



 **TechSmith**[®] Snagit[®]

Snagit Windows Hilfe



Version 2018.1 | Februar 2018

© 2016 TechSmith Corporation
All rights reserved

Alle Rechte vorbehalten

Dieses Handbuch und die darin beschriebene Software werden unter Lizenz bereitgestellt und dürfen nur gemäß den Lizenzbestimmungen verwendet oder vervielfältigt werden. Der Inhalt dieses Handbuchs wird ausschließlich zu Informationszwecken zur Verfügung gestellt. Er kann ohne Vorankündigung geändert werden und schließt keinerlei Verpflichtung seitens TechSmith Corporation ein. TechSmith Corporation übernimmt keine Verantwortung oder Haftung für etwaige Fehler oder Ungenauigkeiten in diesem Handbuch.

Handelsmarken

All-In-One Capture, Camtasia, Camtasia Relay, Camtasia Studio, Coach's Eye, Coach's Eye +, Dublt, EnSharpen, Enterprise Wide, Jing, Knowmia, Morae, Rich Recording Technology (RRT), Screencast, Screencast.com, ScreenChomp, Show The World, SmartFocus, Snagit, TechSmith, TechSmith AppShow, TechSmith Fuse, TechSmith Loop, TechSmith Relay, TechSmith Screencast, TechSmith Smart Player und TSCC sind Marken oder eingetragene Marken der TechSmith Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. Die vorstehende Aufzählung ist keine vollständige Liste sämtlicher Handelszeichen von TechSmith Corporation. Das Nichtvorkommen eines Namens/Handelszeichens oder eines Logos in diesem Hinweis stellt keinen Verzicht auf geistige Eigentumsrechte dar, die TechSmith Corporation an Namen/Handelsmarken oder Logos für seine Produkte, Merkmale oder Dienste angemeldet hat. Alle anderen Handelszeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis	3
Text erfassen	9
Text erfassen	9
Text in einer Aufnahme suchen	10
Auswahl für Text erfassen	10
Werkzeug Text erfassen	11
In diesem Artikel	12
Ähnliche Themen	12
SmartMove	13
Objekte und Text suchen und bearbeiten	13
Ausgewählten Text löschen oder bearbeiten	14
In diesem Artikel	14
Ähnliche Themen	14
Einführung in Captures	15
Aufnehmen eines Bildes	15
Capture-Einstellungen	17
Einstellungen für Snagit Drucker-Capture	19
Einen Snagit-Drucker einrichten	20
Inhalt aus einer Anwendung an Snagit Editor senden	20
In diesem Artikel	20
Ähnliche Themen	20
Video aufnehmen	21
Aufnehmen eines Videos	21
Einstellungen für Video-Captures	24
In diesem Artikel	24

Ähnliche Themen	24
Für eine Aufnahme scrollen	25
Capture mit Scrollpfeilen	25
Capture mit der Option Scrollendes Panorama	27
Tipps zum Auswahlbereich	28
Tipps zum Scrollen und Schwenken	28
In diesem Artikel	28
Ähnliche Themen	28
Profile erstellen	29
Capture mit einem Profil erstellen	29
Voreinstellung erstellen	29
Profil bearbeiten	30
Liste der Profile anordnen	31
Profile weitergeben	31
Profil importieren	31
Profil exportieren	32
In diesem Artikel	32
Ähnliche Themen	32
Snagit Capture-Voreinstellungen und Tastenkombinationen	33
Voreinstellungen	33
Allgemein, Registerkarte	33
Capture, Registerkarte	34
Kurzasten, Registerkarte	34
Capture-Kurzasten	35
Kurzasten für Bild-Captures	35
Kurzasten für Video-Captures	36
Globale Capture-Tastenkombination ändern	36

In diesem Artikel	36
Ähnliche Themen	37
Einführung in den Snagit Editor	38
Snagit Editor öffnen	38
Überblick über den Snagit Editor	39
Tipps für das Arbeiten auf der Leinwand	39
Tipps zur Capture-Ablage	41
Capture speichern	41
Ein Capture aus der Capture-Ablage entfernen	41
Capture löschen	42
In diesem Artikel	42
Ähnliche Themen	42
Leinwandgröße ändern	43
Vergrößern oder Verkleinern	43
Prozentwert für die Ansichtsgröße ändern	43
Zoom-Einstellungen	43
Pixelraster anzeigen	44
Die Größe eines Bildes anpassen	45
In diesem Artikel	46
Ähnliche Themen	46
Bearbeiten mit Werkzeugen	47
Erste Schritte mit Werkzeugen	47
Symbolleiste des Snagit Editors anpassen	48
Werkzeugarten	50
Stempel hinzufügen	53
Stempel herunterladen	53
In diesem Artikel	54

Ähnliche Themen	54
StilAuswahl und Schemas	55
Stil aus der StilAuswahl anwenden	55
Stil in der StilAuswahl speichern	56
Schema erstellen	57
Schema bearbeiten	59
Ein Schema exportieren	60
Ein Schema importieren	61
In diesem Artikel	61
Ähnliche Themen	61
Effekte hinzufügen	62
Bildeffekt hinzufügen	62
Effekt von einem Bild entfernen	63
Einen Effekt aus der Effektauswahl anwenden	63
Snagit Effektarten	63
In diesem Artikel	65
Ähnliche Themen	65
Videos bearbeiten	66
Unerwünschte Stellen eines Videos trimmen oder wegschneiden	67
Videoframe als Bild speichern	68
In diesem Artikel	68
Ähnliche Themen	69
GIF-Dateien erstellen	70
Eine GIF-Datei erstellen	70
Benutzerdefinierte GIF-Einstellungen	71
In diesem Artikel	71
Ähnliche Themen	71

Captures von einem Mobilgerät importieren	72
Import mit TechSmith Fuse	72
Tipps zum Scannen des QR-Codes	74
Hinweise zum Verbinden von TechSmith Fuse und Snagit	74
Informationen zur Mobilweitergabe mit TechSmith Fuse	75
So deaktivieren Sie die Kommunikation mit Mobilgeräten:	75
Fehlerbehebung bei Problemen mit TechSmith Fuse	75
Es können keine Dateien von TechSmith Fuse an Snagit gesendet werden	76
QR-Code kann nicht gescannt werden	76
Es wird kein QR-Code erzeugt	76
In diesem Artikel	77
Ähnliche Themen	77
Snagit Editor-Einstellungen und Tastenkombinationen	78
Voreinstellungen	78
Allgemein, Registerkarte	78
Editor, Registerkarte	79
Outputs, Registerkarte	80
Bibliothek, Registerkarte	80
Erweitert, Registerkarte	81
Kurzasten	81
Tastenkombinationen im Snagit Editor	82
Kurzasten für die Symbolleiste	83
In diesem Artikel	83
Ähnliche Themen	83
Einführung in die Bibliothek	84
Nach Captures suchen	84
Capture-Verlaufsliste durchsuchen	85

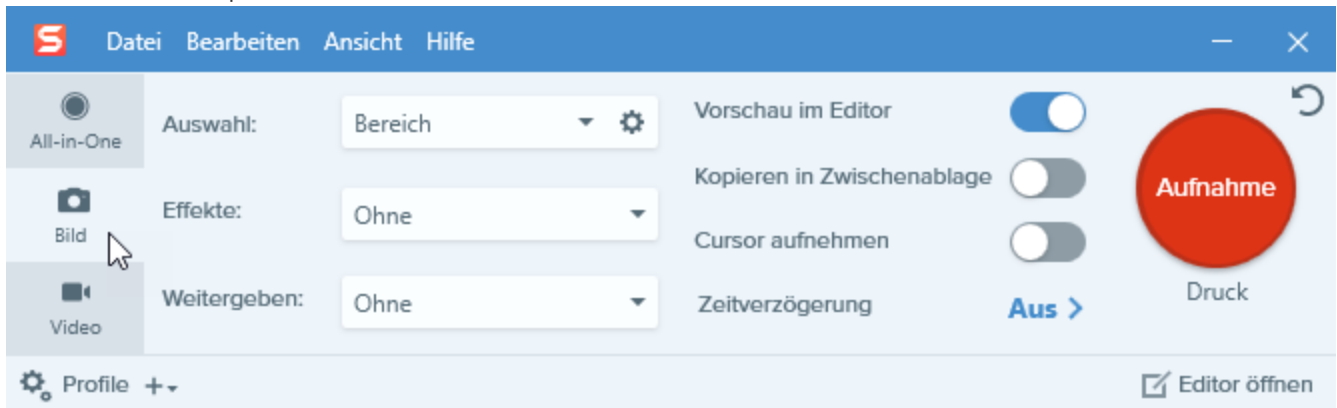
Captures in der Bibliothek anzeigen	85
Tags hinzufügen	86
Tags anzeigen	87
In diesem Artikel	87
Ähnliche Themen	87
Text übersetzen	88
Text zum Übersetzen extrahieren	88
Übersetzungen importieren	88
Übersetzte Grafiken überprüfen	89
Info	90
Warnungen	90
Fehlermeldungen	91
In diesem Artikel	91
Ähnliche Themen	91
Captures weitergeben	92
Standard-Output-Optionen	92
Weitere Output-Optionen herunterladen	95
Output-Option entfernen	96
In diesem Artikel	96
Ähnliche Themen	96

Text erfassen

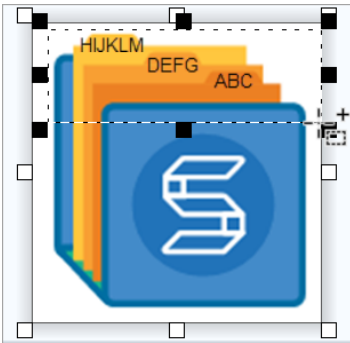
Erfassen Sie Text von beliebigen Stellen auf dem Bildschirm und fügen Sie ihn in andere Programme ein.

Text erfassen

1. Klicken Sie im Capture-Fenster auf den Tab **Bild**.

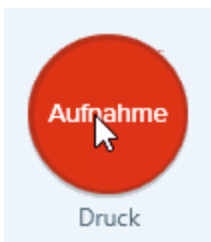


2. Wählen Sie im Dropdown-Menü Auswahl die Option **Text erfassen**.



Einige Optionen wie Vorschau im Editor sowie die Menüs Effekte und Weitergeben werden basierend auf der Auswahl von Text erfassen deaktiviert und können nicht verändert werden.

3. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Aufnahme** oder drücken Sie die Taste **Druck** auf der Tastatur.



4. Das orangefarbene Fadenkreuz wird eingeblendet. Wählen Sie den gewünschten Bildschirmbereich durch Klicken und Ziehen mit der Maus aus.

Die Aufnahme wird in Snagit Editor geöffnet, wo Sie eine Vorschau anzeigen können, bevor Sie den Text kopieren und in ein anderes Programm einfügen.

Text in einer Aufnahme suchen

Sie können Text in einem erfassten Bild suchen, kopieren und einfügen.

Auswahl für Text erfassen

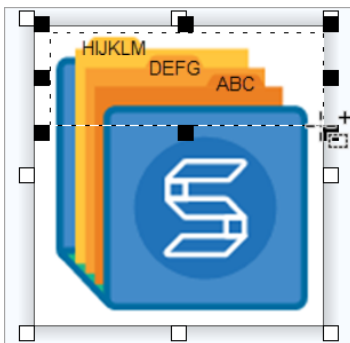
Sie können Text aus bestimmten Bereichen Ihrer Aufnahme erfassen.

Diese Vorgehensweise kann die Genauigkeit und Qualität der Texterkennung verbessern.

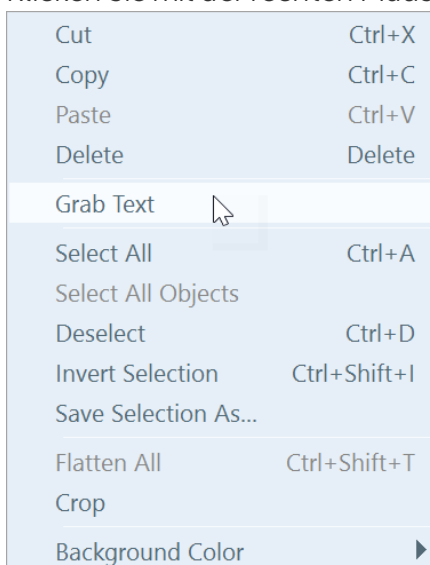
1. Klicken Sie im Snagit Editor auf das Werkzeug **Auswahl**.



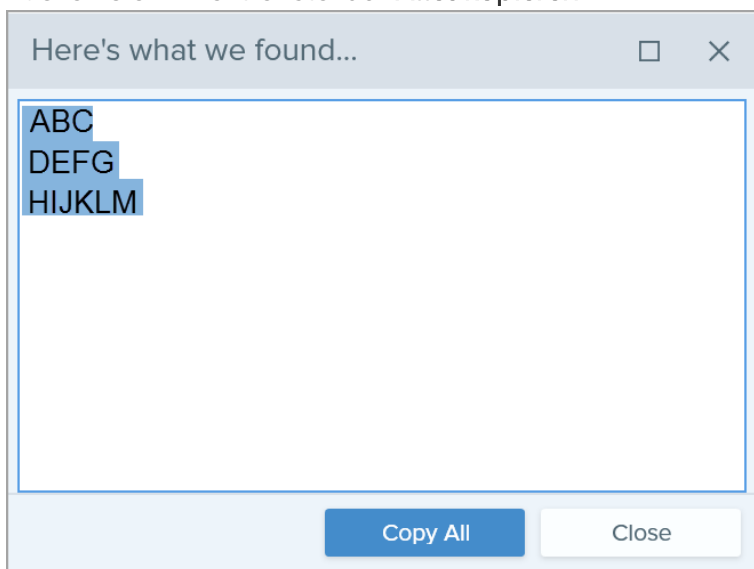
2. Umreißen Sie den Text, den Sie auswählen möchten, indem Sie mit der Maus auf der Leinwand klicken und ziehen.



3. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den ausgewählten Bereich und wählen Sie **Text erfassen**.



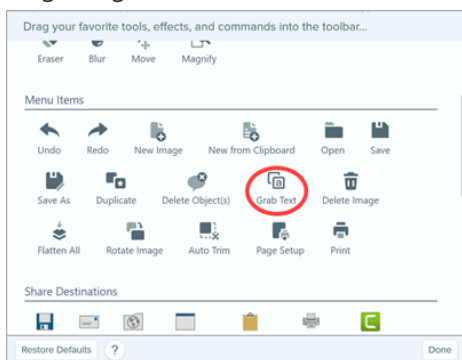
4. Klicken Sie im Textfenster auf **Alles kopieren**.



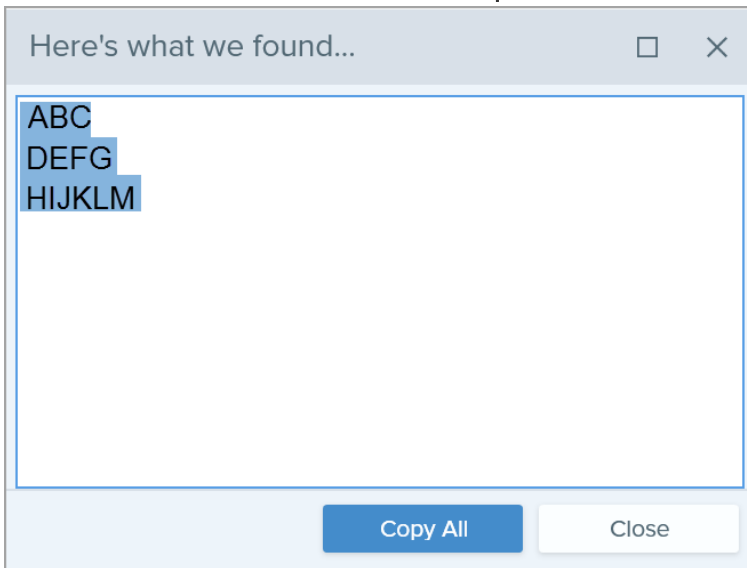
Sie können den Text in ein Textbearbeitungsprogramm wie Editor oder in eine E-Mail einfügen.

Werkzeug Text erfassen

1. Klicken Sie im Snagit Editor auf das Werkzeug **Text erfassen**. Das Werkzeug wird standardmäßig nicht angezeigt. Sie finden es im Menü Mehr > Symbolleiste anpassen.



2. Klicken Sie im Textfenster auf **Alles kopieren**.



Sie können den Text in ein Textbearbeitungsprogramm wie Editor oder in eine E-Mail einfügen.

In diesem Artikel

[Text erfassen](#)

[Text in einer Aufnahme suchen](#)

Ähnliche Themen

[Bearbeiten mit Werkzeugen](#)

SmartMove

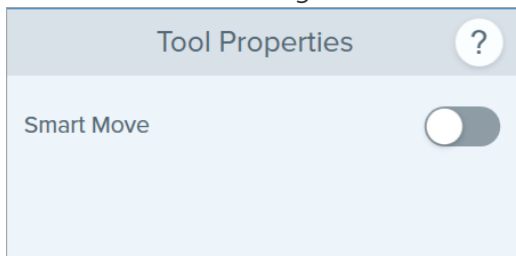
Erkennt die bearbeitbaren Objekte in einem Bild. Dazu gehören Formen mit klar umrissenen Rändern, Text und weitere Bildelemente, die separat erkannt oder gruppiert werden können.

Objekte und Text suchen und bearbeiten

1. Klicken Sie in der Symbolleiste des Snagit Editors auf das Werkzeug **Verschieben**.




2. Aktivieren Sie in den Eigenschaften für Werkzeuge die Option **SmartMove**.



3. Wenn Sie den Mauszeiger auf verschiebbare Objekte halten, erscheinen Auswahlpunkte. Klicken Sie auf ein Objekt, um es zu bearbeiten.



Wenn Sie das gewünschte Objekt oder die Objekte nicht bearbeiten können, passen Sie die Einstellungen für die Objekterkennung mit dem Schieberegler  an.

Doppelklicken Sie auf ein Textobjekt, um den Text für die Bearbeitung zu markieren. Platzieren Sie den Cursor per Mausklick im Textfeld und bearbeiten Sie den Text mittels Tastatureingabe.

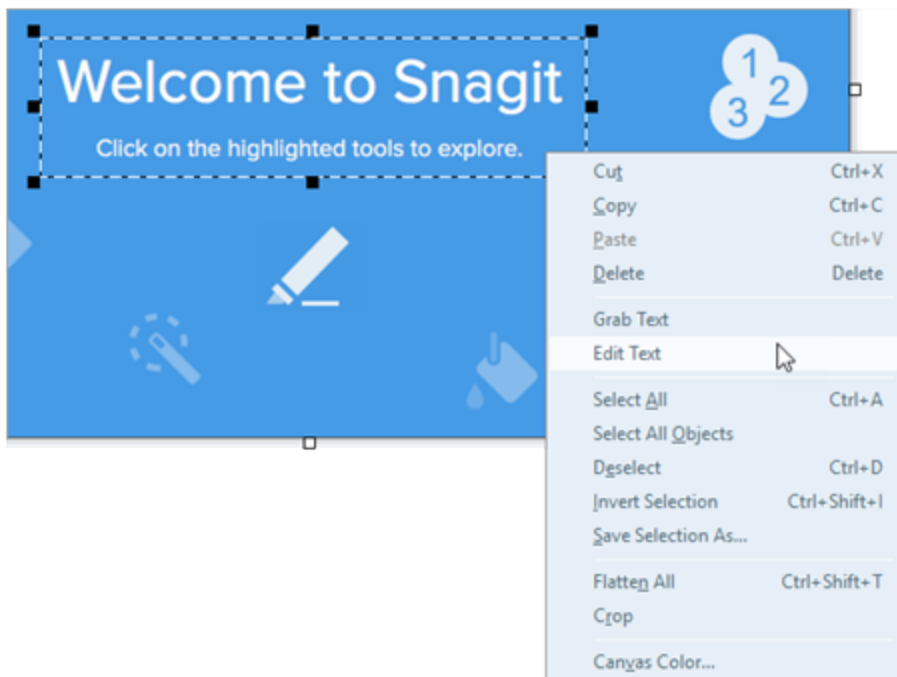
Bearbeitbare Objekte können verschoben, vergrößert, verkleinert oder gelöscht werden. Sie können auf jedes beliebige Objekt mit Auswahlpunkten klicken, um mit dem Verschieben von Objekten oder Bearbeiten von Text fortzufahren.

