklicken Sie in der Bibliothek darauf.

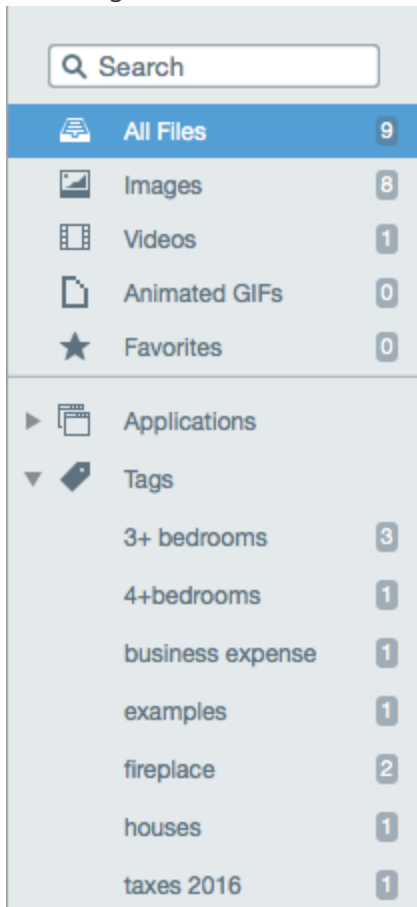
Capture-Verlaufsliste durchsuchen

1. Klicken Sie im Snagit Editor auf die Schaltfläche **Bibliothek**.



2. Captures werden nach Datum (Monat und Jahr), Anwendungen, Websites oder Tags kategorisiert. Klicken Sie auf eine Gruppe im Suchbereich, um die Captures in dieser Gruppe in der Bibliothek

anzuzeigen.



3. Um ein Capture in der Capture-Ablage zu öffnen, doppelklicken Sie in der Bibliothek darauf.

Captures in der Bibliothek anzeigen

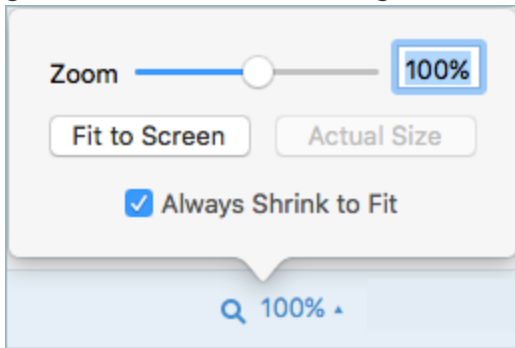
• Windows:

• Um die Capture-Ansicht in der Bibliothek umzuschalten, klicken Sie auf die Schaltfläche 

Detailansicht bzw.  **Miniaturansicht**.

• Um die Größe der Capture-Thumbnails in der Bibliothek zu ändern, klicken Sie auf die Schaltfläche **Zoom-Optionen** und ziehen Sie den Schieberegler für die Größenanpassung mit

gedrückter Maustaste in die gewünschte Richtung.



- Mac:
 - Um die Größe der Capture-Thumbnails in der Bibliothek zu ändern, ziehen Sie den Schieberegler für die Größenanpassung mit gedrückter Maustaste in die gewünschte Richtung.
- Snagit erfasst beim Erstellen des Captures auch weitere Informationen. So zeigen Sie diese Metadaten an:
 - **Windows:** Klicken Sie mit der rechten Maustaste und wählen Sie **Eigenschaften**.
 - **Mac:** Klicken Sie bei gedrückter Ctrl-Taste und wählen Sie **Informationen**.
- Um ein Capture in der Capture-Ablage zu öffnen, doppelklicken Sie in der Bibliothek auf das entsprechende Thumbnail-Bild.

Tags hinzufügen

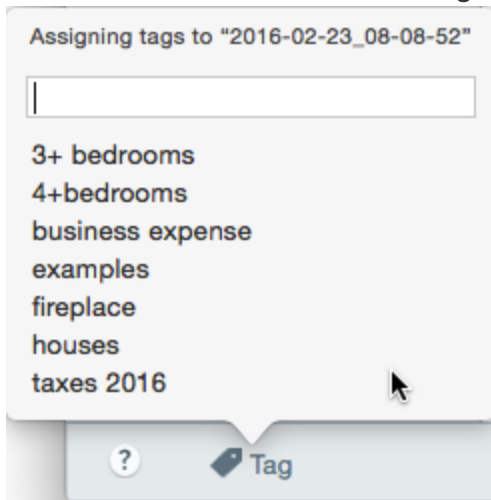
Sie können Ihren Captures Tags hinzufügen, um sie leichter gruppieren oder zu einem späteren Zeitpunkt wieder auffinden zu können.

Tags werden nur innerhalb von Snagit angezeigt.

1. Wählen Sie im Snagit Editor in der Capture-Ablage oder in der Bibliothek ein Capture aus.

Halten Sie beim Klicken die Taste STRG (Windows) bzw. CMD (Mac) gedrückt, um mehrere Aufnahmen auszuwählen.

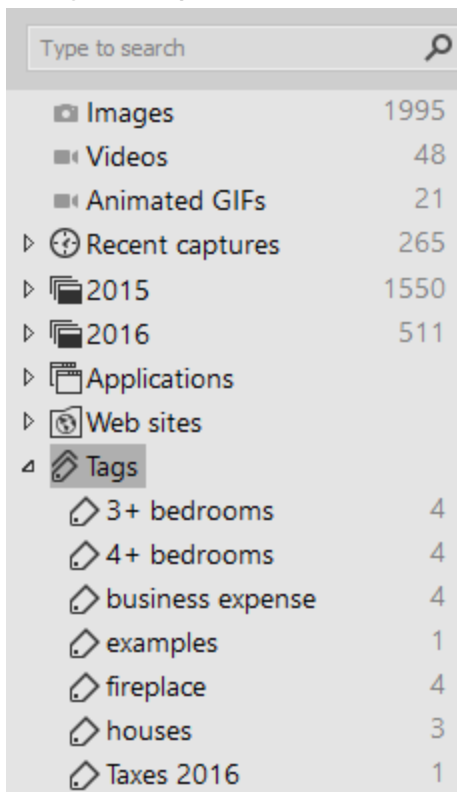
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Tag**.



3. Geben Sie ein neues Tag ein, oder wählen Sie ein vorhandenes Tag aus der Liste aus.

Tags anzeigen

Snagit speichert die Capture-Verlaufsliste automatisch in der Bibliothek. Klicken Sie im Suchbereich auf die Kategorie **Tags**, um eine Liste aller Tags anzuzeigen, die zu Captures hinzugefügt wurden.