Ausgewählten Text löschen oder bearbeiten

1. Klicken Sie im Editor auf das Werkzeug **Auswahl**.



2. Wählen Sie durch Klicken und Ziehen des Cursors einen Bereich aus, der Text enthält, den Sie löschen oder ersetzen möchten.
3. Rechtsklicken Sie auf den ausgewählten Bereich und wählen Sie **Text bearbeiten**. Der Text wird markiert.



4. Platzieren Sie den Cursor per Mausklick im Textfeld und bearbeiten Sie den Text. Der Cursor wird im Auswahlfeld angezeigt, und der Text kann geändert oder gelöscht werden.



In diesem Artikel

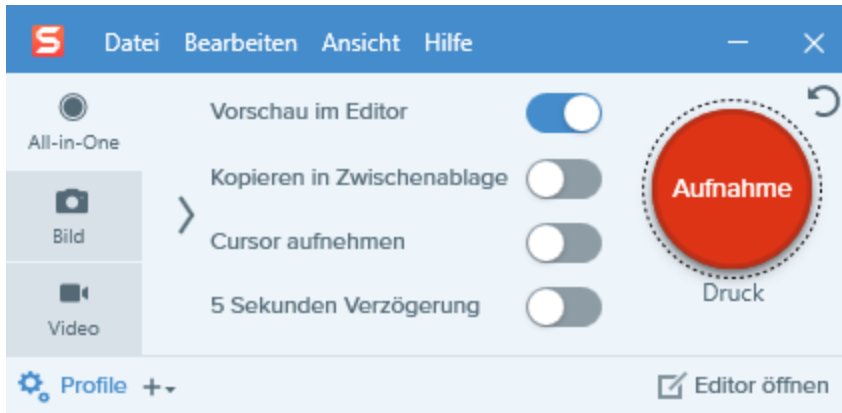
[Objekte und Text suchen und bearbeiten](#)
[Ausgewählten Text löschen oder bearbeiten](#)

Ähnliche Themen

[Bearbeiten mit Werkzeugen](#)

Einführung in Captures

Wenn Sie Snagit aufrufen, wird das Capture-Fenster geöffnet. Sie können das Capture-Fenster auch öffnen, indem Sie im Snagit Editor auf  Library  Capture klicken. Sie können schnelle Captures mit Standardeinstellungen oder Bild- bzw. Video-Captures mit individuell angepassten Einstellungen aufnehmen.



Profi-Tipp: Wenn Sie die [Capture-Einstellungen für den späteren Gebrauch speichern](#) möchten, wählen Sie **Dropdown-Menü Profile > Neues Profil mit aktuellen Einstellungen**. Sie können der neuen Voreinstellung auch eine [Tastenkombination](#) zuweisen.

Aufnahmen eines Bildes

1. Klicken Sie im Capture-Fenster auf den Tab **All-in-One** oder **Bild**.



2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Aufnahme** oder drücken Sie die Taste **Druck** auf der Tastatur.

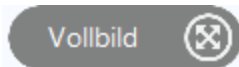


3. Das orangefarbene Fadenkreuz wird eingeblendet.

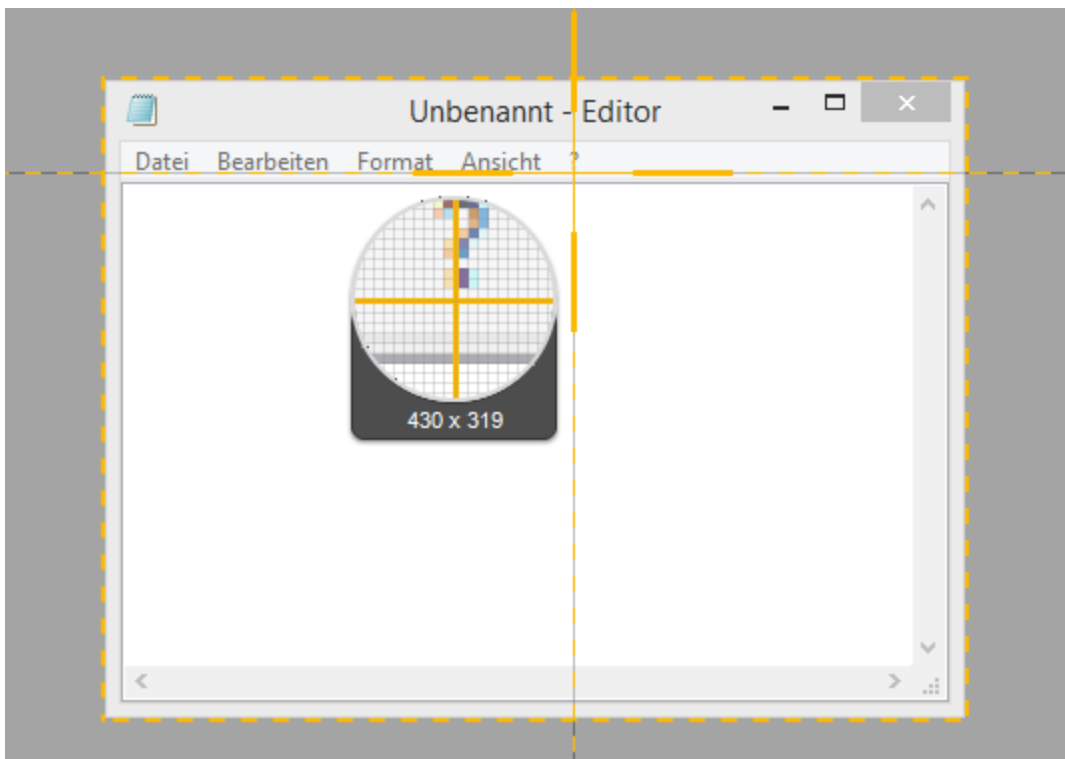
Aktivieren/Deaktivieren Sie das Vergrößerungs-Fenster, indem Sie auf der Tastatur die Taste M drücken.

Führen Sie eine der folgenden Vorgehensweisen durch, um den aufzunehmenden Bereich auszuwählen:

- **Vollbild:** Klicken Sie auf die Schaltfläche **Vollbild**, um den gesamten Bildschirm aufzunehmen.



- **Fenster:** Bewegen Sie den Cursor auf das Fenster, um die Aufnahme zu starten. Wenn ein orangefarbener, gestrichelter Rahmen rund um das Fenster angezeigt wird, klicken Sie darauf, um den markierten Bereich auszuwählen.



- **Bereich:** Wählen Sie den gewünschten Bereich durch Klicken und Ziehen auf dem Bildschirm aus.

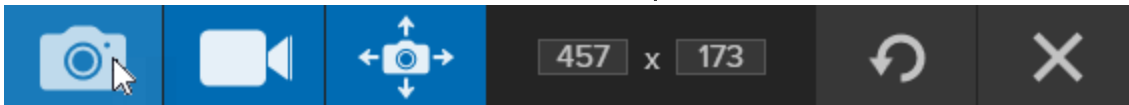
Erfassen Sie Inhalte, die nicht auf dem Bildschirm sichtbar sind, indem Sie die Bildlaufpfeile verwenden. Siehe [Für eine Aufnahme scrollen](#).

- Um den ausgewählten Bereich zu bearbeiten, führen Sie einen der folgenden Schritte durch:
 - Passen Sie den Auswahlbereich durch Ziehen der Ziehpunkte an.
 - Um einen Bereich mit bestimmten Abmessungen festzulegen, geben Sie diese (in Pixeln) in die Felder **Breite** und **Höhe** ein.
 - Um den Auswahlbereich auf dem Bildschirm zu verschieben, klicken Sie innerhalb des gewählten Bereichs und ziehen Sie diesen mit gedrückter Maustaste an die gewünschte Position.

Wenn Sie die Aufnahme vom Tab **Bild** aus machen, wird das Capture im Snagit Editor geöffnet, wo Sie es in einer Vorschau anzeigen, bearbeiten und weitergeben können.

Bei Aufnahmen vom Tab **All-in-One** aus:



- Um beim Aufnehmen des gesamten Bildschirms, eines Fensters oder eines Bereichs die Aufnahme zu beenden, klicken Sie auf die Schaltfläche **Bild-Capture**.



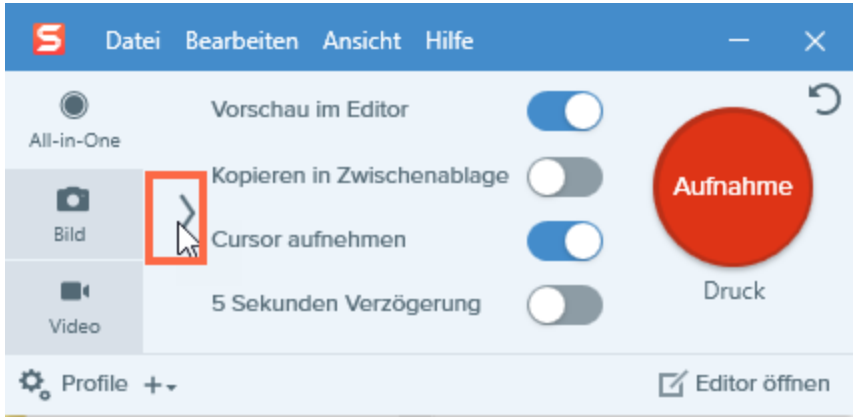
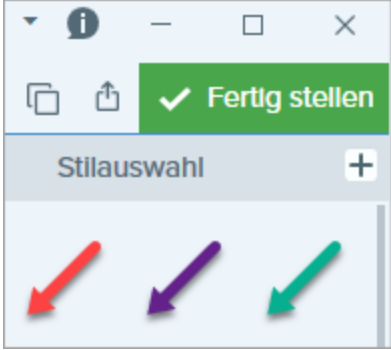
Ihr Bild wird im [Snagit Editor](#) abgelegt.

Sie können auch ein Video des Bildschirms aufnehmen. Siehe [Video aufnehmen](#)

Capture-Einstellungen

Option	Beschreibung
	Capture in die Zwischenablage kopieren, um es sofort in andere Programme oder Speicherorte einzufügen.
	Capture im Snagit Editor öffnen. Hier kann das Bild oder Video in der Vorschau angezeigt, bearbeitet oder weitergegeben werden. Deaktivieren Sie diese Option, um die Vorschau und Bearbeitung im Snagit Editor zu überspringen. Wählen Sie im Capture-Fenster ein Weitergabe -Ziel aus, um das Capture automatisch dorthin zu übermitteln.
	Cursor in das Capture einschließen. <ul style="list-style-type: none">Bei Bild-Captures wird der Cursor als Vektorgrafik erfasst und kann verschoben, bearbeitet oder aus dem Bild gelöscht werden.

Option	Beschreibung
	<ul style="list-style-type: none"> Bei Video-Captures wird empfohlen, den Cursor während der Videoaufzeichnung mit aufzunehmen, weil er hilft, zu erkennen, an welcher Stelle des Bildschirms sich das Geschehen abspielt. <ul style="list-style-type: none"> Tab All-in-One: Den Capture-Start um 5 Sekunden verzögern, um vor der Aufnahme mehr Zeit für Einstellungen zu gewinnen. Nachdem Sie auf die Schaltfläche Aufnahme geklickt haben, wird in der unteren rechten Bildschirmecke ein Countdown angezeigt. <div data-bbox="581 569 885 894" data-label="Image"> </div> <ul style="list-style-type: none"> Tab Bild: Wechseln Sie zum Tab Bild, um eine benutzerdefinierte Verzögerung einzuschalten, einen Intervall für Aufnahmen in bestimmten Zeitabständen festzulegen oder um eine zukünftige Aufnahme zu planen. <ul style="list-style-type: none"> Intervall: Nachdem Sie auf Start geklickt haben, werden in den festgelegten Abständen Captures erstellt, bis Sie Stopp wählen. Zeitsteuerung: Nachdem Sie auf Start geklickt haben, erstellt das Capture-Fenster zur gewählten Uhrzeit am gewählten Datum eine Aufnahme, sofern Sie nicht vorher auf Stopp klicken. <div data-bbox="722 1312 1503 1457" data-label="Text" style="border: 1px solid #0070C0; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Sie können keine anderen Bilder aufnehmen, bis das geplante Capture erstellt wurde.</p> </div>
Mehr Voreinstellungen	Klicken Sie auf das Symbol für mehr Voreinstellungen, um die Weitergabe-Optionen für das All-in-One-Capture einzublenden.

Option	Beschreibung
	 <p>Um das Capture weiterzugeben, wählen Sie in der Dropdown-Liste Weitergeben die gewünschte Option aus. Weitere Informationen zu den Weitergabe-Optionen finden Sie unter Überblick über die Weitergabe.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wenn die Option Vorschau im Editor aktiviert ist, müssen Sie im Snagit Editor auf die Schaltfläche Fertig stellen klicken, um das Capture an das gewählte Ausgabeziel zu übermitteln.  <ul style="list-style-type: none"> • Wenn die Option Vorschau im Editor nicht aktiviert ist, wird das Capture automatisch an das gewählte Ausgabeziel übermittelt. <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>Es sind nur Weitergabeoptionen verfügbar, die sowohl Bild- als auch Videodateiformate unterstützen. Weitere Ziele für die Weitergabe sind verfügbar, wenn Sie den Tab Video oder den Tab Bild verwenden oder ein Capture im Snagit Editor weitergeben.</p> </div>

Einstellungen für Snagit Drucker-Capture

Senden Sie Inhalte aus einer Anwendung an den Snagit Editor, indem Sie die Druck-Option der Anwendung verwenden.

Einen Snagit-Drucker einrichten

1. Wählen Sie im Capture-Fenster **Datei > Snagit Voreinstellungen > Registerkarte Erweitert > Einstellungen für Drucker-Capture** .
2. Das Dialogfeld Eigenschaften für Auswahl wird angezeigt. Wählen Sie auf der Registerkarte Snagit-Drucker **Snagit 13** oder klicken Sie auf **Snagit-Drucker hinzufügen** . Klicken Sie auf die Schaltfläche **Eigenschaften**, um die Einstellungen für die Druckerausgabe zu bearbeiten.
3. Klicken Sie auf die Schaltfläche **OK**.

Inhalt aus einer Anwendung an Snagit Editor senden

1. Wählen Sie in der Anwendung den Befehl Datei > Drucken (oder eine entsprechende Option in der Anwendung).
2. Wählen Sie in der Drucker-Liste den Drucker **Snagit 13** aus.
3. Klicken Sie auf **OK**, um das Capture an den Snagit Editor zu senden.

In diesem Artikel

[Aufnehmen eines Bildes](#)

[Capture-Einstellungen](#)

[Einstellungen für Snagit Drucker-Capture](#)

Ähnliche Themen

[Einführung in die Bibliothek](#)

[Snagit Capture-Voreinstellungen und Tastenkombinationen](#)

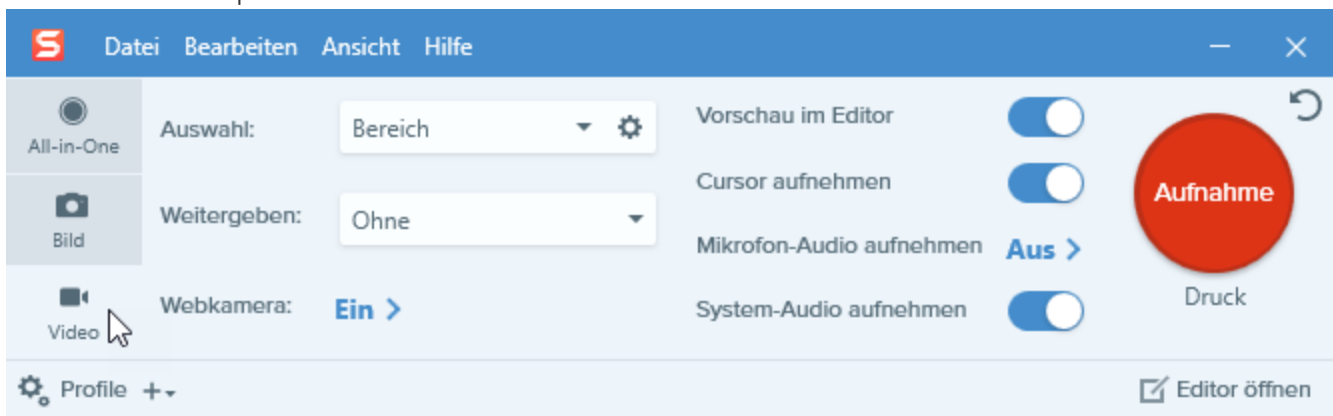
Video aufnehmen

Sie können den Bildschirm im Format MP4 als Video aufnehmen. Dabei haben Sie die Möglichkeit, Mikrofon- oder System-Audiodaten und Bilder von einer Webkamera aufzunehmen. Snagit-Videos können beispielsweise zu folgenden Zwecken verwendet werden:

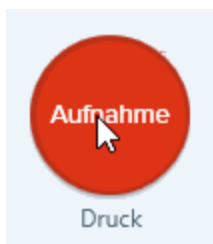
- Anleitung zum Ausführen von Vorgängen oder Beheben von Problemen
- Aufzeichnung von Videos für Produktvorführungen oder praktische Tipps
- Aufzeichnung einer Präsentation, wobei zwischen den Präsentationsfolien und dem Videobild des Sprechers hin- und hergewechselt wird
- Akustisches und visuelles Feedback in Form eines Videos
- Aufnahme eines kleinen Ausschnitts aus einem Online-Video oder einer Animation

Aufnehmen eines Videos

1. Wählen Sie im Capture-Fenster den Tab **Video**.

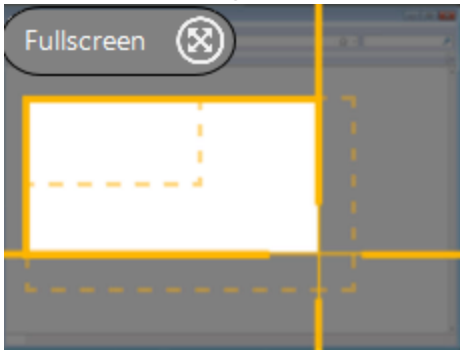


2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Aufnahme** oder drücken Sie die Taste **Druck** auf der Tastatur.



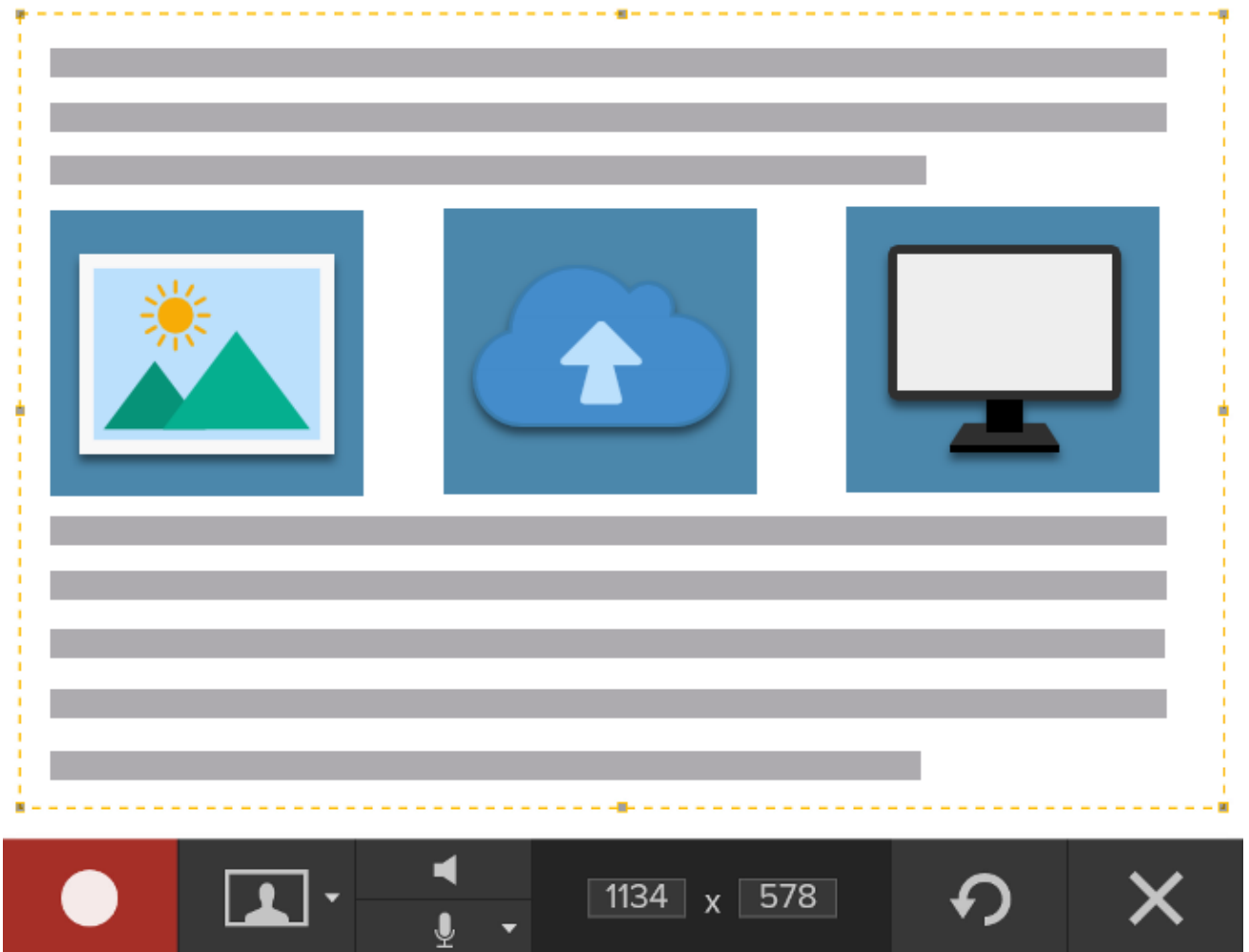
3. Das orangefarbene Fadenkreuz wird eingeblendet. Wählen Sie den gewünschten Aufnahmebereich auf dem Bildschirm durch Klicken und Ziehen mit der Maus aus oder klicken Sie auf die Schaltfläche für

Vollbild, um den gesamten Bildschirm auszuwählen.



4. Um den ausgewählten Bereich zu bearbeiten, führen Sie einen der folgenden Schritte durch:

- Passen Sie den Auswahlbereich durch Ziehen der Ziehpunkte an.
- Um einen Bereich mit bestimmten Abmessungen festzulegen, geben Sie diese (in Pixeln) in die Felder **Breite** und **Höhe** ein.
- Um den Auswahlbereich auf dem Bildschirm zu verschieben, klicken Sie innerhalb des gewählten Bereichs und ziehen Sie diesen mit gedrückter Maustaste an die gewünschte Position.



Drücken Sie die Taste **G**, um die Auswahlhilfslinien anzuzeigen, während Sie den aufzunehmenden Bereich auswählen. Diese Hilfslinien zeigen Standard-Video-Abmessungen, die von beliebigen Plattformen wie YouTube oder von Mobilgeräten verwendet werden.

5. Die Aufnahmeleiste wird angezeigt.



Die Optionen auf der Symbolleiste lassen sich ein- oder ausblenden, indem Sie vor oder während der Aufnahme auf das entsprechende Symbol klicken:

- **Webkamera:** Zeichnet Live-Videobilder der angeschlossenen oder integrierten Webkamera auf. Wenn die Webkamera-Aufzeichnung aktiviert ist, wird kein Bildschirmvideo aufgezeichnet.



- **System-Audio:** Zeichnet von Ihrem Computer ausgegebene Klänge auf, z. B. Anwendungs-Warntöne oder die Audioausgabe der Lautsprecher.



- **Mikrofon-Audio:** Zeichnet Audiodaten vom Mikrofon Ihres Computers oder von einem USB-Mikrofon auf.



6. Um mit der Aufzeichnung zu beginnen, klicken Sie auf die Schaltfläche **Aufnehmen** oder drücken Sie **Umschalt+F9**.



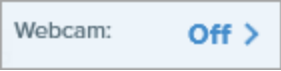



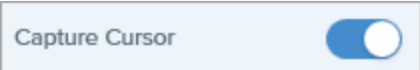
7. Um die Aufzeichnung zu beenden, klicken Sie auf die Schaltfläche **Stopp** oder drücken Sie **Umschalt+F10**.



Das Capture wird im [Snagit Editor](#) geöffnet. Hier können Sie es als Vorschau anzeigen, bearbeiten und ausgeben.

Wenn Sie häufig die gleichen Videoabmessungen oder Aufnahmeeinstellungen verwenden, können Sie diese als Profil zur künftigen Verwendung speichern. Siehe [Profile erstellen](#).

Einstellungen für Video-Captures

Option	Beschreibung
	<p>Während eines Video-Captures eine integrierte Webkamera oder andere Kamera aufnehmen.</p> <p>Die Option Webkamera ermöglicht es, bei einem Video-Capture zwischen der Webkamera-Aufnahme (Webkamera aktiviert) und der Aufnahme des Bildschirminhalts (Webkamera deaktiviert) zu wechseln.</p>
	<p>Während eines Video-Captures Audio mit einem Mikrofon aufnehmen.</p>
	<p>Während eines Video-Captures System-Audio (Audiosignale aus Anwendungen und von Webseiten) aufnehmen.</p>
	<p>Das Capture im Snagit Editor öffnen, wo es in der Vorschau angezeigt, bearbeitet und weitergegeben werden kann.</p> <p>Deaktivieren Sie diese Option, um die Vorschau und Bearbeitung im Snagit Editor zu überspringen. Wählen Sie im Capture-Fenster ein Weitergabe-Ziel aus, um das Capture automatisch dorthin zu übermitteln.</p>
	<p>Cursor in das Capture einschließen.</p> <div style="border-left: 2px solid #0070C0; padding-left: 10px; margin-top: 10px;"><p>Bei Video-Captures wird empfohlen, den Cursor während der Videoaufzeichnung mit aufzunehmen, weil so besser zu erkennen ist, an welcher Stelle des Bildschirms sich das Geschehen abspielt.</p></div>

In diesem Artikel

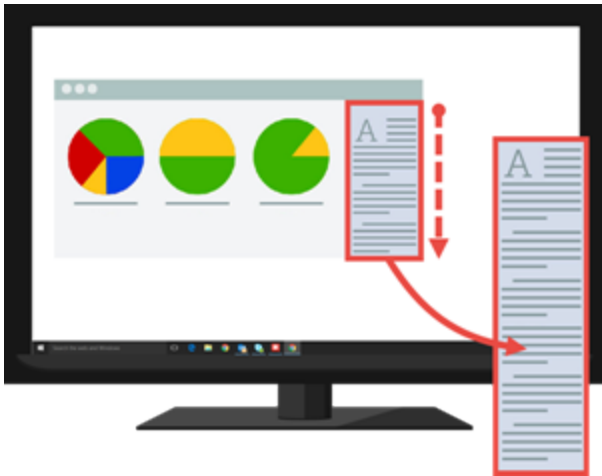
[Aufnehmen eines Videos](#)

Ähnliche Themen

[Videos bearbeiten](#)

Für eine Aufnahme scrollen

Snagit kann den gesamten Inhalt eines Webbrowsers oder Anwendungsfensters aufnehmen, einschließlich der Teile, die sich außerhalb des sichtbaren Fensterbereichs befinden.

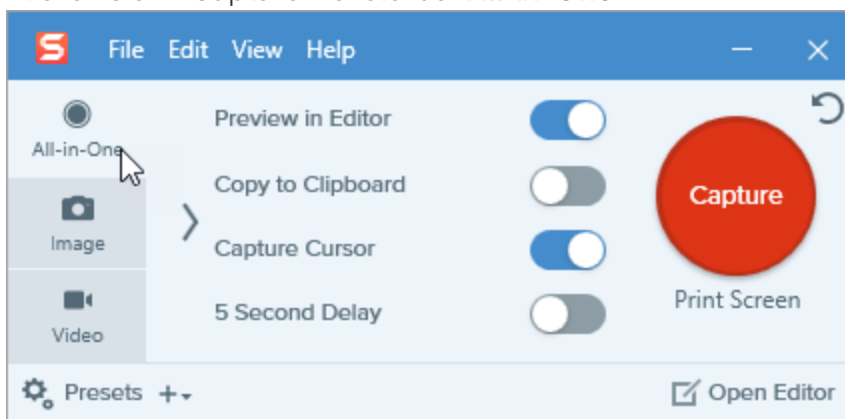


Es gibt zwei Möglichkeiten, einen scrollenden Bereich aufzunehmen:

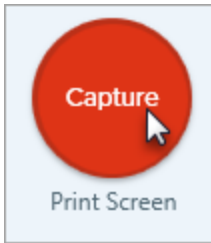
- **Scrollpfeile:** Führen Sie in einem Fenster automatisch einen horizontalen oder vertikalen Bildlauf oder einen Bildlauf in beide Richtungen aus, um den gesamten Inhalt des Fensters oder Webbrowsers aufzunehmen.
- **Scrollendes Panorama:** Führen Sie einen manuellen Schwenk oder Bildlauf aus, um den gewünschten Bereich im Fenster oder Webbrowser aufzunehmen.

Capture mit Scrollpfeilen

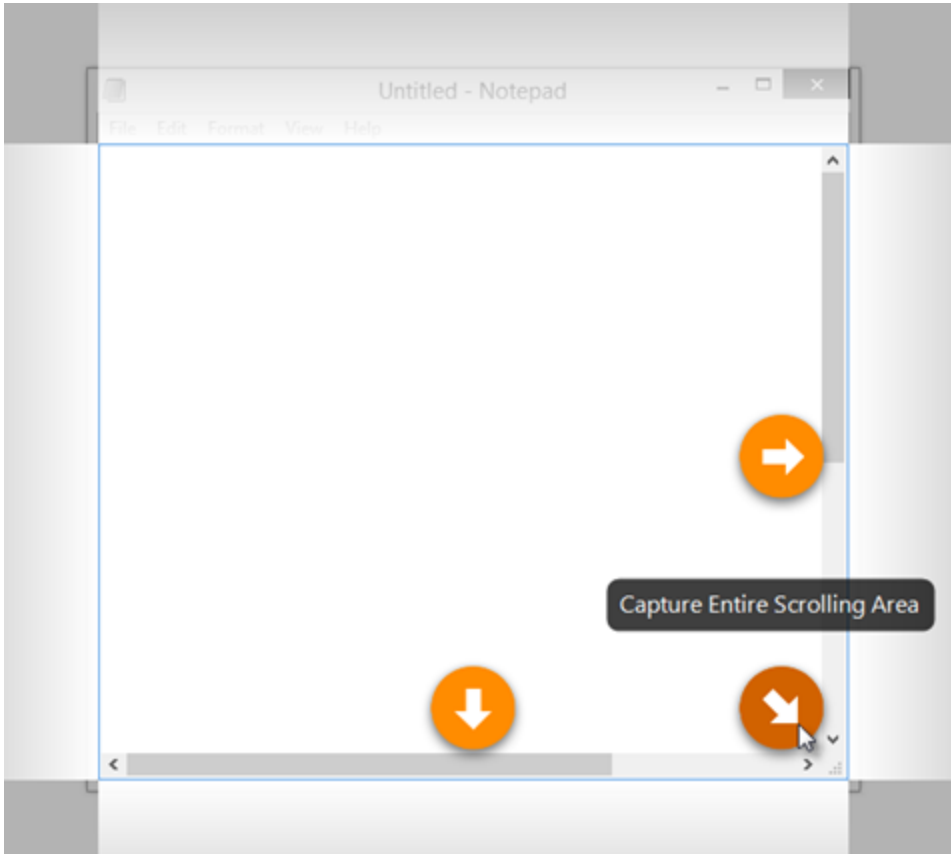
1. Öffnen Sie den Bildschirminhalt, den Sie aufnehmen möchten, bzw. bereiten Sie ihn vor.
2. Klicken Sie im Capture-Fenster auf **All-in-One**.



3. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Aufnahme** oder drücken Sie die Taste **Druck** auf der Tastatur.



4. Das orangefarbene Fadenkreuz wird eingeblendet. Bewegen Sie den Cursor auf das Fenster.

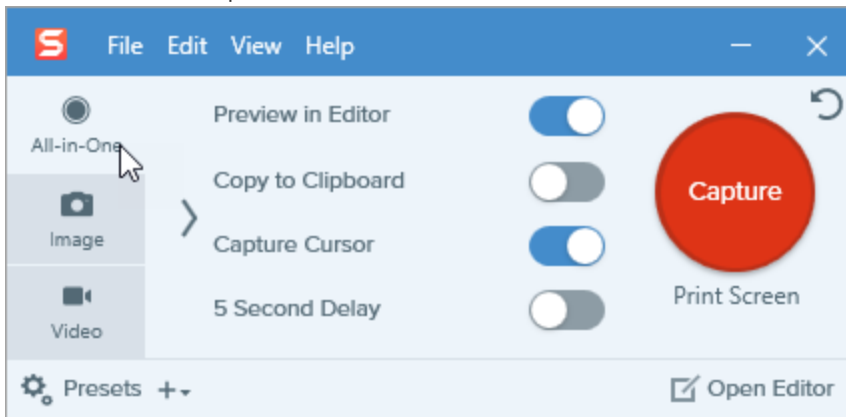


Klicken Sie auf einen Pfeil, um den horizontalen, den vertikalen oder den gesamten Scrollbereich aufzunehmen.

Das Capture wird im [Snagit Editor](#) geöffnet. Hier können Sie es als Vorschau anzeigen, bearbeiten und ausgeben.

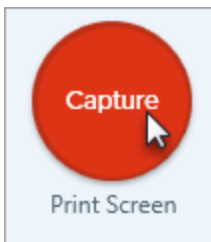
Capture mit der Option Scrollendes Panorama

1. Klicken Sie im Capture-Fenster auf den Tab **All-in-One**.

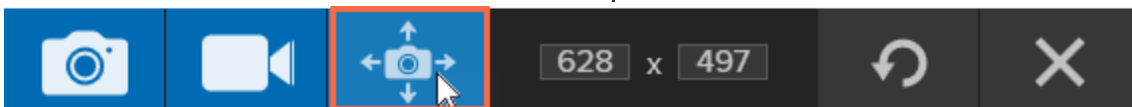


Alternativ dazu können Sie auch das Profil **Scrollendes Panorama** verwenden, das in Snagit vordefiniert ist. Erfahren Sie mehr über [Profile](#).

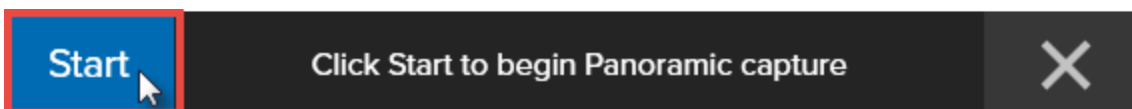
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Aufnahme** oder drücken Sie die Taste **Druck** auf der Tastatur.



3. Das orangefarbene Fadenkreuz wird eingeblendet. Wählen Sie durch Ziehen mit der Maus bei gedrückter Maustaste einen Bereich innerhalb eines Bildschirmfensters aus. Siehe [Tipps zum Auswahlbereich](#).
4. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Panorama-Capture**.



5. Klicken Sie in der Panorama-Aufnahmeleiste auf **Start**.



6. Scrollen und schwenken Sie den Fensterinhalt mit den Scrollleisten oder durch Ziehen mit gedrückter Maustaste. Alles, was im Auswahlbereich zu sehen ist, wird aufgezeichnet. Siehe [Tipps zum Scrollen und Schwenken](#).

- Um das Panorama-Capture zu beenden, klicken Sie in der Panorama-Aufnahmeleiste auf die Schaltfläche **Stopp**. Wenn die Aufnahmeleiste ausgeblendet ist, klicken Sie auf das Capture-Fenster in der Taskleiste.

Das Capture wird im [Snagit Editor](#) geöffnet. Hier können Sie es als Vorschau anzeigen, bearbeiten und ausgeben.

Tipps zum Auswahlbereich

- Vergrößern Sie das Browser- oder Anwendungsfenster, um bei der Aufnahme einen größeren Bereich des Fensterinhalts anzuzeigen und dadurch das Scrollen und Schwenken zu erleichtern.
- Achten Sie darauf, dass die Scrollleisten nicht Teil des Auswahlbereichs sind.
- Nehmen Sie nur relevante Bereiche auf und lassen Sie leere Ränder, Online-Werbung usw. gegebenenfalls weg.
- Deaktivieren Sie vor der Aufnahme frei schwebende Symbolleisten.

Tipps zum Scrollen und Schwenken

- Scrollen Sie gleichmäßig. Scrollen Sie nicht zu schnell oder zu langsam.
- Scrollen oder schwenken Sie jeweils immer nur in eine Richtung. Vermeiden Sie Zickzack-Bewegungen.

In diesem Artikel

[Capture mit Scrollpfeilen](#)

[Capture mit der Option Scrollendes Panorama](#)

Ähnliche Themen

[Einführung in den Snagit Editor](#)

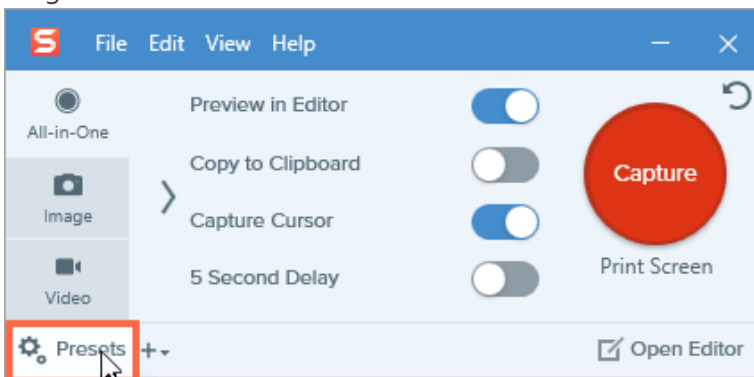
Profile erstellen

Mit Profilen können Sie Ihre Capture-Einstellungen automatisch zur Wiederverwendung abrufen. Profile können zu folgenden Zwecken verwendet werden:

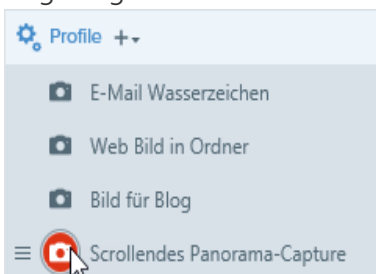
- Um häufig benötigte Capture-Einstellungen zu speichern.
- Um schnell zwischen Capture-Typen für bestimmte Aufgaben hin- und herzuwechseln.
- Um automatisch festzulegen, welche Effekte hinzugefügt werden oder welche Ziele für die Weitergabe verwendet werden.