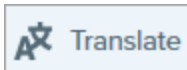
Text übersetzen

Mit der Option **Übersetzen** können Sie in kurzer Zeit Grafiken in mehreren Sprachen erstellen. Snagit extrahiert den Ausgangstext aus Textanmerkungen und Callouts in eine .xliff-Datei, die Sie an Ihren Übersetzer schicken können. Anschließend können Sie die Datei wieder in Snagit importieren und automatisch übersetzte Grafiken generieren.

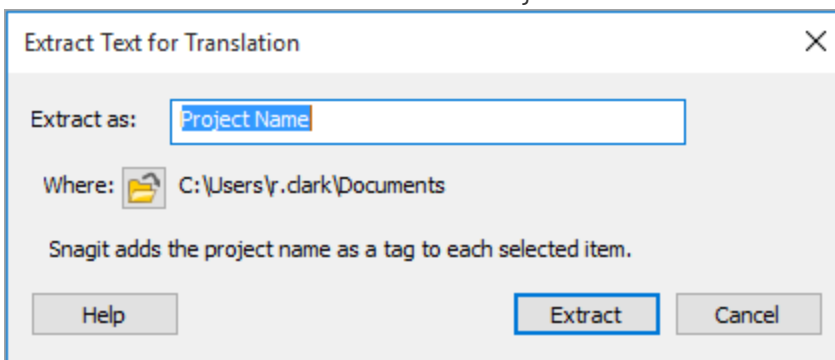
Text zum Übersetzen extrahieren

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um Text aus Textanmerkungen und Callouts zu extrahieren, damit er übersetzt werden kann:

1. Wählen Sie in der Bibliothek .snag- oder .snagproj-Dateien aus, die Textanmerkungen oder Callouts enthalten.
2. Klicken Sie auf **Übersetzen**, um den Text für die Übersetzung zu extrahieren.



3. Geben Sie im Feld **Dateiname** einen Projektnamen ein.



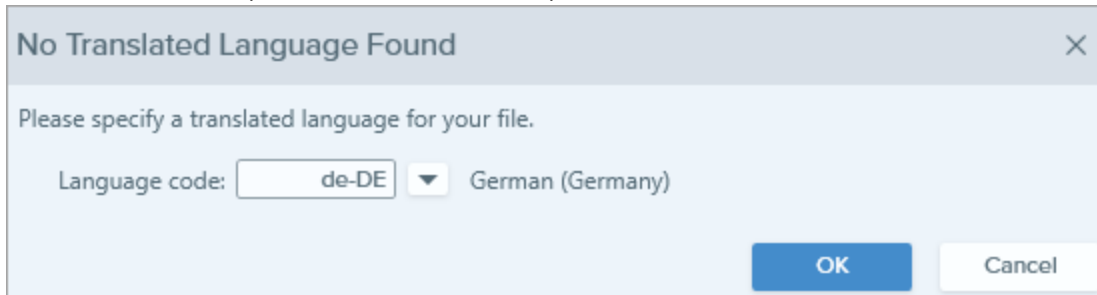
Die Ausgangsdateien werden mit einem Projektnamen und einem Sprach-Tag gekennzeichnet, so dass Sie sie in der Bibliothek schnell auffinden können.

4. Wählen Sie den Speicherort für die .xliff-Datei aus.
5. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Extrahieren**.
6. Schicken Sie die .xliff-Datei Ihrem internen Übersetzer oder Lokalisierungsdienstleister, um die Übersetzungen in die Zielsprache hinzuzufügen.

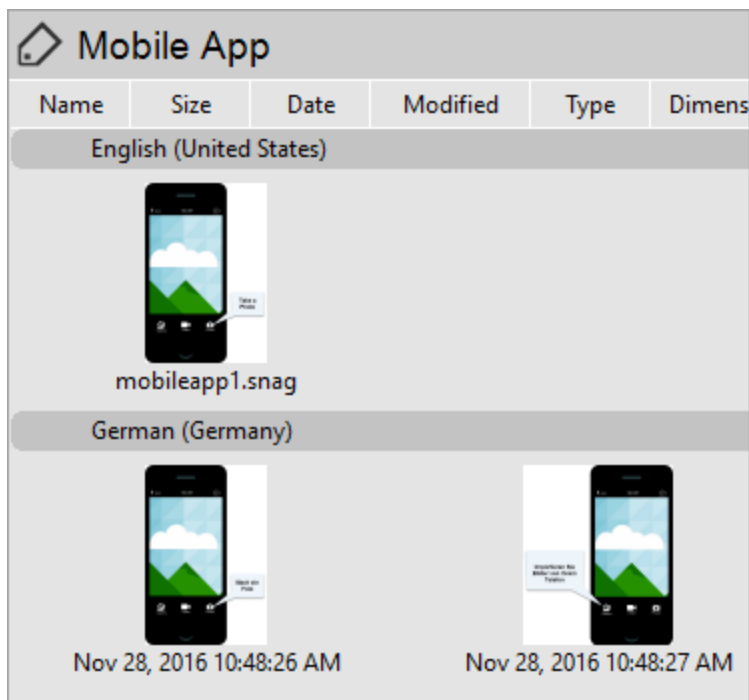
Übersetzungen importieren

Wenn die übersetzten Texte zur .xliff-Datei hinzugefügt worden sind, können Sie die Datei wieder in den Snagit Editor importieren, um automatisch die übersetzten Grafiken zu generieren.

1. Wählen Sie im Snagit Editor **Datei > Übersetzen... > Übersetzung importieren**.
2. Wählen Sie die .xliff-Datei mit den Übersetzungen aus und klicken Sie auf **Öffnen**.
3. Wählen Sie im Dropdown-Menü die Zielsprache aus, in die übersetzt wurde, und klicken Sie auf **OK**.