Capture mit einem Profil erstellen

1. Klicken Sie im Capture-Fenster auf die Schaltfläche **Profile**. Die Liste der verfügbaren Profile wird eingeblendet.



2. Bewegen Sie den Cursor auf das gewünschte Profil, bis das Symbol **Capture mit Profil starten** in Rot angezeigt wird. Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um das Capture zu starten.

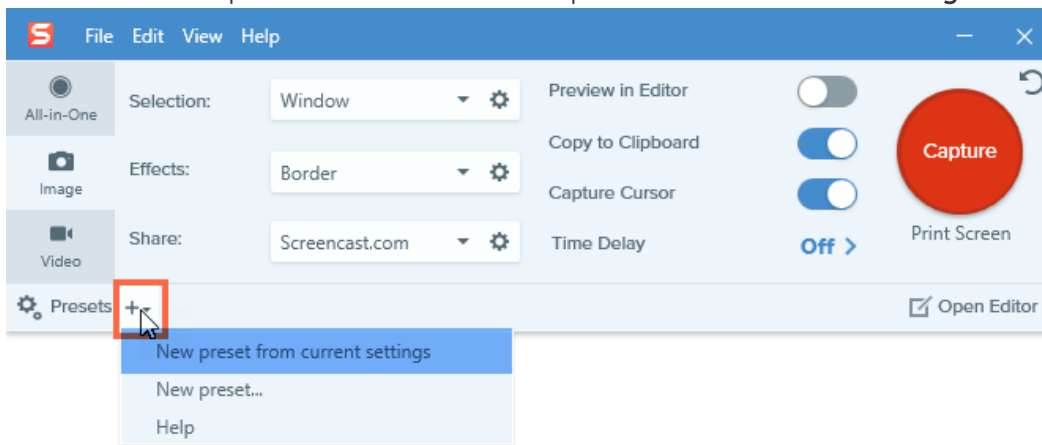


Profi-Tipp: Klicken Sie auf **Kurztaste hinzufügen**, um eine Tastenkombination festzulegen, mit der Sie ein neues Capture mit Ihren Profileinstellungen starten können.

Voreinstellung erstellen

Fügen Sie schnell ein neues Profil mit den aktuellen Einstellungen hinzu.

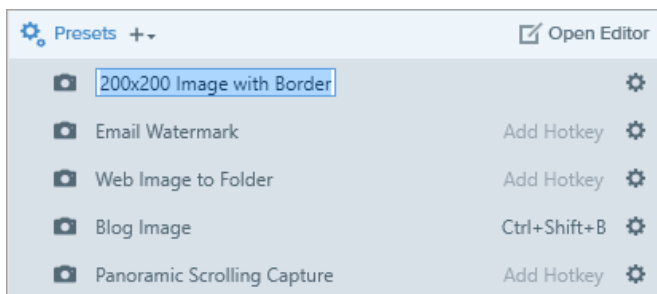
1. Klicken Sie im Capture-Fenster auf das Dropdown-Menü **Profil hinzufügen**.



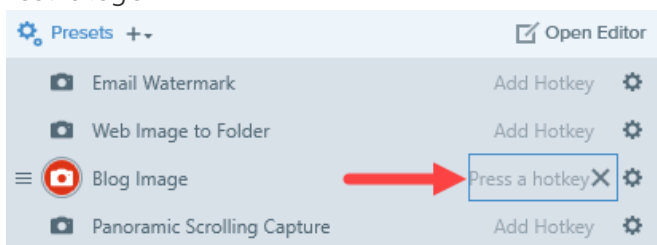
2. Wählen Sie im Dropdown-Menü die Option **Neues Profil mit den aktuellen Einstellungen** aus. Ein neues Profil wird zur Liste der gespeicherten Profile hinzugefügt.

Sie können ein Profil auch hinzufügen, indem Sie **Neues Profil** wählen und dann die gewünschten Capture-Einstellungen festlegen.

3. Geben Sie einen Namen für das Profil ein und drücken Sie die **Eingabetaste**.

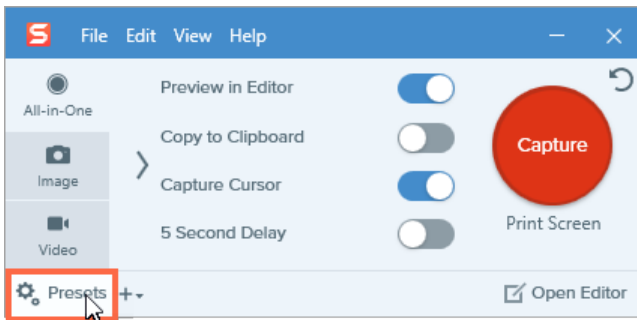


4. Um eine Kurztaste zuzuweisen, klicken Sie auf **Kurztaste**.
5. Drücken Sie anschließend die gewünschte Tastenkombination auf der Tastatur, um die Kurztaste festzulegen.

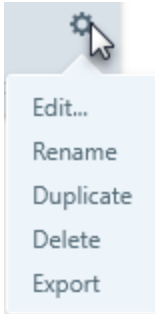


Profil bearbeiten


1. Klicken Sie im Capture-Fenster auf die Schaltfläche **Profil**. Die Liste der verfügbaren Profile wird eingeblendet.

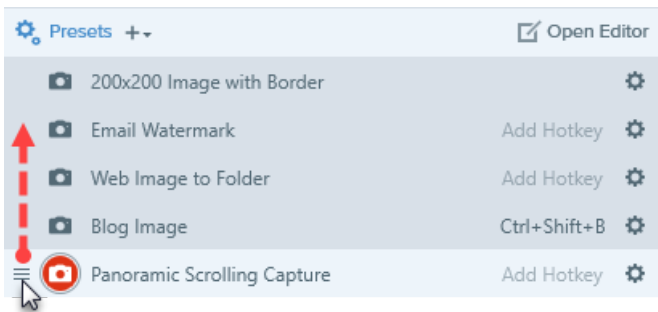


2. Klicken Sie auf das Symbol  rechts neben dem Profilnamen und wählen Sie eine der Optionen im Dropdown-Menü.



Liste der Profile anordnen

1. Bewegen Sie den Cursor auf das gewünschte Profil, bis das Symbol  angezeigt wird.
2. Klicken Sie auf das Symbol und ziehen Sie es bei gedrückter Maustaste in der Liste nach oben oder unten, um das Profil zu verschieben.



Profile weitergeben

Über das Importieren und Exportieren von Snagit-Profildateien (Dateiformat .snagpresets) können Sie Capture-Einstellungen mit anderen Benutzern austauschen.

Profil importieren

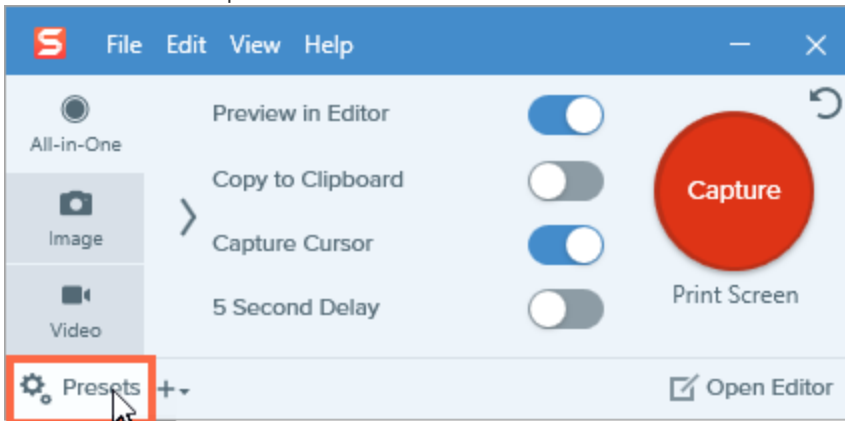
1. Klicken Sie im Capture-Fenster auf Datei > Profile importieren.


2. Wählen Sie die zu importierende Snagit-Profildatei (Dateiformat .snagpresets) und klicken Sie auf **Öffnen**. Um mehrere Objekte auszuwählen, halten Sie die Taste STRG gedrückt und klicken Sie sie nacheinander an.

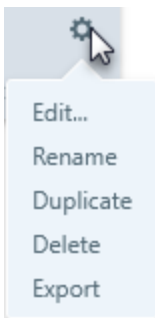
Die importierten Profile werden zur Liste der gespeicherten Profile hinzugefügt.

Profil exportieren

1. Klicken Sie im Capture-Fenster auf die Schaltfläche **Profile**.



2. Die Liste der verfügbaren Profile wird eingeblendet. Klicken Sie auf das Symbol  neben dem Profil und wählen Sie **Exportieren**.



3. Der Dialog Speichern unter wird angezeigt. Wählen Sie einen Speicherort aus.
4. Geben Sie einen Dateinamen ein.
5. Klicken Sie auf **Speichern**.

In diesem Artikel

- [Capture mit einem Profil erstellen](#)
- [Voreinstellung erstellen](#)
- [Profil bearbeiten](#)
- [Liste der Profile anordnen](#)
- [Profile weitergeben](#)

Ähnliche Themen

- [Einführung in den Snagit Editor](#)
- [Snagit Capture-Voreinstellungen und Tastenkombinationen](#)

Snagit Capture-Voreinstellungen und Tastenkombinationen

Voreinstellungen

Um die Voreinstellungen zu öffnen, wählen Sie **Capture-Fenster > Datei > Voreinstellungen**. Weitere Informationen zu den Capture-Optionen finden Sie in den folgenden Themen:

- [Allgemein, Registerkarte](#)
- [Capture, Registerkarte](#)
- [Kurtasten, Registerkarte](#)

Allgemein, Registerkarte

Option	Beschreibung
Snagit aufrufen, wenn Windows startet	Snagit beim Hochfahren des Computers starten und ausführen.
OneClick anzeigen	Zeigt die Optionen zum schnellen Aufnehmen von Captures als Tab am oberen Bildschirmrand an. Halten Sie den Cursor über die minimierte Leiste, um das Fenster zu erweitern. Mit Klicken und Ziehen können Sie OneClick an einen anderen Rand des Bildschirms verschieben.
Farbschema	Wählen Sie eines der beiden Farbschemas für die Benutzeroberfläche von Snagit aus: Hell oder Dunkel
Anonyme Nutzungsdaten übermitteln	Bewirkt, dass anonyme Daten zur Nutzung von Snagit an TechSmith übermittelt werden, um Verbesserungen für künftige Versionen zu erleichtern.
Automatisch nach Updates suchen	Bewirkt, dass bei einer aktiven Verbindung zum Internet automatisch nach der neuesten Version von Snagit gesucht wird.

Capture, Registerkarte

Option	Beschreibung
Snagit bei der Aufnahme ausblenden	Snagit bei der Aufnahme minimieren.
Vergrößerungs-Fenster anzeigen	Bei der Auswahl des Aufnahmebereichs das Vergrößerungs-Fenster anzeigen. Das Vergrößerungs-Fenster erleichtert die pixelgenaue Erfassung. Um das Vergrößerungs-Fenster auszublenden, drücken Sie die Taste M.
Countdown für Video anzeigen	Vor Beginn der Videoaufzeichnung wird ein Countdown von drei Sekunden angezeigt.
Steuerelemente in Vollbildaufnahmen anzeigen	Bei Vollbild-Videoaufnahmen werden die Schaltflächen Webkamera und Pause in der unteren rechten Bildschirmecke angezeigt.
Mikrofon	Wählen Sie ein eingebautes oder angeschlossenes Audiogerät für die Aufzeichnung von Mikrofon-Audio aus.
Eingangspegel	Misst den Audiopegel für das ausgewählte Mikrofon-Audiogerät.
Webkamera	Wählen Sie eine eingebaute oder angeschlossene Kamera für die Aufzeichnung von Kamera-Video Bildern aus.
Videoqualität	Legt die Qualität für Videoaufnahmen fest. Höhere Videoqualität kann den Umfang der Dateien vergrößern.

Kurztasten, Registerkarte

Auf dieser Registerkarte können Sie die folgenden Standard-Tastenkombinationen ändern:

- Snagit ein/ausblenden
- Wiederholen des letzten Captures
- Video-Capture starten/Pause/Fortsetzen
- Video-Capture stoppen

Aktivieren Sie **Snagit erlauben, andere Kurztastenzuweisungen zu überschreiben**, damit zugewiesene Tastenkombinationen nicht von anderen Programmen verwendet werden, wenn Snagit ausgeführt wird.

Capture-Kurztasten

- [Kurztasten für Bild-Captures](#)
- [Kurztasten für Video-Captures](#)

Kurztasten für Bild-Captures

Option	Kurztaste
Globale Capture-Kurztaste	DRUCK
Fadenkreuz-Linien um 1 Pixel verschieben	Pfeiltasten
Capture-Bereich mit Seitenverhältnis 1:1 (Quadrat)	Halten Sie die UMSCHALT-Taste gedrückt.
Bereich (Seitenverhältnis 16:9)	Wählen Sie durch Ziehen mit der Maus bei gedrückter Maustaste einen Leinwandbereich aus. Halten Sie die Taste STRG gedrückt, um die Auswahl fest auf das Seitenverhältnis 16:9 einzustellen.
Bereich (Seitenverhältnis 4:3)	Wählen Sie durch Ziehen mit der Maus bei gedrückter Maustaste einen Leinwandbereich aus. Halten Sie die Tasten STRG+UMSCHALT gedrückt, um die Auswahl fest auf das Seitenverhältnis 4:3 einzustellen.
Capture erstellen	EINGABE
Bereichsauswahl starten	UMSCHALT+EINGABE
Vergrößerungs-Fenster anzeigen/ausblenden	M
Capture-Hilfe anzeigen/ausblenden	F1
Horizontal scrollen	H
Vertikal scrollen	V

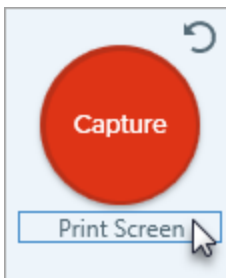
Option	Kurztaste
Diagonal scrollen	B
Capture mit mehreren Bildern beenden	Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Bildschirm
Wiederholen des letzten Captures	Führt ein Capture mit den zuletzt verwendeten Einstellungen durch. Um eine Kurztaste festzulegen, wählen Sie Datei > Snagit Voreinstellungen > Registerkarte Kurztasten.
Snagit ein/ausblenden	STRG+UMSCHALT+X

Kurztasten für Video-Captures

Option	Tastenkombination
Aufnahme anhalten/fortsetzen	UMSCHALT+F9
Aufnahme beenden	UMSCHALT+F10

Globale Capture-Tastenkombination ändern

1. Öffnen Sie das Capture-Fenster.
2. Klicken Sie auf **Tasten drücken**.



3. Drücken Sie anschließend die gewünschte Tastenkombination auf der Tastatur.

Die neue Kurztaste wird im Feld angezeigt.

In diesem Artikel

[Voreinstellungen](#)

[Capture-Kurztasten](#)

[Globale Capture-Tastenkombination ändern](#)

Ähnliche Themen

[Einführung in Captures](#)

Einführung in den Snagit Editor

Mit dem Snagit Editor können Sie Ihre Captures in der Vorschau anzeigen, bearbeiten und weitergeben.

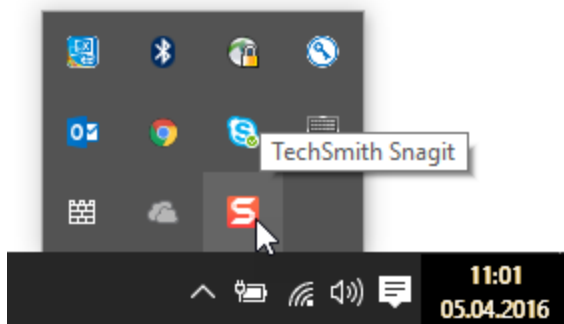
Snagit Editor öffnen

Sie können den Snagit Editor auf zwei Arten öffnen:

- Klicken Sie im Capture-Fenster auf die Schaltfläche **Editor öffnen**.



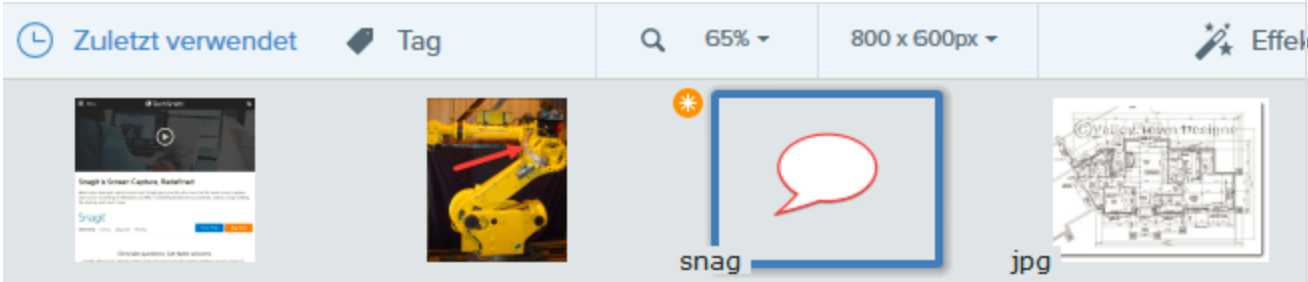
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das **Snagit-Icon** im Infobereich und wählen Sie den Menübefehl **Snagit Editor öffnen**.

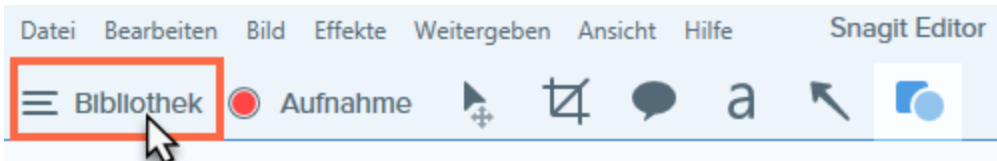


Überblick über den Snagit Editor



1	Bibliothek In der Bibliothek können Sie Ihre Capture-Verlaufsliste anzeigen und organisieren. Siehe Einführung in die Bibliothek .
2	Leinwand Der Vorschau- und Bearbeitungsbereich für Captures Siehe Leinwandgröße ändern Tipps für das Arbeiten auf der Leinwand <ul style="list-style-type: none">• Um bewegliche Objekte auf der Leinwand zu einem späteren Zeitpunkt bearbeiten zu können, speichern Sie Bild-Captures im Dateiformat SNAG.• Um den Arbeitsbereich auf der Leinwand zu vergrößern, klicken Sie auf einen der Ziehpunkte am Rand des Bildes und ziehen Sie ihn mit gedrückter Maustaste nach außen.• Transparente Bildbereiche sind daran zu erkennen, dass das Karomuster der Leinwand sichtbar ist. Um Transparenzeffekte beizubehalten, speichern Sie das Bild in einem Dateiformat, das Transparenz

	<p>unterstützt (CUR, GIF, ICO, PNG, TIF oder SNAG).</p> <ul style="list-style-type: none"> • So ändern Sie die Hintergrundfarbe, von der die Leinwand umgeben ist: <ul style="list-style-type: none"> • Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Leinwand, klicken Sie im Kontextmenü auf die Option Hintergrundfarbe und wählen Sie eine Farbe. • Oder wählen Sie Datei > Editor-Einstellungen > Registerkarte Editor > Hintergrundfarbe .
<p>3</p>	<p>Symbolleiste</p> <p>Klicken Sie auf ein Bearbeitungswerkzeug, um es auszuwählen. Sie können Bild-Captures mit Anmerkungen versehen, bearbeiten und verbessern. Die in der Symbolleiste verfügbaren Werkzeuge können selbst gewählt und angeordnet werden.</p> <p>Siehe Bearbeiten mit Werkzeugen.</p>
<p>4</p>	<p>Weitergeben</p> <p>Geben Sie Captures an Social-Media-Plattformen und andere Ziele weiter.</p> <p>Siehe Captures weitergeben.</p>
<p>5</p>	<p>Stilarten</p> <p>Speichern Sie benutzerdefinierte Stileinstellungen und wenden Sie diese an.</p> <p>Siehe Stilarten und Schemas</p>
<p>6</p>	<p>Eigenschaften</p> <p>Passen Sie die Eigenschaften für das jeweilige Werkzeug an.</p> <p>Siehe Bearbeiten mit Werkzeugen.</p>
<p>7</p>	<p>Teilfenster Effekte</p> <p>Klicken Sie auf die Schaltfläche Effekte, um die verfügbaren Effekte anzuzeigen.</p> <p>Siehe Effekte hinzufügen.</p>
<p>8</p>	<p>Capture-Ablage</p> <p>In der Capture-Ablage werden die kürzlich erstellten Bild- und Video-Captures sowie andere Dateien angezeigt, die im Snagit Editor geöffnet oder bearbeitet wurden. Das in der Capture-Ablage ausgewählte Thumbnail-Bild wird auf der Leinwand im Snagit Editor geöffnet.</p>  <p>Um weitere kürzlich erfasste Captures anzuzeigen, klicken Sie auf die Schaltfläche Bibliothek im oberen Bereich des Snagit Editors.</p>



Tipps zur Capture-Ablage

- Um die Größe der Thumbnails in der Ablage zu ändern, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf ein Element und wählen Sie unter **Thumbnail-Größe > Klein, Mittel oder Groß** .
- Um die Metadaten für ein Capture anzuzeigen, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf ein Element in der Capture-Ablage und wählen Sie **Eigenschaften** .

Capture speichern

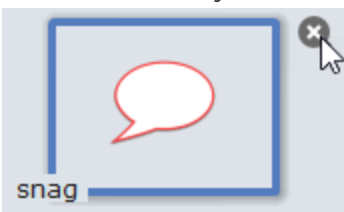
Snagit speichert nicht gespeicherte Captures automatisch im Dateiformat SNAG. Wenn es nicht gespeicherte Änderungen gibt, wird das Thumbnail-Bild des betreffenden Captures mit einem orangefarbenen Sternchensymbol versehen. Um die Änderungen zu speichern, wählen Sie **Datei > Speichern oder Speichern unter**.



Das Dateiformat wird unten links auf dem Thumbnail-Bild angezeigt.

Ein Capture aus der Capture-Ablage entfernen

Snagit speichert Ihren Capture-Verlauf und alle Dateien, die im Snagit Editor geöffnet und bearbeitet wurden, automatisch in der Bibliothek. Um ein Capture aus der Capture-Ablage zu entfernen, klicken Sie auf das **Schließen**-Symbol auf dem Thumbnail-Bild.



Beim Entfernen eines Elements aus der Capture-Ablage wird die zugehörige Datei nicht gelöscht. Um das Element wiederzufinden und zu öffnen, klicken Sie auf die Registerkarte **Bibliothek**.

Capture löschen

Um eine Datei dauerhaft zu löschen, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das zugehörige Thumbnail in der Capture-Ablage und wählen Sie den Menübefehl **Löschen** .

In diesem Artikel

[Snagit Editor öffnen](#)

[Überblick über den Snagit Editor](#)

[Capture speichern](#)

[Capture entfernen](#)

[Capture löschen](#)

Ähnliche Themen

[Einführung in die Bibliothek](#)

Leinwandgröße ändern

Die Leinwand ist der Bereich im Snagit Editor, in dem Sie Bilder anzeigen und bearbeiten.

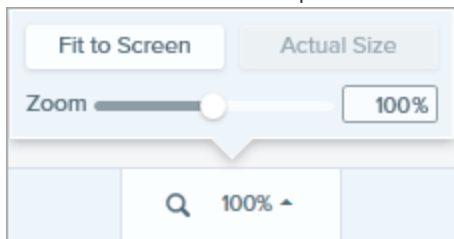
Vergrößern oder Verkleinern

Verwenden Sie die Zoom-Steuerungen, um eine Vorschau eines Bildes anzuzeigen.

Die Zoom-Stufe wirkt sich nicht auf die endgültige Größe des Bildes aus. Sie gilt nur für die Vorschau im Snagit Editor und die Thumbnail-Größe in der Bibliothek.

Prozentwert für die Ansichtsgröße ändern

1. Klicken Sie auf die Dropdown-Liste **Zoom-Optionen** in der Capture-Ablage.



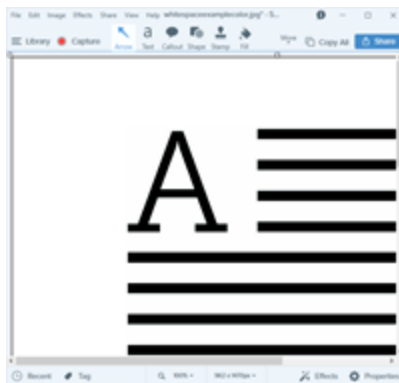
2. Ziehen Sie den **Schieberegler für die Größenanpassung** auf den gewünschten Wert oder geben Sie den Zoom-Prozentwert direkt in das Feld ein.
3. Um die Vorschau auf die aktuelle Größe des Bildes zurückzusetzen, klicken Sie auf die Schaltfläche **Originalgröße**.

Zoom-Einstellungen

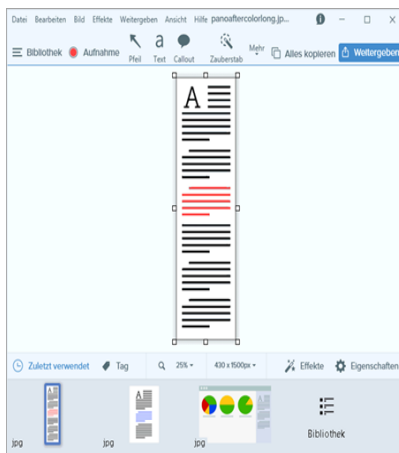
Über die folgenden Optionen wird die Anzeige des Captures auf der Leinwand gesteuert.

**Größe anpassen**

Zeigt das ausgewählte Capture in einer an die Leinwand angepassten Zoomstufe an. Diese Option passt die Größe an die Abmessungen des Snagit Editor-Fensters an.

**Originalgröße**

Zeigt das ausgewählte Capture mit den tatsächlichen Abmessungen an. Diese Option setzt die Größe auf 100 %.

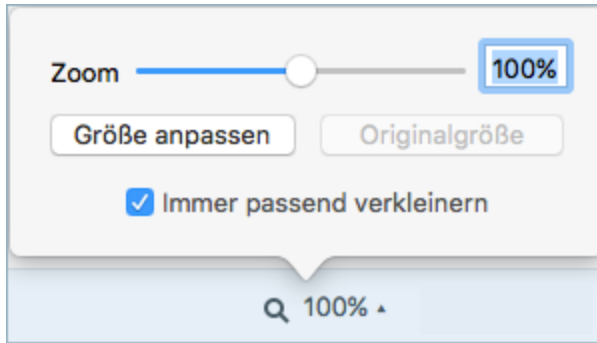
**Immer passend verkleinern**

Die Größe wird beim Öffnen eines Captures immer an die Leinwand angepasst.

Pixelraster anzeigen

In der Pixelraster-Ansicht werden bei Bildern, die mit mindestens 600 % in der Vorschau dargestellt werden, die Rasterlinien auf der Leinwand angezeigt.

1. Wählen Sie im Snagit Editor **Ansicht > Pixelraster**.
2. Klicken Sie auf die Dropdown-Liste **Zoom-Optionen** in der Capture-Ablage.



3. Geben Sie einen Wert von mindestens 600 Prozent in das Feld ein.

Die Pixelrasterlinien werden auf der Leinwand angezeigt.

Die Größe eines Bildes anpassen

Ändern Sie die Größe eines Bildes auf bestimmte Maße in Pixeln, Zoll oder Zentimetern oder auf einen bestimmten Prozentsatz.

Sie müssen alle Vektorobjekte auf der Leinwand verflachen, um die Größe des Bildes zu ändern.

1. Um die Optionen zum Ändern der Größe zu öffnen, führen Sie einen der folgenden Schritte durch:
 - Wählen Sie im Snagit Editor **Bild > Bildgröße anpassen**.
 - Klicken Sie auf die Dropdown-Liste **Bildgröße anpassen** in der Capture-Ablage.
2. Wählen Sie eine Einheit aus.
3. Geben Sie eine **Breite** und **Höhe** ein. Um Maße einzugeben, die ein anderes Seitenverhältnis als beim aktuellen Bild ergeben, klicken Sie auf das Symbol **Seitenverhältnis beibehalten**.
4. Klicken Sie auf die Option **Erweitert**, um weitere Optionen einzublenden.
 - **Auflösung**: Legt die Pixeldichte eines Bildes fest. Die Auflösung wird in DPI (dots per inch, Punkt pro Zoll) gemessen.
 - **Resampling verwenden**: Ändert die Anzahl der Pixel in einem Bild. Beim Upsampling werden einem Bild zusätzliche Pixel hinzugefügt. Beim Downsampling werden nicht benötigte Pixel entfernt, wodurch die Dateigröße verringert werden kann.

Es wird empfohlen, es zunächst mit den anderen Optionen zum Ändern der Bildgröße zu versuchen, bevor Sie diese Option aktivieren. Diese Option kann die Bildqualität unwiderruflich verschlechtern.

5. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Übernehmen**.

In diesem Artikel

[Vergrößern oder Verkleinern](#)

[Pixelraster anzeigen](#)

[Die Größe eines Bildes anpassen](#)

Ähnliche Themen

[Einführung in den Snagit Editor](#)

Bearbeiten mit Werkzeugen

Auf der Symbolleiste im Snagit Editor sind zahlreiche Bildbearbeitungswerkzeuge verfügbar, mit denen Bild-Captures mit Anmerkungen versehen und bearbeitet werden können:

- Heben Sie Elemente mit [Pfeilen](#), [Text](#), [Formen](#), [Markieren](#) und [Callouts](#) hervor.
- Nutzen Sie zur detailgenauen Auswahl auf der Leinwand die Werkzeuge [Auswahl](#) und [Zauberstab](#). Nutzen Sie die Funktion Automatisches Ausfüllen, um nach dem Entfernen von Inhalten leere Bereiche zu füllen.
- Nutzen Sie die Formen- und [Linienwerkzeuge](#), um Infografiken, Mindmaps und Grafiken für Präsentationsfolien zu erstellen.
- Machen Sie vertrauliche Informationen mit [Unschärfe](#) unlesbar oder verdecken Sie sie mit Formen.
- Versehen Sie Ihr Capture mit [Stempeln](#), z. B. mit Cursorsymbolen, Umrissen von Mobilgeräten, Korrekturmarkierungen oder witzigen Kommentaren.
- Fügen Sie eine [Nummern- oder Buchstabenfolge](#) hinzu, um Schritte oder Elemente in einem Capture zu kennzeichnen.
- Nutzen Sie die Werkzeuge [Zuschneiden](#) oder [Ausschneiden](#), um nur die relevanten Teile des Bildes anzuzeigen.

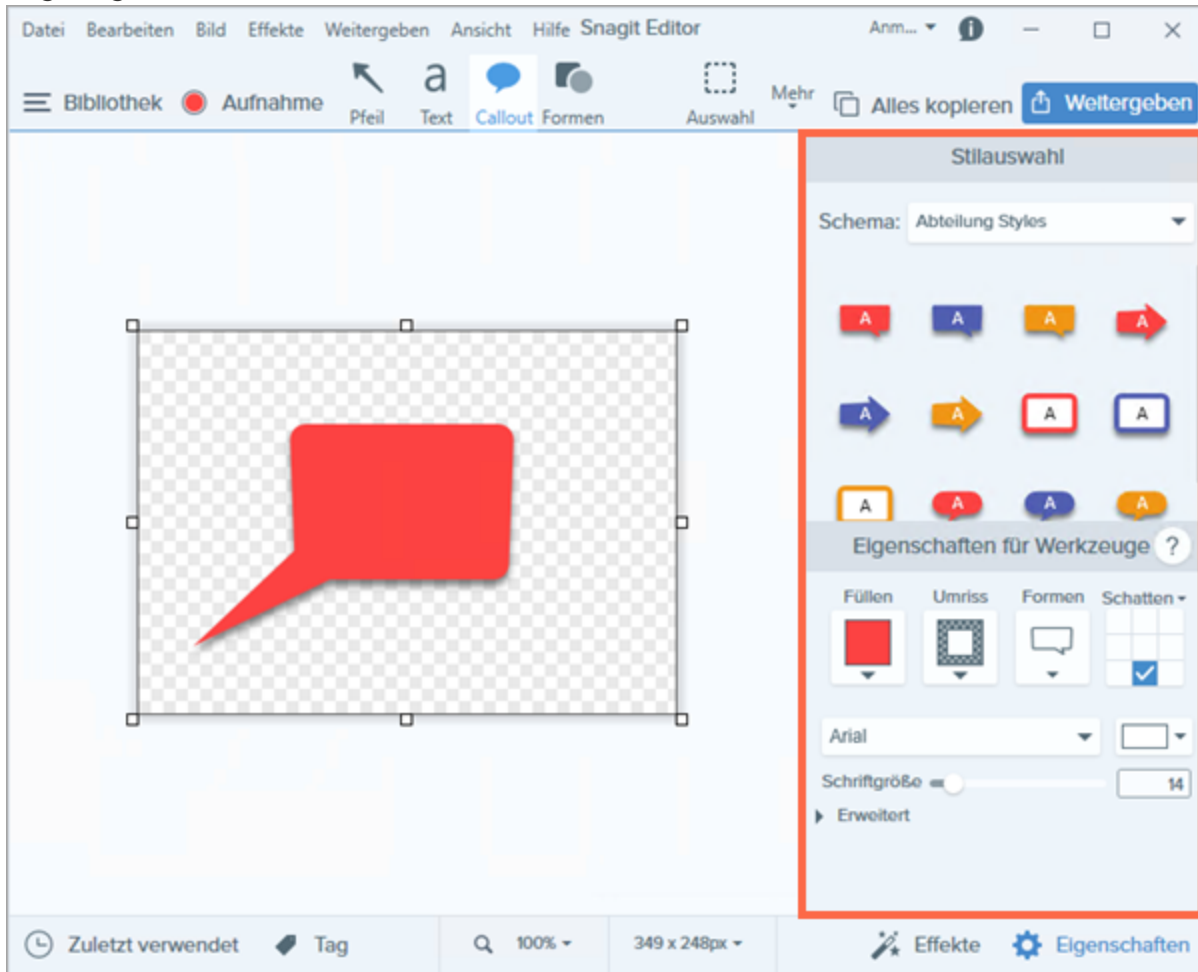
Die Werkzeuge für Anmerkungen sind nur für Bild-Captures verfügbar. Um Videos mit Anmerkungen und Effekten zu versehen, geben Sie Ihre Video-Captures an [Camtasia](#) weiter.

Erste Schritte mit Werkzeugen

1. Klicken Sie auf ein Werkzeug in der Symbolleiste des Snagit Editors, um es auszuwählen.



- Die Eigenschaften für das ausgewählte Werkzeug werden im rechten Bereich des Snagit Editors angezeigt.



- Um die Eigenschaften für Werkzeuge auszuwählen, führen Sie einen der folgenden Schritte durch:
 - Wählen Sie in der [Stilauswahl](#) den gewünschten Stil aus, indem Sie darauf klicken. Die Stilauswahl enthält voreingestellte oder individuell angepasste Stilkonfigurationen.
 - Im Teilfenster Eigenschaften können Sie die Einstellungen für das Werkzeug anpassen.
- Die Vorgehensweise bei der Anwendung des voreingestellten Stils auf der Leinwand hängt vom ausgewählten Werkzeug ab. Siehe [Werkzeugarten](#).

Symbolleiste des Snagit Editors anpassen

Sie können die Symbolleiste anpassen, um schnell auf Ihre bevorzugten Werkzeuge, Effekte und Weitergabeziele zuzugreifen. Sie können Optionen auf der Symbolleiste hinzufügen, entfernen oder anordnen.

- Klicken Sie auf der Symbolleiste im Snagit Editor auf die Schaltfläche **Mehr** und wählen Sie **Symbolleiste anpassen**.



2. Der Dialog zur Anpassung der Symbolleiste wird angezeigt.







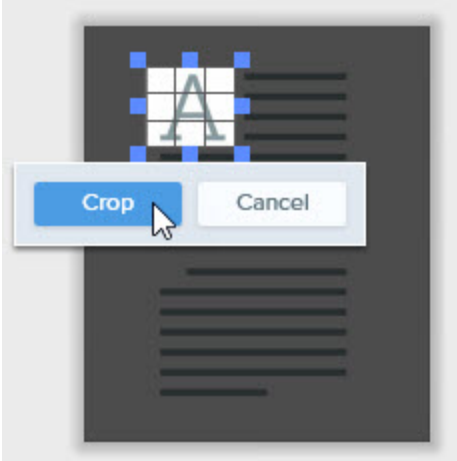

- Um eine Option zur Symbolleiste hinzuzufügen, ziehen Sie sie bei gedrückter Maustaste aus dem Dialog an die gewünschte Position auf der Symbolleiste.
- Um eine Option von der Symbolleiste zu entfernen, ziehen Sie sie bei gedrückter Maustaste aus der Symbolleiste heraus.
- Um Optionen auf der Symbolleiste neu anzuordnen, ziehen Sie sie bei gedrückter Maustaste an die gewünschte Position auf der Symbolleiste.










3. Wenn Sie die Symbolleiste fertig angepasst haben, klicken Sie auf **Fertig**.


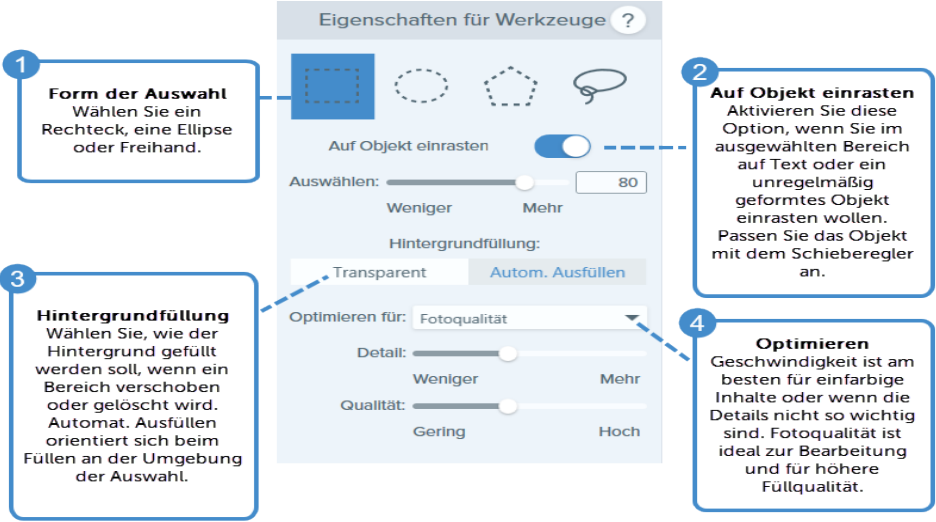


4. Sie können wählen, ob auf der Symbolleiste Symbole und Beschriftungen oder nur Symbole angezeigt werden sollen. Um diese Option zu ändern, rechtsklicken Sie auf die Symbolleiste und wählen Sie **Symbol und Text** oder **Nur Symbol**.