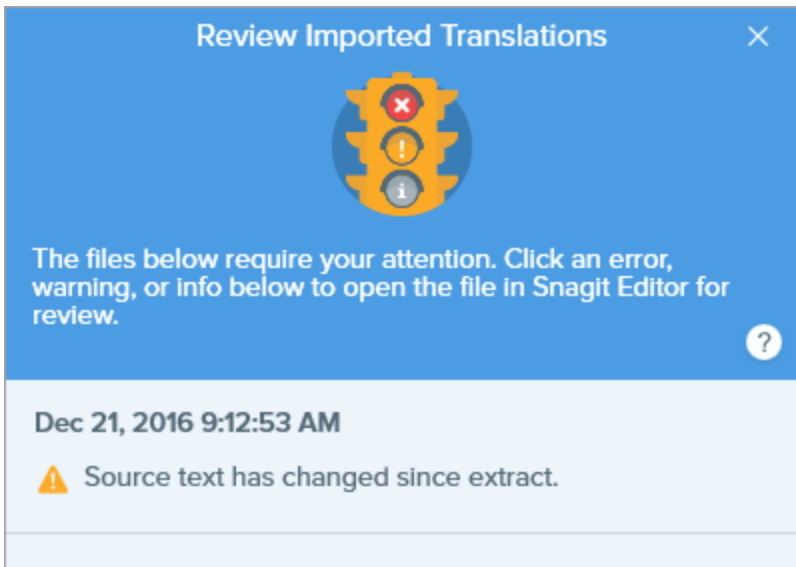


Snagit erstellt aus den Übersetzungen in der .xliff-Datei automatisch die lokalisierten Grafiken. Die übersetzten Grafiken werden mit einem Projektnamen und einem Sprach-Tag gekennzeichnet, so dass Sie sie in der Bibliothek schnell auffinden können.



Übersetzte Grafiken prüfen

Nach dem Importieren der übersetzten .xliff-Datei in Snagit Editor wird das Dialogfeld **Importierte Übersetzungen prüfen** angezeigt.



So prüfen Sie ein Element:

1. Klicken Sie im Dialog auf eine Fehlermeldung des Typs **Info**, **Warnung** oder **Fehler**, um die Datei auf der Leinwand zu öffnen.
2. Prüfen und bearbeiten Sie die .snag-, .snagproj- oder .xliff-Datei entsprechend der Meldung.
3. Wiederholen Sie dies für den nächsten Fehler oder die nächste Warnung in der Liste.

Info

Info-Hinweise stellen zusätzlich Informationen zum lokalisierten Bild bereit.

Nachricht	Benutzeraktion
Keine Probleme gefunden.	Keine Maßnahme erforderlich.
Die Callout-Abmessungen wurden an die Übersetzung angepasst. (Mac)	<p>Der übersetzte Text ist zu lang, um in das ursprüngliche Callout zu passen. Snagit passt die Größe des Callouts automatisch an die Länge der Übersetzung an.</p> <p>Klicken Sie auf den Hinweis, um die Änderungen als Vorschau auf der Leinwand anzuzeigen.</p> <p>Empfohlene Bearbeitungsschritte:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Achten Sie darauf, dass das Callout keine wichtigen Inhalte im Bild verdeckt. Um das Callout zu verschieben, klicken Sie innerhalb des Objekts und ziehen Sie es an eine neue Position. • Um die Größe des Callouts zu ändern, ziehen Sie die weißen Ziehpunkte mit

Nachricht	Benutzeraktion
	<p>gedrückter Maustaste.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Markieren Sie den Text im Callout und ändern Sie die Schriftgröße.
Übersetzung wurde aktualisiert.	<p>Es gab eine frühere Version der lokalisierten Bilddatei. Snagit hat die lokalisierte Bilddatei mit der in der .xliff-Datei enthaltenen neuen Übersetzung aktualisiert.</p> <p>Klicken Sie auf den Hinweis, um die Änderungen als Vorschau auf der Leinwand anzuzeigen.</p>

Warnungen

Warnungen zeigen Elemente an, die Sie in der .snag-, .snagproj- oder .xliff-Datei überprüfen müssen.

Nachricht	Benutzeraktion
Der Ausgangstext ist nach dem Extrahieren geändert worden.	Der Text in der Originaldatei hat sich geändert, seit er für die Übersetzung extrahiert wurde. Die importierte Übersetzung ist möglicherweise nicht aktuell.
Callout oder Textfeld fehlt im Originalbild.	<p>Das Callout oder Textfeld wurde aus dem Originalbild gelöscht.</p> <p>Klicken Sie auf den Hinweis, um die Änderungen als Vorschau auf der Leinwand anzuzeigen.</p>
Übersetzter Text fehlt für X Objekt(e). (Windows)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Stellen Sie sicher, dass die Übersetzung zur .xliff-Datei hinzugefügt wurde. 2. Aktualisieren Sie die .xliff-Datei mit den Übersetzungen. 3. Wählen Sie die Option Datei > Übersetzen > Übersetzung importieren und wählen Sie die aktualisierte Datei aus.
Die importierte Datei enthält keine Übersetzung. (Mac)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Stellen Sie sicher, dass die Übersetzung zur .xliff-Datei hinzugefügt wurde. 2. Aktualisieren Sie die .xliff-Datei mit den Übersetzungen. 3. Wählen Sie die Option Datei > Übersetzen > Übersetzung importieren und wählen Sie die aktualisierte Datei aus.
Die Ausgangsdatei enthält weitere Callouts.	Snagit hat neue Callouts oder Textanmerkungen erkannt, die der .snag- oder .snagproj-Datei hinzugefügt wurden, nachdem der Text extrahiert wurde.