Werkzeugarten

<p>Pfeil</p> 	<p>Sie können einen Pfeil zum Bild hinzufügen, um ein Element hervorzuheben.</p> <ul style="list-style-type: none">• Zeichnen Sie einen Pfeil, indem Sie mit der Maus auf die Leinwand klicken und ziehen.• Für einen gebogenen Pfeil: Aktivieren Sie in den Eigenschaften die Option Bezier-Kurve. Klicken Sie auf einen Punkt auf dem Pfeil und ziehen Sie ihn mit gedrückter Maustaste an die gewünschte Position, um die Kurve zu beginnen. Beim Bearbeiten des Pfeils wird ein weißer Ziehpunkt auf der Leinwand angezeigt. Sie können die Kurve weiter bearbeiten, indem Sie diesen Punkt mit gedrückter Maustaste ziehen.
<p>Unschärfe</p> 	<p>Sie können vertrauliche Informationen in einem Bild verbergen oder maskieren.</p> <ul style="list-style-type: none">• Dies sind die zwei Möglichkeiten:<ul style="list-style-type: none">• Weichzeichnen: Reduziert die Details in einem Capture. Der Effekt ist ähnlich wie beim Blick durch eine unscharfe Linse. Verwenden Sie diese Option, um Tiefeneffekte hinzuzufügen oder Details bei vertraulichen Informationen unkenntlich zu machen.• Verpixeln: Verdeckt einen Bereich mit einer Reihe großer, quadratischer Pixel. Verwenden Sie diese Option, um Gesichter oder vertrauliche Informationen in einem Bild-Capture zu maskieren. <ol style="list-style-type: none">1. Passen Sie die Intensität durch Ziehen des Schiebereglers an.2. Legen Sie den Unschärfebereich fest, indem Sie mit der Maus auf die Leinwand klicken und ziehen.
<p>Callout</p> 	<p>Sie können ein Callout zum Bild hinzufügen, um ein Element hervorzuheben. Ein Callout enthält ein Markierungssymbol mit Text.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Klicken Sie auf Umriss oder Füllen und führen Sie einen der folgenden Schritte aus:<ul style="list-style-type: none">• Klicken Sie auf die gewünschte Farbe in den voreingestellten Farben oder der Farbpalette.• Klicken Sie auf das Werkzeug Pipette und anschließend auf die gewünschte Farbe auf der Leinwand, um diese auszuwählen.• Geben Sie einen HEX- oder RGB-Wert in das vorgesehene Feld ein.2. Zeichnen Sie das Callout, indem Sie mit der Maus auf die Leinwand klicken und ziehen.3. Geben Sie Text in das Callout ein.4. Über die Ziehpunkte können Sie Folgendes steuern:<ul style="list-style-type: none">• Um die Größe des Callouts zu ändern, ziehen Sie die weißen Ziehpunkte mit gedrückter Maustaste.• Um die Größe des Callout-Ausläufers zu ändern, ziehen Sie die gelben Ziehpunkte mit gedrückter Maustaste.

	<ul style="list-style-type: none"> Um das Callout zu drehen, ziehen Sie den grünen Ziehpunkt mit gedrückter Maustaste. <p style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;">Um das Callout um den Ausläufer zu drehen, ziehen Sie den Ankerpunkt.</p>
<p>Zuschneiden</p> 	<p>Sie können unerwünschte Bereiche von den Bildrändern entfernen.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Blaue Ziehpunkte und Rasterlinien kennzeichnen den zum Zuschneiden ausgewählten Bildbereich. Ziehen Sie die entsprechenden Ziehpunkte nach innen, um verschiedene Seiten des Bildes zuzuschneiden.  <ol style="list-style-type: none"> 2. Klicken Sie auf die Schaltfläche Zuschneiden, um die Änderungen zu speichern.
<p>Ausschneiden</p> 	<p>Löschen Sie einen senkrechten oder waagerechten Bereich aus dem Bild und fügen Sie die beiden Hälften zu einem neuen Bild zusammen.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Wählen Sie eine horizontale oder vertikale Stilart aus. Auf der Leinwand wird eine Linie angezeigt. 2. Wählen Sie den Bereich, den Sie entfernen möchten, indem Sie den Cursor mit gedrückter Maustaste über die Leinwand ziehen.

<p>Radierer</p> 	<p>Sie können einen verflachten Bereich in einem Bild ausradieren, so dass die Leinwand zu sehen ist.</p>
<p>Füllen</p> 	<p>Damit füllen Sie einen verflachten Bereich in einem Bild komplett mit einer Farbe aus.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Klicken Sie auf Farbe und führen Sie einen der folgenden Schritte aus: <ul style="list-style-type: none"> • Klicken Sie auf die gewünschte Farbe in den voreingestellten Farben oder der Farbpalette. • Klicken Sie auf das Werkzeug Pipette und anschließend auf die gewünschte Farbe auf der Leinwand, um diese auszuwählen. • Geben Sie einen HEX- oder RGB-Wert in das vorgesehene Feld ein. <p>Klicken Sie auf einen Bereich auf der Leinwand, um ihn mit der ausgewählten Farbe zu füllen.</p>
<p>Text erfassen</p> 	<p>Erfassen Sie Text von beliebigen Stellen auf dem Bildschirm und fügen Sie ihn in andere Programme ein.</p> <p>Siehe Text erfassen.</p>
<p>Markieren</p> 	<p>Damit können Sie einen rechteckigen Bereich in einem Bild hervorheben.</p>
<p>Linie</p> 	<p>Mit dem Werkzeug Linie können Sie ein Bild mit geraden oder gekrümmten Linien versehen.</p>
<p>Zauberstab</p> 	<p>Damit können Sie auf der Leinwand einen Bereich anhand der Farbe auswählen. Das Werkzeug eignet sich ideal zur Auswahl von einfarbigen Bereichen ohne komplexe Hintergründe oder Muster.</p>
<p>Vergrößern</p> 	<p>Sie können einen Bereich auf der Leinwand vergrößern, um ihn hervorzuheben oder Details besser sichtbar zu machen.</p>
<p>Verschieben</p> 	<p>Wählen Sie auf der Leinwand ein Objekt aus, das Sie verschieben möchten. Aktivieren Sie SmartMove, um sofort mehrere Objekte auf dem Bildschirm auswählbar zu machen. Außerdem wird hiermit Text erfasst, der ersetzt oder gelöscht werden kann. Siehe SmartMove.</p>
<p>Stift</p> 	<p>Freihändige Linien auf ein Bild zeichnen.</p>
<p>Auswahl</p>	<p>Wählen Sie Bereiche eines Bildes aus. Nachdem Sie die Auswahl auf der Leinwand vorgenommen haben, können Sie die Auswahlbereiche ausschneiden, kopieren, verschieben, löschen,</p>

	<p>bearbeiten oder mit Effekten versehen.</p> <p>Klicken Sie auf das Werkzeug Auswahl. Die Eigenschaften für Werkzeuge werden rechts im Snagit Editor eingeblendet. Bevor Sie einen Bereich auf der Leinwand auswählen, passen Sie die folgenden Eigenschaften an:</p> 
<p>Formen</p> 	<p>Sie können Formen oder Rahmen zu einem Bild hinzufügen. Dabei können Sie die Farbe für den Umriss und eine Füllfarbe auswählen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Um die Größe der Form zu ändern, ziehen Sie die weißen Ziehpunkte mit gedrückter Maustaste. • Um die Form zu drehen, ziehen Sie den grünen Ziehpunkt mit gedrückter Maustaste.
<p>Stempel</p> 	<p>Sie können ein Bild mit den Standard-Stempeln von Snagit kennzeichnen, weitere Stempel von der TechSmith-Website herunterladen oder eigene Stempel erstellen.</p> <h3>Stempel hinzufügen</h3> <ol style="list-style-type: none"> 1. Wählen Sie in der Stilauswahl einen Stempel aus den im Internet zur Verfügung gestellten Stempeln oder aus dem Ordner Meine Stempel aus. 2. Klicken Sie auf die Leinwand, um den Stempel hinzuzufügen. <ul style="list-style-type: none"> • Um den Stempel zu verschieben, klicken Sie darauf und ziehen Sie ihn mit gedrückter Maustaste an eine neue Position. • Um die Größe des Stempels zu ändern, klicken Sie auf einen weißen Ziehpunkt und ziehen Sie ihn mit gedrückter Maustaste nach innen oder außen. <h3>Stempel herunterladen</h3> <ol style="list-style-type: none"> 1. Klicken Sie in den Eigenschaften auf die Schaltfläche Weitere Downloads. Die Webseite von TechSmith wird geöffnet.

	<p>2. Klicken Sie auf den Link Download für das Stempel-Set, das Sie herunterladen möchten.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; background-color: #f9f9f9; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>Profi-Tipp: Sie können Bilder, Kennzeichnungen oder Objekte auf der Leinwand als benutzerdefinierte Stempel speichern. Um einen benutzerdefinierten Stempel aus einem Bild zu erstellen: wählen Sie Werkzeug Stempel > Schaltfläche Stempel verwalten > Schaltfläche Stempel hinzufügen. Navigieren Sie zu dem Bild, das Sie als Stempel verwenden möchten, und klicken Sie auf Öffnen.</p> </div>
<p>Liste</p> 	<p>Sie können einem Bild eine Nummern- oder Buchstabenfolge hinzufügen.</p>
<p>Text</p> 	<p>Mit dem Werkzeug Text können Sie Beschriftungen, Überschriften oder Text zu einem Bild hinzufügen.</p> <p>Wählen Sie die Umriss- und Füllfarbe für den Text. Sie können auch Textausrichtung, Größe und Schriftart auswählen. Um Text zu bearbeiten, doppelklicken Sie auf das Textfeld und geben Sie den gewünschten Text ein. Siehe Text erfassen.</p>

In diesem Artikel

[Erste Schritte mit Werkzeugen](#)

[Symbolleiste des Snagit Editors anpassen](#)

[Werkzeugarten](#)

Ähnliche Themen

[Einführung in den Snagit Editor](#)

[Stilauswahl und Schemas](#)

Stilauswahl und Schemas

- Sie können einen benutzerdefinierten Stil zur späteren Wiederverwendung in der Stilauswahl speichern.
- Hinweise zum Erstellen einer Gruppe von Stilarten, die auf einer festgelegten Farbpalette basiert und für alle Werkzeuge verwendet werden kann, finden Sie unter [Schema erstellen](#).



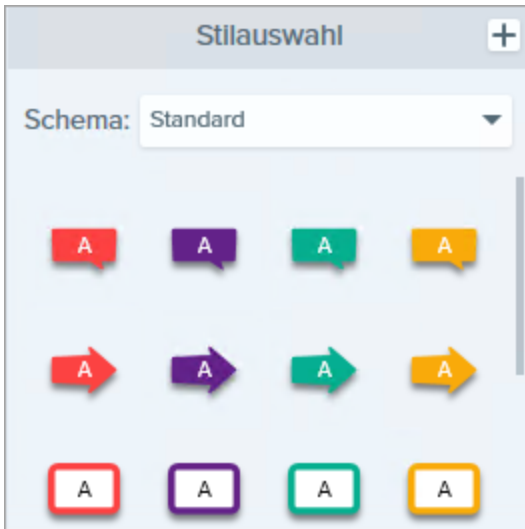
Die Werkzeuge sind nur für Bild-Captures verfügbar. Um Videos mit Anmerkungen und Effekten zu versehen, geben Sie Ihre Video-Captures an Camtasia weiter.

Stil aus der Stilauswahl anwenden

1. Klicken Sie im Snagit Editor auf das gewünschte Werkzeug.



2. Die Werkzeug-Eigenschaften werden angezeigt. Wählen Sie den gewünschten **Stil in der Stilauswahl** mit einem Mausklick aus.



3. Die Vorgehensweise bei der Anwendung des voreingestellten Stils auf der Leinwand hängt vom ausgewählten Werkzeug ab. Siehe [Bearbeiten mit Werkzeugen](#).

Stil in der Stilauswahl speichern

Wenn Sie die Eigenschaften für ein Werkzeug angepasst haben, können Sie diese benutzerdefinierten Einstellungen in der Stilauswahl speichern, um sie später erneut zu verwenden.

Um den Stil in einer bestimmten Stilauswahl zu speichern, wählen Sie das Schema aus dem Menü oben in der Stilauswahl aus, bevor Sie das Werkzeug auswählen.

1. Klicken Sie im Snagit Editor auf das gewünschte Werkzeug.



2. Die Werkzeug-Eigenschaften werden angezeigt. Bearbeiten Sie die Eigenschaften nach Bedarf.

3. Sobald Sie die Eigenschaften bearbeiten, wird unterhalb der bereits vorhandenen Optionen in der Stilauswahl ein neuer Stil angezeigt.



4. Klicken Sie auf das Symbol **+**, um den neuen Stil in der Stilauswahl zu speichern.
5. Um den Stil an eine andere Position innerhalb der Stilauswahl zu verschieben, klicken Sie darauf und ziehen Sie ihn mit gedrückter Maustaste an die gewünschte Stelle.

Um einen Stil aus der Stilauswahl zu löschen, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Stil und wählen **Stil löschen**. Der Stil wird dauerhaft aus dem gewählten Schema gelöscht.

Schema erstellen

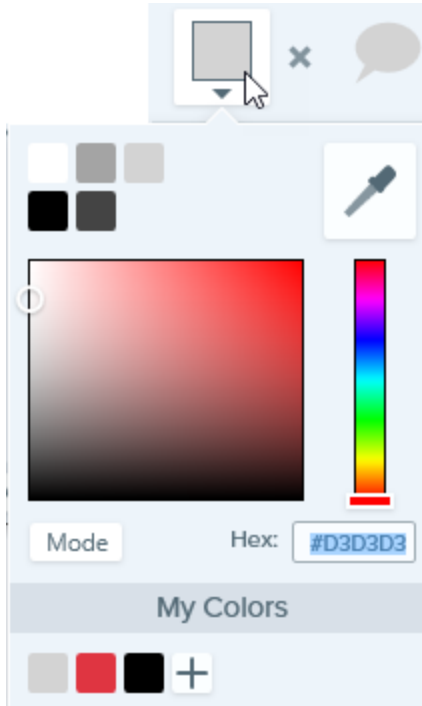
Schemas bestehen aus Stilarten, die für ein bestimmtes Projekt bzw. Unternehmen verwendet werden oder den von Ihnen verwendeten Stilrichtlinien entsprechen. Snagit unterstützt Sie dabei, ein Schema auf Basis der ausgewählten Farbpalette einzurichten. Sie können jederzeit weitere Stilarten zu einem Schema hinzufügen oder es bearbeiten.

1. Klicken Sie im Snagit Editor auf das gewünschte Werkzeug.



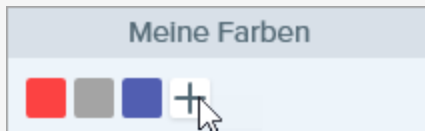
2. Die Werkzeug-Eigenschaften werden angezeigt. Klicken Sie auf das Dropdown-Menü **Schema** und wählen Sie die Option **Neues Schema**.

3. Der Dialog Neues Schema wird angezeigt. Klicken Sie auf das Dropdown-Menü **Farben**, um eine Farbe zur automatischen Erzeugung von Stilarten für das Schema auszuwählen.



- Klicken Sie auf die gewünschte Farbe in den voreingestellten Farben oder der Farbpalette.
- Klicken Sie auf das Werkzeug Pipette und anschließend auf die gewünschte Farbe auf der Leinwand, um diese auszuwählen.
- Geben Sie einen HEX- oder RGB-Wert in das vorgesehene Feld ein.

Um die gewählte Farbe zur Farbpalette für das Schema (Meine Farben) hinzuzufügen, klicken Sie auf die **Hinzufügen**-Schaltfläche.



Drücken Sie die ESC-Taste, um die Farbauswahl zu verlassen.

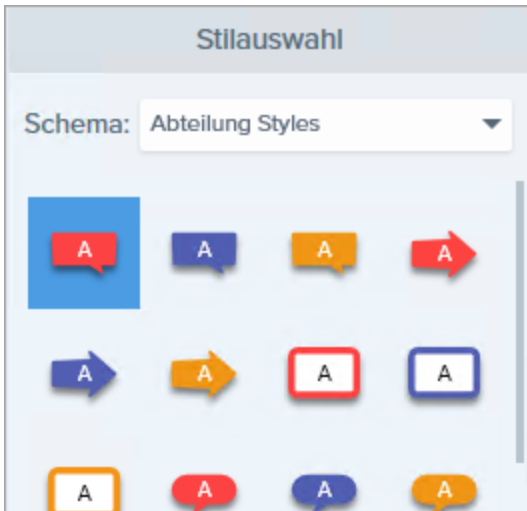
Um eine weitere Farbe hinzuzufügen, klicken Sie auf die **Hinzufügen**-Schaltfläche. Wiederholen Sie dies so lange, bis Sie die gewünschten Farben zum Schema hinzugefügt haben.

Tipps zur Farbauswahl für Schemas

Es wird empfohlen, bei der Erstellung eines neuen Schemas 4-8 Farben auszuwählen.

Geben Sie im Feld **Schema-Name** einen aussagekräftigen Namen ein.
Klicken Sie auf die Schaltfläche **Erstellen**.

Snagit erstellt automatisch eine Reihe von Stilarten auf Basis der ausgewählten Farben. Das neue Schema kann mit den meisten Werkzeugen genutzt werden.

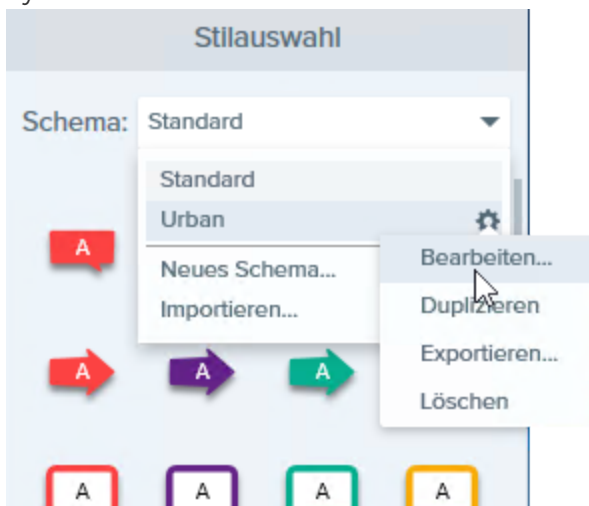


Schema bearbeiten

1. Klicken Sie im Snagit Editor auf das gewünschte Werkzeug.



2. Die Werkzeug-Eigenschaften werden angezeigt. Klicken Sie im Dropdown-Menü **Schema** auf das Symbol neben dem Schema und wählen Sie **Bearbeiten**.



3. Der Dialog Schema bearbeiten wird angezeigt. Nehmen Sie die gewünschten Änderungen vor.

4. Klicken Sie auf **Speichern**.

WICHTIG:


Beim Bearbeiten eines Schemas werden die in diesem Schema bereits vorhandenen Stilarten überschrieben. Wenn Sie die vorhandenen Stilarten beibehalten wollen, können Sie stattdessen einzelne Stilarten bearbeiten. Siehe [Stil in der Stilauswahl speichern](#).

Ein Schema exportieren

Sie können ein Schema exportieren, um die Zusammenarbeit bei Projekten zu verbessern oder um bestimmte Firmen- oder Markenrichtlinien einzuhalten.

1. Klicken Sie im Snagit Editor auf das gewünschte Werkzeug.



2. Die Eigenschaften für das ausgewählte Werkzeug werden im rechten Bereich des Snagit Editors angezeigt. Klicken Sie im Dropdown-Menü **Schema** auf das Symbol  neben dem Schema und wählen Sie **Exportieren**.