Fehlermeldungen

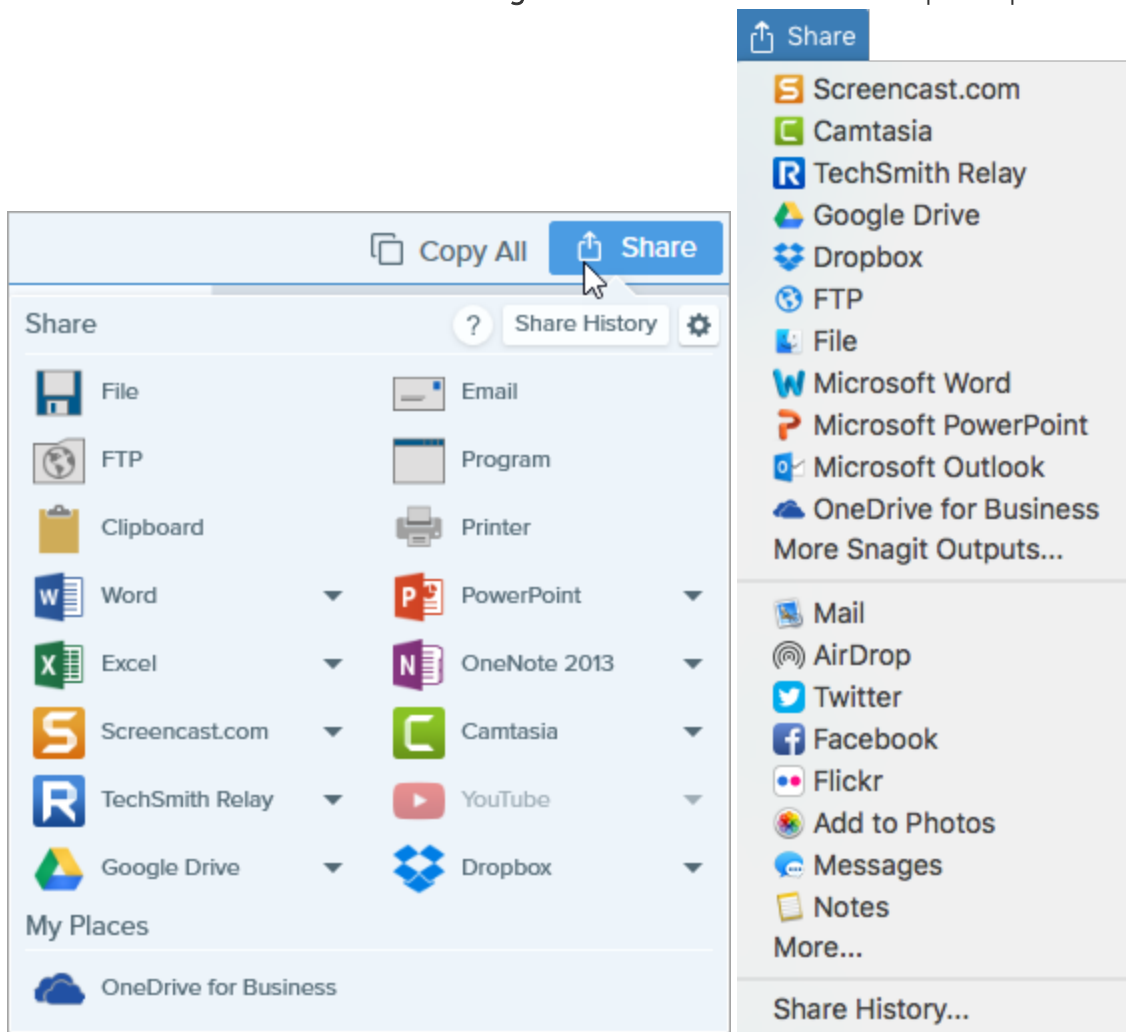
Fehlermeldungen weisen darauf hin, wenn der Importvorgang nicht erfolgreich war oder Probleme behoben werden müssen.

Nachricht	Benutzeraktion
Die importierten Daten sind nicht gültig.	<p>Um dieses Problem zu beheben, überprüfen Sie die folgenden Elemente in der .xliff-Datei:</p> <ul style="list-style-type: none">• Überprüfen Sie die .xliff-Datei mit einem Validator, um ungültigen Code zu identifizieren.• Achten Sie darauf, dass die Datei den XLIFF 2.0-Spezifikationen entspricht.• Entfernen Sie die Formatierung, wenn Sie die Übersetzungen in die .xliff-Datei kopieren.• Stellen Sie sicher, dass Sie für alle Ausgangstext-Einträge Übersetzungen hinzugefügt haben. <p>Wählen Sie nach dem Aktualisieren der .xliff-Datei Datei > Übersetzen > Übersetzung importieren, um die aktualisierte Datei zu importieren.</p>
Übersetzungsdatei kann nicht erstellt werden.	Überprüfen Sie, ob Sie die erforderlichen Zugriffsrechte besitzen und der erforderliche Speicherplatz verfügbar ist.
Datei nicht gefunden. Möglicherweise wurde sie verschoben oder gelöscht.	Snagit kann die ursprüngliche .snag- oder .snagproj-Datei nicht finden. Möglicherweise wurde sie verschoben oder gelöscht.

Captures weitergeben

Mit den Output-Optionen von Snagit können Sie Bilder oder Videos schnell weitergeben.

1. Klicken Sie im Snagit Editor auf ein Capture in der Capture-Ablage.
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Weitergeben** und wählen Sie eine Output-Option aus.



Output-Optionen, die das Dateiformat des in der Capture-Ablage ausgewählten Captures nicht unterstützen, werden in Snagit deaktiviert.

Standard-Output-Optionen

Output	Bild	Video
Datei Speichert ein Bild- oder Video-Capture unter dem ausgewählten Pfad als Datei.	✓	✓
E-Mail Fügt das Bild-Capture in eine neue E-Mail-Nachricht ein.	✓	
FTP Sendet das Capture über das FTP-Dateiübertragungsprotokoll (File Transfer Protocol) an einen FTP-Server.	✓	✓
Programm (Windows) Sendet das Capture an ein anderes Programm. Wählen Sie das Zielprogramm aus einer Liste der Programme aus, die das Dateiformat des Captures unterstützen.	✓	✓
Zwischenablage (Windows) Kopiert das Capture in die Windows-Zwischenablage, um es schnell an anderen Orten bzw. in andere Anwendungen einfügen zu können.	✓	
Drucker (Windows) Übermittelt das Bild-Capture an den Drucker.	✓	
Microsoft Word Fügt das Bild-Capture in ein Microsoft Word-Dokument ein. Um die Ausgabeoptionen für Microsoft Word anzupassen, klicken Sie auf die Schaltfläche Weitergeben > Dropdown-Menü Word > Optionen (Windows) . <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>Falls Sie bisher noch keine Microsoft-Output-Optionen hinzugefügt haben, klicken Sie auf die Schaltfläche Weitergeben und wählen Sie Weitere Outputs. Klicken Sie auf die Schaltfläche Hinzufügen und wählen Sie die gewünschte Microsoft-Output-Option aus der Liste aus.</p> </div>	✓	
Microsoft PowerPoint Fügt das Bild-Capture in eine Microsoft PowerPoint-Präsentationsfolie ein. Um die Ausgabeoptionen für Microsoft PowerPoint anzupassen, klicken Sie auf die Schaltfläche Weitergeben > Dropdown-Menü PowerPoint > Optionen (Windows) .	✓	