3. Wählen Sie einen Speicherort aus und geben Sie einen Dateinamen ein. Klicken Sie auf **Speichern**.

Snagit speichert das Schema als .snagtheme-Datei. Sie können diese Datei an andere senden, damit sie sie in Snagit importieren können.

Damit Sie ein Schema importieren können, muss Snagit Version 13.1 oder neuer installiert sein.

Ein Schema importieren

1. Klicken Sie im Snagit Editor auf das gewünschte Werkzeug.



2. Die Eigenschaften für das ausgewählte Werkzeug werden im rechten Bereich des Snagit Editors angezeigt. Klicken Sie auf das Dropdown-Menü **Schema** und wählen Sie **Importieren**.



3. Navigieren Sie zu der .snagtheme-Datei und klicken Sie auf **Öffnen**.

Snagit fügt das Schema zur Liste der verfügbaren Schemas hinzu.

In diesem Artikel

[Stil aus der Stilauswahl anwenden](#)

[Stil in der Stilauswahl speichern](#)

[Schema erstellen](#)

[Schema bearbeiten](#)

[Ein Schema exportieren](#)

[Ein Schema importieren](#)

Ähnliche Themen

[Einführung in den Snagit Editor](#)

[Bearbeiten mit Werkzeugen](#)

Effekte hinzufügen

Bilder können durch Effekte ergänzt werden. Effekte können auf das gesamte Bild oder eine Auswahl angewendet werden.

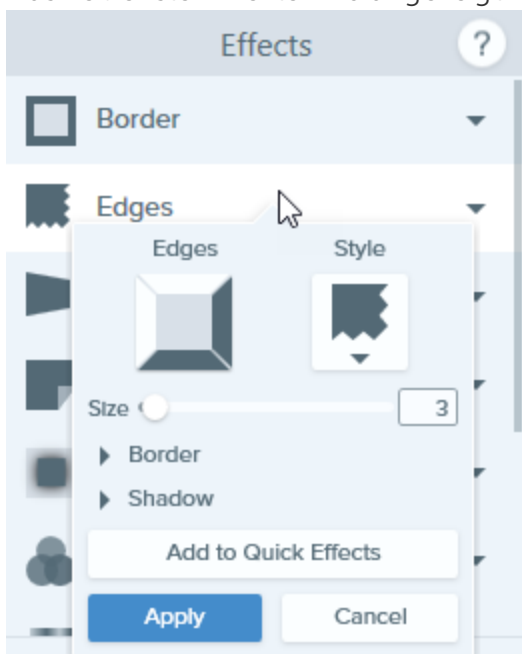
Effekte sind nur für Bild-Captures verfügbar. Um Videos mit Anmerkungen und Effekten zu versehen, geben Sie Ihre Video-Captures an [Camtasia](#) weiter.

Bildeffekt hinzufügen

1. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Effekte**.



2. Das Teilfenster Effekte wird angezeigt. Klicken Sie auf einen Effekt.



3. Die Effekt-Eigenschaften werden geöffnet, und auf der Leinwand wird eine Vorschau des Effekts angezeigt. Bearbeiten Sie die Eigenschaften nach Bedarf.
4. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Übernehmen**, um den Effekt auf das gesamte Bild anzuwenden.

TIPP: Speichern Sie einen benutzerdefinierten Effekt unter der Effektauswahl

Wenn Sie die verwendeten Einstellungen für einen Effekt speichern möchten, um sie später erneut zu verwenden, klicken Sie auf die Schaltfläche **Zu Effekten hinzufügen**. Der neue Effekt wird am Anfang der Effektauswahl hinzugefügt.

- Um den Effekt an eine andere Position innerhalb der Effektauswahl zu verschieben, klicken Sie darauf und ziehen Sie ihn mit gedrückter Maustaste an die gewünschte Stelle.
- Um ihn zu löschen, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Effekt und wählen Sie **Aus Effektauswahl löschen**.

Effekt von einem Bild entfernen

Wählen Sie **Bearbeiten > Rückgängig**, um den zuletzt verwendeten Effekt zu entfernen. Wenn Sie mehrere Effekte entfernen möchten, wählen Sie mehrfach **Rückgängig**.

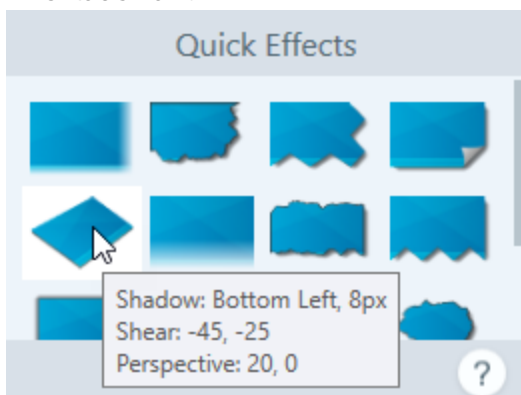
Einen Effekt aus der Effektauswahl anwenden

Die Effektauswahl befindet sich im Snagit Editor oben im Teilfenster Effekte.

1. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Effekte**.








2. Das Teilfenster Effekte wird angezeigt. Bewegen Sie den Mauszeiger auf einen Effekt in der Effektauswahl.



3. Eine Vorschau des Effekts wird auf der Leinwand angezeigt. Klicken Sie, um den Effekt auszuwählen.

Snagit Effektarten

Rahmen	Versehen Sie das Bild mit einem Rahmen. Sie können die Linienbreite und die Farbe ändern,
--------	---

	<p>bevor Sie diesen Effekt anwenden.</p>
<p>Ränder</p> 	<p>Randeffekt auf eine oder mehrere Bildseiten anwenden. Sie können die Position, den Stil, die Größe und den Schatten ändern, bevor Sie diesen Effekt anwenden.</p>
<p>Seitenecke</p> 	<p>Sie können den Effekt einer aufgerollten Seitenecke auf das Bild anwenden. Sie können die Position und die Größe ändern, bevor Sie diesen Effekt anwenden.</p>
<p>Schatten</p> 	<p>Sie können einen Schatteneffekt auf eine Seite oder alle Seiten des Bildrands anwenden. Sie können die Position, die Farbe und die Größe ändern, bevor Sie diesen Effekt anwenden.</p>
<p>Perspektive</p> 	<p>Bild verzerren, um den Effekt eines veränderten Blickwinkels zu erzielen. Sie können den Typ der Verzerrung, den horizontalen Betrag, den vertikalen Betrag, den Rahmen und den Schatten ändern, bevor Sie diesen Effekt anwenden.</p>
<p>Filter</p>	<p>Sie können Filtereffekte auf das gesamte Bild anwenden. Sie können einen der folgenden Filtertypen auswählen, bevor Sie diesen Effekt anwenden:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Weichzeichnen • Schärfe • Deckkraft • Monochrom

	<ul style="list-style-type: none"> • Graustufen • Farben umkehren
Farbkorrektur	<p>Sie können Farbe und Tönung (Helligkeit, Dunkelheit und Kontrast) in einem Bild optimieren oder korrigieren. Sie können die folgenden Eigenschaften der Farbe ändern, bevor Sie diesen Effekt anwenden:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Helligkeit • Kontrast • Farbton • Sättigung • Gamma
Farbersetzung	<p>Sie können eine Farbe durch eine andere ersetzen. Sie können mehrere Farbgruppen zum Ersetzen auswählen, indem Sie auf <input type="text" value="+"/> klicken, bevor Sie diesen Effekt anwenden.</p>
Scheinwerfer und Vergrößern	<p>Sie können den Blick durch Hervorheben und Vergrößern auf einen bestimmten Bereich lenken.</p> <p>Nachdem Sie einen Bereich in Ihrem Bild mit dem Werkzeug Auswahl ausgewählt haben, wählen Sie Scheinwerfer und Vergrößern unter Effekte aus. Sie können den Stil auswählen, Schlagschatten ein- oder ausschalten, die Leinwandgröße ändern oder die Position der Auswahl auf dem Bildschirm korrigieren, bevor Sie diesen Effekt anwenden.</p>
Wasserzeichen	<p>Ein Bild mit Text, einem Logo oder Urheberrechtshinweisen kennzeichnen, um unbefugter Nutzung vorzubeugen. Sie können das Bild auswählen, das Sie verwenden möchten, die Position und die Größe des Bildes auf der Leinwand festlegen und die Einstellungen für Unterlagerung/Überlagerung ändern, bevor Sie diesen Effekt anwenden.</p>



In diesem Artikel

[Bildeffekt hinzufügen](#)

[Effekt von einem Bild entfernen](#)

[Einen Effekt aus der Effektauswahl anwenden](#)

[Snagit Effektarten](#)

Ähnliche Themen

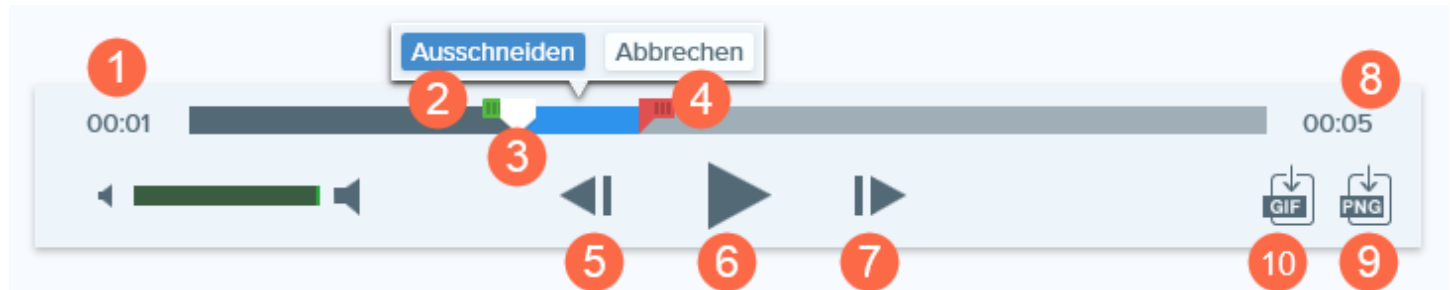
[Einführung in den Snagit Editor](#)

[Snagit Editor-Einstellungen und Tastenkombinationen](#)

Videos bearbeiten

Nach der [Aufzeichnung eines Video-Captures](#) wird die MP4-Video datei zur Vorschau und Bearbeitung im Snagit Editor geöffnet.

Die Steuerelemente für die Videowiedergabe werden unterhalb des Videos angezeigt.



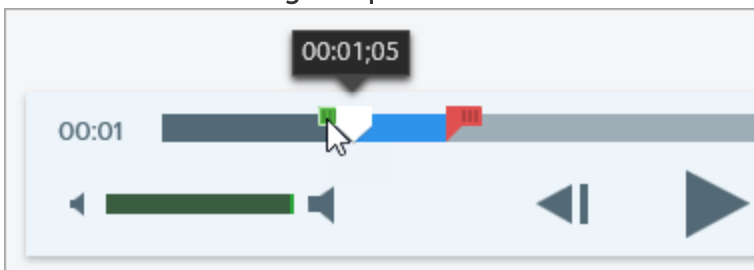
	Video- Steuerelement	Beschreibung
1	Verstrichene Zeit	Zeigt an, wie viel Zeit bis zur aktuellen Abspielposition auf der Timeline verstrichen ist.
2	Anfangsziehpunkt	Ziehen Sie diesen Punkt, um den Anfang des ausgewählten Videobereichs festzulegen.
3	Positionsanzeige	Bestimmt, welcher Frame des Videos angezeigt wird. Ziehen Sie die Positionsanzeige an die gewünschte Stelle des Videos, um diese anzusteuern.
4	Endziehpunkt	Ziehen Sie diesen Punkt, um das Ende des ausgewählten Videobereichs festzulegen.
5	Vorheriger Frame	Klicken Sie auf dieses Steuerelement, um den vorigen Frame anzuzeigen. Klicken Sie auf die Schaltfläche und halten Sie sie gedrückt, um zurückzuspulen.
6	Wiedergabe / Pause	Video wiedergeben oder anhalten.
7	Nächster Frame	Klicken Sie auf dieses Steuerelement, um den nächsten Frame anzuzeigen. Klicken Sie auf die Schaltfläche und halten Sie sie gedrückt, um vorzuspulen.

	Video- Steuerelement	Beschreibung
8	Animierte GIF- Datei erstellen	Speichert das gesamte Video oder die aktuelle Auswahl als Animierte GIF-Datei .
9	Frame als PNG speichern	Speichert den aktuellen Videoframe als Bild. Das neue Bild wird in der Capture- Ablage geöffnet.
10	Zeit	Zeigt die Gesamtlänge des Videos an.

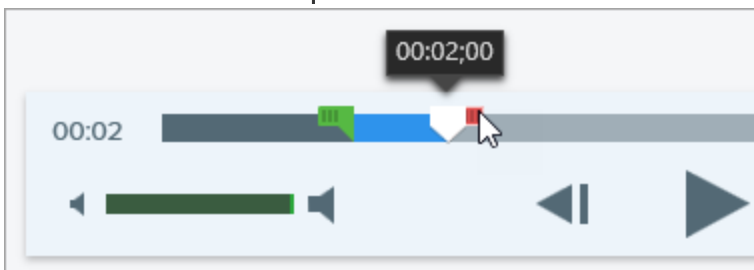
Unerwünschte Stellen eines Videos trimmen oder wegschneiden

Sie können unerwünschte Stellen eines Videos wie Fehler oder Husten wegschneiden oder das Video am Anfang bzw. am Ende kürzen.

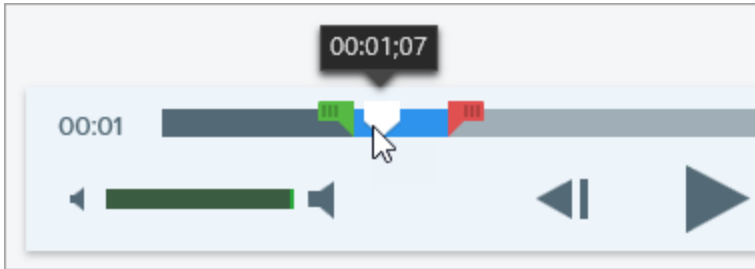
1. Ziehen Sie den **Anfangsziehpoint** auf der Timeline an die gewünschte Position.



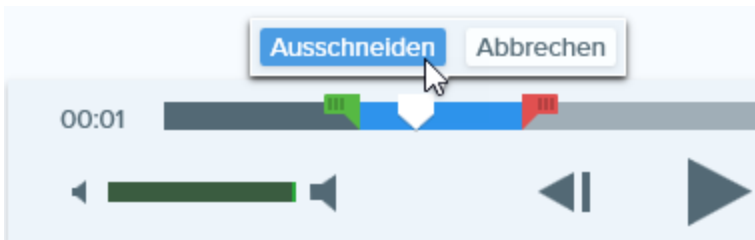
2. Ziehen Sie den **Endziehpoint** auf der Timeline an die Position, wo der Schnitt enden soll.



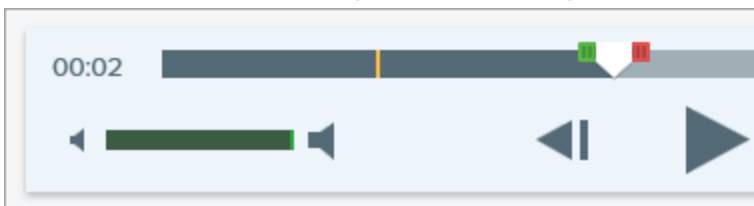
- Um das Ergebnis des Schneidevorgangs vorab zu überprüfen, ziehen Sie die Positionsanzeige an den Punkt, wo die Wiedergabe starten soll. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Wiedergabe**.



- Klicken Sie auf die Schaltfläche **Ausschneiden**.



Das aus dem Video herausgeschnittene Segment wird auf der Timeline als gelbe Linie angezeigt.



Videoframe als Bild speichern

Erfasst den aktuellen Videoframe als Standbild.

- Öffnen Sie ein Video-Capture oder klicken Sie auf ein Video in der Capture-Ablage.
- Ziehen Sie die Abspielanzeige auf der Suchleiste an die Position des gewünschten Videoframes.
- Klicken Sie auf die Schaltfläche **Frame als PNG speichern**.

Das neue Bild wird in der Capture-Ablage geöffnet.

TIPP: Sie brauchen mehr Möglichkeiten zur Videobearbeitung?

Wenn Sie weitere Optionen zur Videobearbeitung nutzen möchten, geben Sie das Video an [Camtasia](#) weiter.

In diesem Artikel

[Optionen für die Videowiedergabe](#)

[Unerwünschte Abschnitte trimmen oder wegschneiden](#)

[Videoframe als Bild speichern](#)

Ähnliche Themen

[Video aufnehmen](#)

GIF-Dateien erstellen

In Snagit können Sie GIF-Dateien aus einem ausgewählten Abschnitt eines Videos oder aus dem gesamten Video erstellen.

Eine GIF-Datei erstellen

1. Öffnen Sie ein Video-Capture oder klicken Sie auf ein Video in der Capture-Ablage.
2. Ziehen Sie die Start- und Endziehpunkte, um einen Abschnitt des Videos für die animierte GIF-Datei auszuwählen.



Es wird empfohlen, einen Bereich von maximal 30 Sekunden Länge auszuwählen.

3. Ziehen Sie die Positionsanzeige auf den grünen Ziehpunkt und klicken Sie auf die Schaltfläche **Wiedergabe**, um eine Vorschau anzuzeigen.
4. Wenn Sie mit der Auswahl zufrieden sind, klicken Sie auf **Animierte GIF-Datei erstellen**.



5. Geben Sie an, ob Sie den gerade ausgewählten Bereich oder das gesamte Video zum Erstellen der GIF-Datei verwenden möchten.
6. Der Dialog GIF erstellen wird angezeigt. Wählen Sie unter **Optimieren für** die gewünschte Option:
 - **Bildschirmvideo (Voreinstellung)**: Wählen Sie diese Option, wenn das Video Bildschirmaufnahmen enthält.
 - **Bewegungsintensives Video**: Wählen Sie diese Option, wenn das Video Filmaufnahmen oder Szenen aus Computerspielen enthält.
 - **Reduzierte Dateigröße**: Wählen Sie diese Option, wenn Sie die Dateigröße optimieren möchten. Die Videoabmessungen werden auf eine Höhe bzw. Breite von maximal 200 Pixeln herunterskaliert.

- **Benutzerdefiniert:** Wählen Sie diese Option, wenn Sie die Einstellungen anpassen möchten. Siehe [Benutzerdefinierte GIF-Einstellungen](#).

7. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Erstellen**.

Die animierte GIF-Datei wird erstellt und am Anfang der Capture-Ablage hinzugefügt.

Benutzerdefinierte GIF-Einstellungen

Einstellung	Beschreibung
Framerate	Anzahl der Frames pro Sekunde. Je höher die Framerate, desto flüssiger die Videowiedergabe und desto größer die Videodatei.
Abmessungen (Einheit)	Geben Sie an, welche Einheit zur Angabe der Videoabmessungen (Breite und Höhe) verwendet werden soll.
Abmessungen (Breite / Höhe)	Geben Sie die gewünschte Breite und Höhe für die animierte GIF-Datei ein. Die Größe der animierten GIF-Datei lässt sich reduzieren, indem kleinere Abmessungen angegeben werden.
Seitenverhältnis beibehalten	Es wird empfohlen, diese Option zu aktivieren, um das Verhältnis von Breite zu Höhe beizubehalten. Wenn die Option deaktiviert wird, kann dies zu einem verzerrten oder unscharfen Videobild führen.
Dithering aktivieren	Aktiviertes Dithering beugt Farbstreifen vor und sorgt für eine flüssigere Videowiedergabe. Durch Dithering kann sich der Dateiumfang vergrößern.
Schleife	<ul style="list-style-type: none"> • Wenn die Option Schleife aktiviert ist, wird die animierte GIF-Datei immer wieder von vorn abgespielt. • Wenn die Option deaktiviert ist, wird die animierte GIF-Datei einmalig bis zum Ende abgespielt.
Nach Schwarz ausblenden	Fügt am Ende der animierten GIF-Datei einen Übergang hinzu, so dass beim letzten Frame mit Schwarz ausgeblendet wird.