Output	Bild	Video
<p>Falls Sie bisher noch keine Microsoft-Output-Optionen hinzugefügt haben, klicken Sie auf die Schaltfläche Weitergeben und wählen Sie Weitere Outputs. Klicken Sie auf die Schaltfläche Hinzufügen und wählen Sie die gewünschte Microsoft-Output-Option aus der Liste aus.</p>		
<p>Microsoft Excel Fügt das Bild-Capture in eine Microsoft Excel-Arbeitsdatei ein. Um die Ausgabeoptionen für Microsoft Excel anzupassen, klicken Sie auf die Schaltfläche Weitergeben > Dropdown-Menü Excel > Optionen (Windows).</p> <p>Falls Sie bisher noch keine Microsoft-Output-Optionen hinzugefügt haben, klicken Sie auf die Schaltfläche Weitergeben und wählen Sie Weitere Outputs. Klicken Sie auf die Schaltfläche Hinzufügen und wählen Sie die gewünschte Microsoft-Output-Option aus der Liste aus.</p>	✓	
<p>Screencast.com Lädt ein Bild oder Video auf Screencast.com hoch. Screencast.com bietet eine URL für die schnelle Weitergabe oder zum Einbetten von Code, um das Capture in eine Webseite oder ein Blog einzufügen. Um die Ausgabeoptionen anzupassen, klicken Sie auf die Schaltfläche Weitergeben > Dropdown-Menü Screencast.com > Optionen.</p> <p>Falls Sie nicht bei Ihrem TechSmith-Konto angemeldet sind, melden Sie sich an oder erstellen Sie ein Konto. Siehe: TechSmith-Konten (Seite auf Englisch).</p>	✓	✓
<p>Camtasia Mit Camtasia können Sie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bilder oder Videos importieren, um sie als Quelldateien in Ihren Camtasia Projekten zu verwenden. • Video-Captures, die Sie in Snagit aufgenommen haben, mit Callouts, Text, Titeln, Untertiteln, Effekten und vielem mehr aufwerten. <p>Snagit importiert die MP4-Video- oder Bilddatei in die Clip-Ablage von Camtasia.</p> <p>Wenn Sie Captures mit dieser Output-Option weitergeben möchten, muss Camtasia 7.0 oder neuer (Windows) bzw. Camtasia 2.0 oder neuer (Mac) installiert sein.</p>	✓	✓

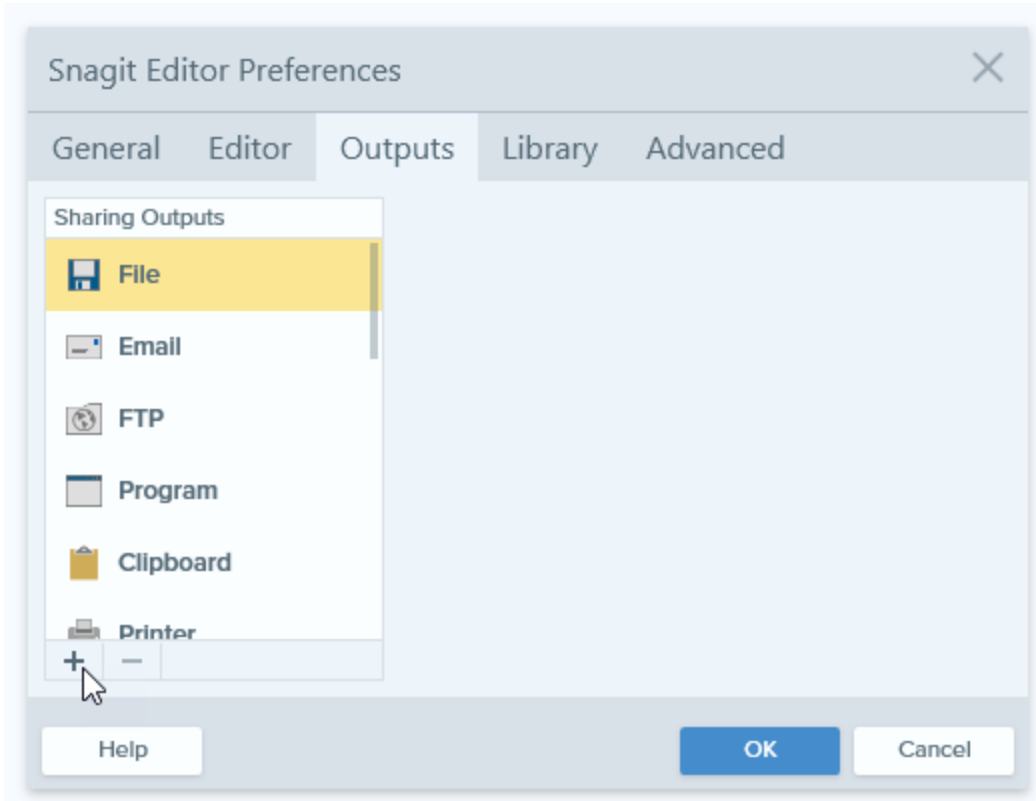
Output	Bild	Video
<p>TechSmith Relay Wählen Sie das Bild oder Video aus, das an TechSmith Relay gesendet werden soll.</p>	✓	✓
<p>YouTube Lädt ein Video-Capture in Ihr YouTube-Benutzerkonto hoch. YouTube bietet eine URL für die schnelle Weitergabe an Ihre Zielgruppe oder zum Einbetten von Code, um das Capture in eine Webseite einzufügen.</p> <p>YouTube passt die Größe des Videos an die Standardabmessungen an. Am besten nehmen Sie das Video bereits mit den von YouTube empfohlenen Abmessungen auf.</p>		✓
<p>Google Drive Lädt das Capture auf Google Drive als Hosting-Plattform für Bilder oder Videos hoch. Ein Link zum Capture wird in die Zwischenablage kopiert.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Wenn Sie noch nicht bei Ihrem Google-Benutzerkonto angemeldet sind, wird das Dialogfeld Verbindung zu Google Drive herstellen angezeigt. Geben Sie Ihre E-Mail-Adresse und Ihr Kennwort ein und klicken Sie auf Anmelden. 2. Klicken Sie auf Zulassen. Das Dialogfeld An Google Drive senden wird angezeigt. 3. Geben Sie einen Dateinamen ein, wählen Sie den Ordner aus, in den Sie das Capture hochladen möchten, und klicken Sie auf Hochladen. <p>So passen Sie die Output-Einstellungen an:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windows: Wählen Sie Weitergeben > Zahnradsymbol > Output-Voreinstellungen. • Mac: Wählen Sie Weitergeben > Weitere Snagit-Outputs. Wählen Sie die gewünschte Output-Option per Mausklick aus der Liste aus. 	✓	✓
<p>Dropbox Lädt das Capture auf Dropbox als Hosting-Plattform für Bilder oder Videos hoch. Ein Link zum Capture wird in die Zwischenablage kopiert.</p>	✓	✓
<p>OneDrive for Business Capture zu Microsoft OneDrive for Business hochladen, damit Sie jederzeit von allen Computern oder Geräten aus darauf zugreifen können.</p>	✓	✓

Weitere Output-Optionen herunterladen

Sie können online weitere Output-Optionen herunterladen.

- **Windows:** Wählen Sie **Weitergeben > Zahnradsymbol > Output-Voreinstellungen**.
- **Mac:** Wählen Sie **Weitergeben > Weitere Snagit-Outputs**.

- Klicken Sie im Tab Outputs unten im Voreinstellungen-Dialog für Snagit Editor auf +.



Neuen Mac-Output hinzufügen

Sie können die folgenden Anpassungen für Output-Optionen auf dem Mac vornehmen:

- Speichern oder Ändern Ihrer Kontoeinstellungen.
- Konfiguration mehrerer Benutzerkonten für eine Output-Option (z. B. zur geschäftlichen und privaten Nutzung).
- Vergabe eines eigenen Namens für eine Output-Option.

1. Wählen Sie **Snagit > Einstellungen > Registerkarte Output**.
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Hinzufügen** und wählen Sie eine Output-Option aus der Liste aus.
3. Geben Sie einen Namen für die Output-Option ein.

Wenn Sie eine Output-Option mit mehreren Benutzerkonten nutzen wollen, achten Sie darauf, jeweils eindeutige Namen für die betreffenden Output-Optionen zu vergeben. Beispiel: „Twitter-Geschäftlich“ und „Twitter-Persönlich“.

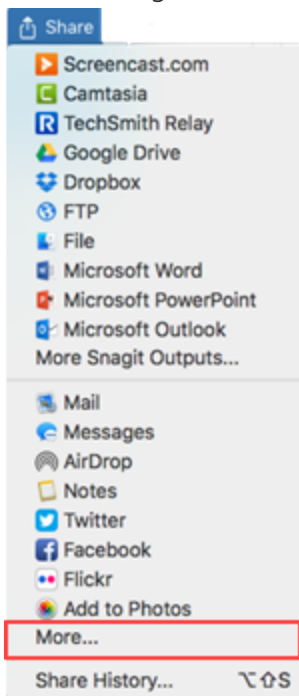
4. Passen Sie die Output-Einstellungen an.
5. Schließen Sie das Dialogfenster Einstellungen.

Output-Option entfernen

1. Führen Sie im Snagit Editor folgende Schritte durch:
 - **Windows:** Wählen Sie **Weitergeben** > **Zahnradsymbol** > **Output-Voreinstellungen**.
 - **Mac:** Wählen Sie **Snagit** > **Einstellungen** > **Registerkarte Output**.
2. Wählen Sie die Output-Option aus, die entfernt werden soll und klicken Sie auf die Schaltfläche **Entfernen**.

Erweiterungen für Mac hinzufügen

Sie können Mac-Erweiterungen von Drittanbietern hinzufügen, die über Apple OS im Menü Weitergeben als Ziele bereitgestellt werden.



1. Klicken Sie im Snagit Editor auf die Schaltfläche **Weitergeben** und anschließend auf **Mehr**.
2. Der Dialog Erweiterungen wird angezeigt. Klicken Sie auf das **Menü Weitergeben** und wählen Sie die Erweiterungen aus, die in Snagit importiert werden sollen.
3. Schließen Sie den Dialog Erweiterungen.

Kurztasten in Snagit 2019

Capture

So ändern Sie die Voreinstellungen für die Capture-Kurztasten:

- **Windows:** Wählen Sie **Capture-Fenster > Datei > Voreinstellungen > Registerkarte Kurztasten**.
- **Mac:** Wählen Sie **Snagit > Einstellungen > Registerkarte Tastatur**.

Option	Windows-Kurztaste	Tastenkombination für Mac
Ausgewählter Aufnahmemodus/ Globale Capture-Kurztaste	Druck	Ctrl-Umschalt-C
All-in-One-Capture	-	Ctrl-Umschalt-O
Bild-Capture	-	Ctrl-Umschalt-S
Mission Control-Capture (Mac)	-	Ctrl-Umschalt-M
Verborgene Fenster aufnehmen (Mac)	-	Ctrl-Umschalt-W
Menü-Capture	-	Ctrl-Umschalt-E
Wiederholen des letzten Captures	Um eine Kurztaste für diese Option festzulegen, wählen Sie Capture-Fenster > Datei > Voreinstellungen > Registerkarte Kurztasten .	Ctrl-Umschalt-R
Video-Capture	-	Ctrl-Umschalt-V
Führungslinien für die Video-Auswahl	G	G
Aufnahme starten	Umschalt+F9	Ctrl-Umschalt-Leertaste
Aufnahme anhalten/fortsetzen	Umschalt+F9	Ctrl-Umschalt-Leertaste

Option	Windows-Kurztaste	Tastenkombination für Mac
Aufnahme beenden	Umschalt+F10	Ctrl-Umschalt-V
Vergrößerungs-Fenster	M	M
Capture abbrechen		Esc
Capture-Hilfe anzeigen/ausblenden	F1	H
Vollbild aufnehmen	-	F
Mehrere Bereiche aufnehmen	-	Befehlstaste gedrückt halten
Capture mit mehreren Bildern beenden	Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Bildschirm	-
Horizontal scrollen	H	-
Vertikal scrollen	V	-
Diagonal scrollen	B	-
Fadenkreuz-Linien um 1 Pixel verschieben	Pfeiltasten	-
Capture-Bereich mit Seitenverhältnis 1:1 (Quadrat)	Halten Sie die Umschalt-Taste gedrückt.	-
Bereich (Seitenverhältnis 16:9)	Wählen Sie durch Ziehen mit der Maus bei gedrückter Maustaste einen Leinwandbereich aus. Halten Sie die Taste STRG gedrückt, um die Auswahl fest auf das Seitenverhältnis 16:9 einzustellen.	-
Bereich (Seitenverhältnis 4:3)	Wählen Sie durch Ziehen mit der Maus bei gedrückter Maustaste einen Leinwandbereich aus. Halten Sie die Tasten STRG+UMSCHALT gedrückt, um die Auswahl fest auf das Seitenverhältnis 4:3 einzustellen.	-
Capture erstellen	Eingabetaste	-
Bereichsauswahl starten	Umschalt+Eingabe	-

Snagit Editor

Option	Windows-Kurztaste	Tastenkombination für Mac
Editor öffnen	-	Cmd-Umschalt-E
Vollbild ein	-	Cmd-Ctrl-F
Einstellungen öffnen	-	Cmd-Komma
Snagit ausblenden	Strg+Umschalt+X	Cmd-H
Snagit beenden	-	Cmd-Q
Neues Bild	STRG+N	Cmd-N
Neu aus Zwischenablage	Strg+Umschalt+N	Umschalt-Cmd-N
Öffnen	STRG+O	Cmd-O
Snagit schließen	ALT+F4	Cmd-W
Capture schließen	STRG+F4 STRG+W	Umschalt-Cmd-W
Alle schließen	-	Wahltaste-Cmd-W
Speichern	STRG+S	Cmd-S
Speichern unter	STRG+UMSCHALT+S	Umschalt-Cmd-S
Alles speichern	-	Wahltaste-Cmd-S
Drucken	STRG+P	Cmd-P
Rückgängig	STRG+Z	Cmd-Z
Wiederherstellen	STRG+Y	Umschalt-Cmd-Z
Ausschneiden	STRG+X	Cmd-X
Kopieren	STRG+C	Cmd-C
Alles kopieren	STRG+UMSCH+C	Wahltaste-Cmd-C

Option	Windows-Kurztaste	Tastenkombination für Mac
Einfügen	STRG+V	Cmd-V
Duplizieren	STRG+D	Umschalt-Cmd-D
Löschen	STRG+ENTF	Löschen-Taste
Alle auswählen	STRG+A	Cmd-A
Auswahl aufheben	STRG+D	Cmd-D
Auswahl umkehren	STRG+UMSCHALT+I	Umschalt-Cmd-I
Bilder kombinieren	STRG+ALT+C	Wahltaste-Umschalt-C
Nach vorne verschieben	STRG+UMSCHALT+F	-
Nach hinten verschieben	STRG+UMSCHALT+B	-
Gruppieren	STRG+UMSCHALT+G	-
Gruppierung aufheben	STRG+UMSCHALT+U	-
Zum nächsten Frame gehen	-	Pfeil nach rechts
Zum vorherigen Frame gehen	-	Pfeil nach links
Zum Anfang springen	-	Cmd-Eingabe
Direkt zum Ende	-	Umschalt-Cmd-Eingabe
Quadrat, Kreis oder Rechteck zeichnen Objekt auf einer Linie verschieben oder zeichnen	Halten Sie beim Ziehen die UMSCHALT-Taste gedrückt.	Halten Sie beim Ziehen die UMSCHALT-Taste gedrückt.
Über Objekten zeichnen	-	Halten Sie beim Ziehen die Wahl taste gedrückt.
Einrasten der Leinwand	-	Halten Sie beim Verschieben oder Vergrößern/Verkleinern die Wahl taste gedrückt.
Auf Leinwandformat zuschneiden	-	Cmd-K
Trimmen	-	Umschalt-Cmd-X

Option	Windows-Kurztaste	Tastenkombination für Mac
Verflachen	STRG+T	Umschalt-Cmd-T
Alle verflachen	STRG+UMSCHALT+T	Ctrl-Umschalt-T
Originalgröße	STRG+0	Cmd-0
Größe anpassen	-	Umschalt-Cmd-0
Vergrößern	STRG+Plus	Cmd-Plus Wahltaste-Nach unten scrollen
Verkleinern	STRG+Minus	Cmd-Minus Wahltaste-Nach oben scrollen
Die Größe eines Bildes anpassen	-	Umschalt-Cmd-R
Bild drehen	-	Cmd-R
Zu Bibliothek wechseln	-	Cmd-1
Effekte-Auswahl ein-/ausblenden	-	Cmd-2
Eigenschaften ein-/ausblenden	-	Cmd-3
Capture-Ablage ein-/ausblenden	-	Wahltaste-Cmd-T
Nächstes Capture in der Ablage	-	Cmd-[
Voriges Capture in der Ablage	-	Cmd-]
Weitergabe-Liste öffnen	-	Wahltaste-Umschalt-S

Werkzeuge

Unter Windows sind den ersten zehn Positionen auf der Symbolleiste im Snagit Editor Kurztasten zugewiesen.

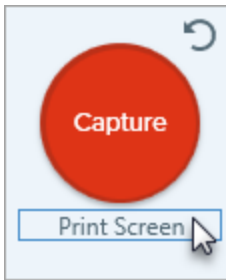


Drücken Sie STRG+1 bis STRG+9, um die Kurztasten für die entsprechenden Positionen auf der Symbolleiste zu verwenden.

Option	Tastenkombination für Mac
Favoriten	Ctrl-R
Pfeil und Linie	Ctrl-A
Text	Ctrl-T
Callout	Ctrl-D
Formen	Ctrl-U
Stempel	Ctrl-I
Füllen	Ctrl-F
Verschieben	Ctrl-V
Auswahl	Ctrl-L
Unschärfe	Ctrl-B
Vereinfachen	Ctrl-Y
Zauberstab	Ctrl-W
Zuschneiden	Ctrl-C
Ausschneiden	Ctrl-X
Stift	Ctrl-P
Markieren	Ctrl-H
Liste	Ctrl-S
Radierer	Ctrl-E
Vergrößern	Ctrl-M

Globale Capture-Tastenkombination ändern

1. Öffnen Sie das Capture-Fenster.
2. Klicken Sie in das Feld für die Kurztaste.



3. Drücken Sie anschließend die gewünschte Tastenkombination auf der Tastatur.
Die neue Kurztaste wird im Feld angezeigt.

Fehlerbehebung bei Snagit-Hilfsprogrammen (Mac)

Damit Snagit ordnungsgemäß ausgeführt werden kann, müssen Sie unter Umständen einige Snagit-Programme manuell beenden.

1. Wählen Sie **Programme > Dienstprogramme > Aktivitätsanzeige**.
2. Geben Sie in das Feld Filter oben rechts in der Aktivitätsanzeige den Begriff „Snagit“ ein.
3. Daraufhin wird die Liste der Snagit-Hilfsprogramme angezeigt Wählen Sie das betreffende Programm in der Liste aus und klicken Sie auf die Schaltfläche **Prozess beenden**.
4. Klicken Sie anschließend auf **Sofort beenden**.
5. Wiederholen Sie die Schritte 3 und 4 für die verbleibenden Snagit-Programme.
6. Starten Sie Snagit neu.

Kamera oder Mikrophon unter macOS Mojave 10.14 aufnehmen4

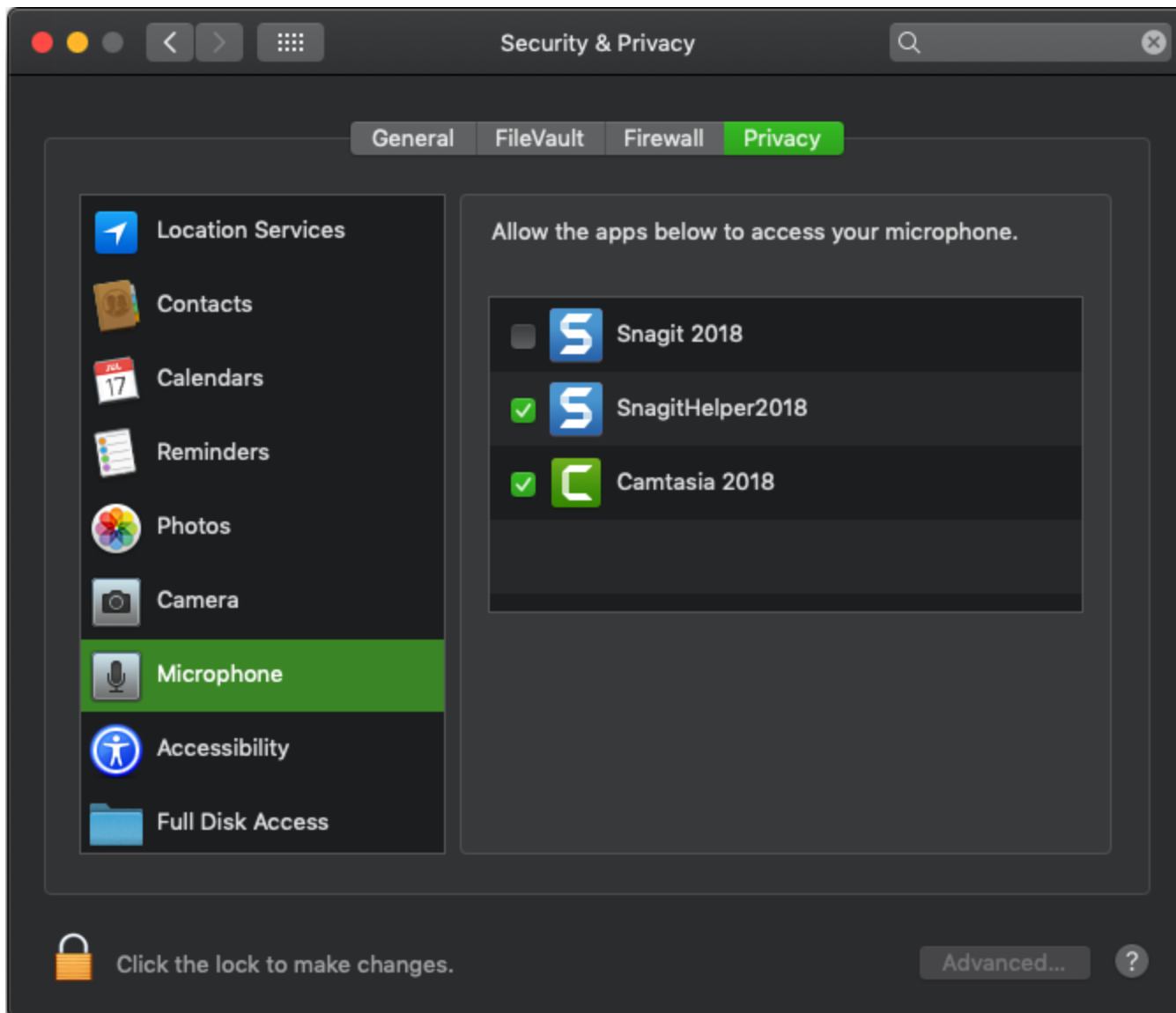
Um das Mikrofonaudio oder die Webkamera unter macOS Mojave 10.14 aufzunehmen, müssen Sie Snagit den Zugriff auf das Mikrophon bzw. die Kamera gewähren.

1. Wählen Sie in den Systemeinstellungen **Sicherheit**.



2. Klicken Sie auf das Schlosssymbol, um Änderungen vorzunehmen.
3. Klicken Sie unter Datenschutz auf **Mikrophon** oder **Kamera**.

4. Aktivieren Sie die Produktversionen, denen Sie den Zugriff auf das Mikrofon bzw. die Kamera erlauben wollen.



Ähnliche Themen

[Video aufnehmen](#)

Weitere Ressourcen - Snagit 2019

Die Snagit-Hilfedatei für Version 2019 ist jetzt [online](#) verfügbar. Die Online-Hilfe stellt Inhalte bereit, die Ihnen den Anfang mit Snagit erleichtern und Ihre Fragen beantworten.

Sie haben in der Online-Hilfe nicht gefunden, wonach Sie gesucht haben? Sehen Sie sich auch unsere anderen Ressourcen an:

- [Snagit Tutorials](#): Kostenlose Schulungsvideos, Tutorials und Anleitungen.
- [Technische Support-Artikel](#): Wenn Sie Hilfe bei einem Problem benötigen, sehen Sie sich unsere Support-Artikel an oder setzen Sie sich mit einem Experten in Verbindung.
- [Community \(Englisch\)](#): Lassen Sie sich von der Benutzer-Community von Snagit unterstützen.
- [Unternehmens-Ressourcen](#): Ressourcen und Anleitungen für Administratoren, die die Installation und Anpassung von Snagit erleichtern.

Offline-Hilfe anzeigen

Um die Online-Hilfe anzuzeigen, wird eine Verbindung zum Internet benötigt. Solange Sie offline sind, können Sie die integrierte PDF-Hilfedatei zu den Grundfunktionen von Snagit nutzen.

Um jederzeit auf die Hilfedatei zugreifen zu können, laden Sie die komplette [PDF-Hilfedatei](#) zu Snagit hier herunter.

Wenn die Online-Hilfe in Ihrem Unternehmen nicht verfügbar ist, wenden Sie sich an Ihren Systemadministrator.