In diesem Artikel

[Eine GIF-Datei erstellen](#)

[Benutzerdefinierte GIF-Einstellungen](#)

Ähnliche Themen

[Videos bearbeiten](#)

Captures von einem Mobilgerät importieren

TechSmith Fuse ist eine mobile App, mit der Sie Bilder und Videos von Ihrem Mobilgerät direkt an Snagit senden können. Sie können Inhalte von jedem Ort aus aufnehmen, gemeinsam bearbeiten und auf sie zugreifen.

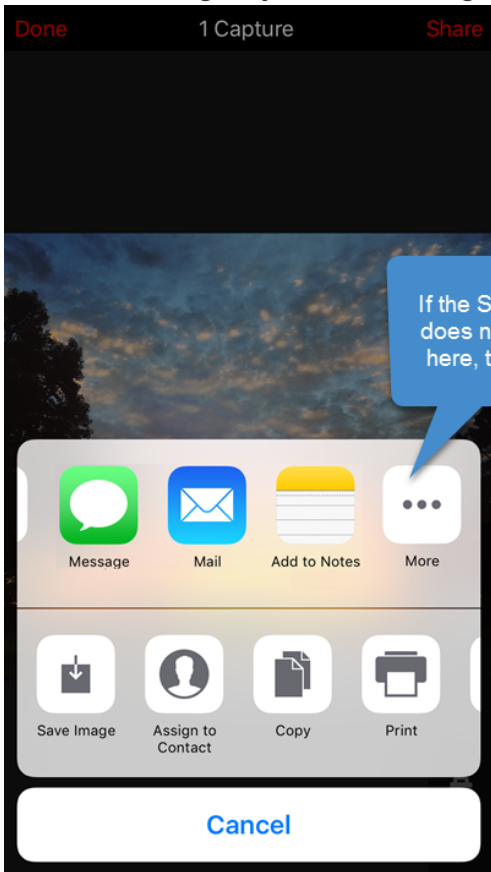
Fuse ist im [Google Play Store](#) und im [App Store](#) erhältlich und wird auf Mobilgeräten mit den folgenden Betriebssystemen unterstützt:

- iOS ab Version 9 (Smartphones und Tablets)
- Android ab Version 4.0

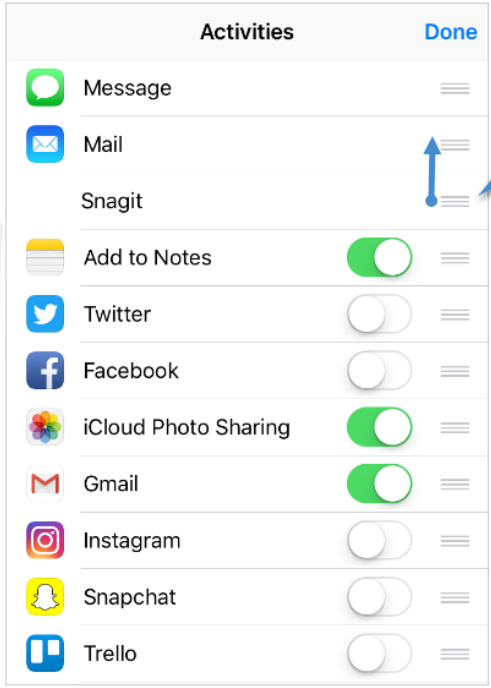
Import mit TechSmith Fuse

1. Installieren Sie TechSmith Fuse aus dem [Google Play Store](#) bzw. aus dem [App Store](#) auf Ihrem Mobilgerät.
2. Wählen Sie im Snagit Editor **Datei > Mobilgerät verbinden**. Der Dialog Mobilgerät verbinden wird angezeigt.
3. Verbinden Sie Ihren Computer und Ihr Mobilgerät mit dem gleichen Netzwerk.
4. Öffnen Sie TechSmith Fuse auf Ihrem Mobilgerät.
5. Wählen Sie die Medien aus, die gesendet werden sollen:
 - Tippen Sie auf **Bibliothek**, um Medien von Ihrem Gerät zu importieren oder vorhandene Medien auszuwählen.
 - Tippen Sie auf **Video**, um ein Video aufzuzeichnen.
 - Tippen Sie auf **Foto**, um ein Foto aufzunehmen.

6. Tippen Sie auf **Weitergeben** und wählen Sie **Snagit**.
Wenn das Snagit-Symbol nicht angezeigt wird, tippen Sie auf **Mehr**.



If the Snagit icon does not appear here, tap More.



Drag Snagit up in the listing for it to appear in the initial view.

7. Tippen Sie auf **Mit Snagit verbinden**.

8. Der Scanner wird angezeigt. Richten Sie die Kamera auf den QR-Code im Dialogfeld Mobilgerät verbinden. Siehe [Tipps zum Scannen des QR-Codes](#).



Das Bild oder Video wird an die Capture-Ablage im Snagit Editor übermittelt.

Tipps zum Scannen des QR-Codes

Befolgen Sie die nachstehenden Tipps, um den QR-Code mit TechSmith Fuse auf Ihrem Mobilgerät zu scannen:

- Stellen Sie sicher, dass Ihr Mobilgerät und der Computer, auf dem Snagit läuft, mit dem gleichen Netzwerk verbunden sind.
- Richten Sie die Kamera des Gerätes auf den QR-Code auf dem Computerbildschirm.
- Halten Sie die Kamera so, dass der QR-Code sich innerhalb der eckigen Scannermarkierungen von TechSmith Fuse auf Ihrem Mobilgerät oder Tablet befindet.

Hinweise zum Verbinden von TechSmith Fuse und Snagit

- Durch den Aufruf des Dialogs Mobilgerät verbinden wird die **Mobilweitergabe** aktiviert.
- Sie müssen den von Snagit angezeigten QR-Code scannen, um eine Verbindung zwischen Ihrem Mobilgerät und Snagit einzurichten, die den Dateiversand vom Mobilgerät ermöglicht.
- Ihr Mobilgerät und der Computer, auf dem Snagit läuft, müssen mit dem gleichen Netzwerk verbunden sein.
- Snagit muss auf dem Computer geöffnet sein.

Informationen zur Mobilweitergabe mit TechSmith Fuse

Über die Mobilweitergabe kann Snagit Dateien von TechSmith Fuse empfangen. Die Funktion ist standardmäßig deaktiviert. Um sie zu aktivieren, gehen Sie wie folgt vor:

- Verbinden Sie TechSmith Fuse von einem Mobilgerät aus mit Snagit.
- Wählen Sie **Snagit Editor > Datei > Editor-Einstellungen > Registerkarte Erweitert > Weitergabe an Snagit zulassen**.

Sobald die Mobilweitergabe aktiviert ist, können Sie Fuse mit Snagit verbinden. Die Mobilweitergabe bleibt aktiv, bis sie deaktiviert wird.

Snagit öffnet einen Port auf Ihrem Computer, um eine sichere Verbindung zwischen Ihrem Mobilgerät und Snagit aufzubauen. Wenn Sie aus Sicherheitsgründen Bedenken haben, die Verbindung geöffnet zu lassen, nachdem die Dateien von Fuse übertragen wurden, können Sie die Mobilweitergabe deaktivieren.

So deaktivieren Sie die Kommunikation mit Mobilgeräten:

Wählen Sie **Snagit Editor > Datei > Editor-Einstellungen > Registerkarte Erweitert > Weitergabe an Snagit zulassen**. Die Kommunikation mit Mobilgeräten wird auch deaktiviert, wenn die Verbindung unterbrochen wird. Dies kann in folgenden Fällen passieren:

- Die Netz- bzw. Routerverbindung geht verloren oder muss zurückgesetzt werden.
- Der Computer erzeugt automatisch neue IP-Adressen.
- Der Netzbetreiber wurde gewechselt.

Fehlerbehebung bei Problemen mit TechSmith Fuse

Wenn TechSmith Fuse keine Verbindung zu Snagit herstellen oder keine Dateien senden kann, führen Sie die folgenden Schritte durch:

- [Es können keine Dateien von TechSmith Fuse an Snagit gesendet werden](#)
- [QR-Code kann nicht gescannt werden](#)
- [Es wird kein QR-Code erzeugt](#)

Weitere Hilfe finden Sie im Support-Artikel auf der Webseite von TechSmith.

Es können keine Dateien von TechSmith Fuse an Snagit gesendet werden

Wenn Sie keine Dateien über TechSmith Fuse an den Snagit Editor senden können, überprüfen Sie die folgenden Punkte:

- Achten Sie darauf, dass Snagit auf dem Computer geöffnet ist, wenn Dateien von TechSmith Fuse an Snagit gesendet werden.
- Wählen Sie im **Snagit Editor > Datei > Schaltfläche Editor-Einstellungen > Registerkarte Erweitert > Weitergabe an Snagit** zulassen, um sicherzustellen, dass die Kommunikation mit Mobilgeräten aktiviert ist.
- Sie müssen den von Snagit angezeigten QR-Code scannen, um eine Verbindung zwischen Ihrem Mobilgerät und Snagit einzurichten, die den Dateiversand vom Mobilgerät ermöglicht.
- Ihr Mobilgerät und der Computer, auf dem Snagit läuft, müssen mit dem gleichen Netzwerk verbunden sein.
- Setzen Sie den Router oder das Drahtlosnetzwerk zurück.
- Überprüfen Sie die Firewall-Einstellungen für Ihr Netzwerk.

QR-Code kann nicht gescannt werden

Wenn TechSmith Fuse den QR-Code im Dialogfeld „Mobilgerät verbinden“ (Snagit Editor > Datei > Mobilgerät verbinden) nicht scannen kann, überprüfen Sie Folgendes:

- Stellen Sie sicher, dass Ihr Mobilgerät mit dem gleichen WLAN-Netzwerk verbunden ist wie der Computer, auf dem Snagit läuft.
- Richten Sie die Kamera des Gerätes auf den QR-Code auf dem Computerbildschirm.
- Halten Sie die Kamera so, dass der QR-Code sich innerhalb der eckigen Scannermarkierungen von TechSmith Fuse auf Ihrem Mobilgerät oder Tablet befindet.

Es wird kein QR-Code erzeugt

Wenn kein QR-Code erzeugt werden kann, wird im Dialogfeld „Mobilgerät verbinden“ (Snagit Editor > Datei > Mobilgerät verbinden) eine Fehlermeldung angezeigt.

Wenn kein QR-Code erzeugt wird, kann dies folgende Ursachen haben:

- Ihre Netz- bzw. Routerverbindung geht verloren oder muss zurückgesetzt werden.
- Der angegebene Port wird bereits verwendet.

Wenn kein QR-Code erzeugt wird:

- Überprüfen Sie die Firewall-Einstellungen für Ihr Netzwerk.
- Verbinden Sie Ihr Mobilgerät und Ihren Computer mit einem anderen Netzwerk.

In diesem Artikel

[Import mit TechSmith Fuse](#)

[Informationen zur Mobilweitergabe](#)

[Fehlerbehebung bei Problemen mit TechSmith Fuse](#)

Ähnliche Themen

[Einführung in die Bibliothek](#)

Snagit Editor-Einstellungen und Tastenkombinationen

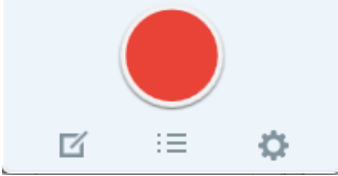
Voreinstellungen

Um die Einstellungen für den Snagit Editor zu öffnen, wählen Sie **Snagit Editor > Datei > Editor-Einstellungen**.

Weitere Informationen zu den Snagit Editor-Einstellungen finden Sie in den folgenden Themen:

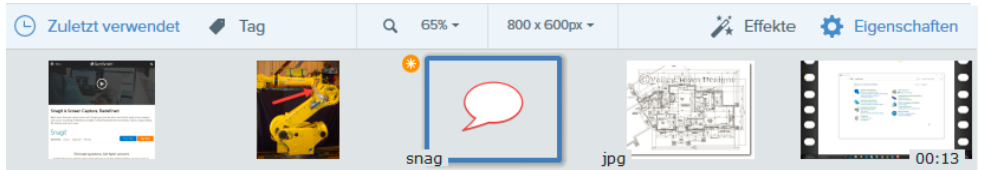
- [Allgemein, Registerkarte](#)
- [Editor, Registerkarte](#)
- [Outputs, Registerkarte](#)
- [Bibliothek, Registerkarte](#)
- [Erweitert, Registerkarte](#)

Allgemein, Registerkarte

Optionen	Beschreibung
OneClick anzeigen	<p>Zeigt die Optionen zum schnellen Aufnehmen von Captures als Tab am oberen Bildschirmrand an.</p>  <p>Halten Sie den Cursor über die minimierte Leiste, um das Fenster zu erweitern. Mit Klicken und Ziehen können Sie OneClick an einen anderen Rand des Bildschirms verschieben.</p>
Farbschema	<p>Wählen Sie eines der beiden Farbschemas für die Benutzeroberfläche von Snagit aus: Hell oder Dunkel</p>
Einführung anzeigen	<p>Deaktiviert die anfängliche Capture-GIF-Datei und schaltet die Einführungsanzeige oben rechts im Snagit Editor aus.</p>
Anonyme Nutzungsdaten übermitteln	<p>Bewirkt, dass anonyme Daten zur Nutzung von Snagit an TechSmith übermittelt werden, um Verbesserungen für künftige Versionen zu erleichtern.</p> <p>Falls diese Option aktiviert ist, legen Sie die Banner-Benachrichtigungen fest:</p>

Optionen	Beschreibung
	<ul style="list-style-type: none"> • Keine Benachrichtigungen anzeigen • Nur Hilfe-Benachrichtigungen anzeigen - personalisierte Empfehlungen für Snagit Funktionen • Hilfe- und Promotion-Benachrichtigungen anzeigen - auch Informationen zu Webinaren und ähnlichen Events anzeigen

Editor, Registerkarte

Optionen	Beschreibung
Hintergrundfarbe für Editor	<p>Wählen Sie die Hintergrundfarbe der Leinwand aus.</p> <p>Falls Ihr Capture nicht gut zu sehen ist, ändern Sie die Hintergrundfarbe, um den Kontrast zwischen der Anwendung und der Capture-Vorschau auf der Leinwand zu verstärken.</p>
Thumbnail-Größe für aktuelle Dateien	<p>Legen Sie die Größe der in der Capture-Ablage angezeigten Thumbnail-Vorschaubilder fest.</p> 
Leinwand automatisch erweitern, so dass sie den gesamten Bildschirm einnimmt	Vergrößert das Bild automatisch, wenn Objekte außerhalb des aktuellen Bildes eingefügt oder gezogen werden.
Editor mit ESC-Taste schließen	<p>Legt die Taste ESC als Kurztaste für das Schließen von Snagit Editor fest. Diese Option ist standardmäßig deaktiviert. Sie können zum Beenden auch Datei > Snagit Editor beenden wählen.</p>
Stilauswahl-Popup für Cursorformen anzeigen	Vorschau des Werkzeugstils neben dem Cursor auf der Leinwand anzeigen.
Werkzeugleistentext anzeigen	Hier können Sie festlegen, ob auf der Symbolleiste des Snagit Editors Symbole und Beschriftungen oder nur Symbole angezeigt werden sollen.

Outputs, Registerkarte

Optionen	Beschreibung
Bild-Transparenz für Zwischenablage deaktivieren	Damit werden transparente Bereiche aus einem Bild entfernt, das in die Zwischenablage kopiert wird. Einige Programme wie z. B. web-basierte E-Mail-Anwendungen unterstützen möglicherweise keine Transparenz beim Einfügen von Bildern.
Bilder im HTML-Format für Outlook Express einfügen	Fügt Bilder im HTML-Format in Outlook Express ein, um sicherzustellen, dass sie korrekt angezeigt werden.
Beim Senden von E-Mails Bilder einbetten (nur Outlook/Outlook Express)	Das Bild wird direkt in den Textbereich der E-Mail-Nachricht eingefügt. Zum Einbetten von Bildern muss der E-Mail-Client das HTML-Format für E-Mails verwenden. Wenn diese Option deaktiviert ist, hängt Snagit die Bilddatei an die E-Mail-Nachricht an.

Bibliothek, Registerkarte

Optionen	Beschreibung
Maximale Dateianzahl	Legen Sie fest, wie viele Captures höchstens in der Capture-Ablage angezeigt werden sollen. Geben Sie eine ganze Zahl zwischen 1 und 15 ein.
Neue Bild-Captures automatisch in Bibliothek speichern	In der Vorgabeeinstellung werden neue Captures automatisch in der Bibliothek gespeichert. Wenn diese Option deaktiviert ist, werden nicht gespeicherte Captures beim Beenden von Snagit geschlossen und gelöscht.
Neue Video-Captures automatisch in Bibliothek speichern	In der Vorgabeeinstellung werden neue Captures automatisch in der Bibliothek gespeichert. Wenn diese Option deaktiviert ist, werden nicht gespeicherte Captures beim Beenden von Snagit geschlossen und gelöscht.
Vor dem Löschen bestätigen	Vor dem Löschen von Dateien in Snagit wird eine Bestätigungsaufforderung angezeigt.
Beim Schließen des Editors alle Elemente aus der Ablage entfernen	Elemente werden aus der Ablage entfernt und beim nächsten Öffnen des Editors ist die Ablage leer.
Speicherort der	Der Standardpfad für Bibliotheksdateien ist:

Optionen	Beschreibung
Bibliothek	

Erweitert, Registerkarte

Optionen	Beschreibung
Editor immer im Hintergrund geöffnet lassen	Snagiteditor.exe bleibt auch dann im Hintergrund aktiv, wenn Sie den Snagit Editor schließen. So werden Captures schneller aktiviert.
Zugeschnittenen Bereich löschen	Durch Zuschneiden entfernte Bildinhalte werden automatisch gelöscht.
Eingefügte Bilder autom. verflachen	Im Snagit Editor können Sie alle Objekte auf der Leinwand bearbeiten, solange sie nicht verflacht wurden. Sobald ein Objekt verflacht wird, ist es ein fester Bestandteil des Bildes und kann nicht bearbeitet werden.
Mobilweitergabe	<p>Fügen Sie unter Datei > Mobilgerät verbinden ein Mobilgerät hinzu, um diese Option zu aktivieren und die Weitergabe von Bildern und Videos zwischen dem Mobilgerät und Snagit zuzulassen. Siehe Medien von einem Mobilgerät importieren.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ursprüngliche Bildabmessungen beibehalten: Snagit nimmt eine automatische Größenanpassung für Bilder von Mobilgeräten vor, um die Anzeige im Snagit Editor zu erleichtern. Aktivieren Sie diese Option, um Bilder von Mobilgeräten mit den ursprünglichen Abmessungen zu importieren. • Verbindungsname: TechSmith Fuse merkt sich die einzelnen Verbindungen. So können Sie auswählen, an welche Instanz von Snagit Sie die Bilder oder Videos von Ihrem Mobilgerät senden möchten. Sie können die Namen der einzelnen Verbindungen anpassen, um sicher zu sein, dass Sie die Dateien an den Computer mit der richtigen Snagit-Instanz senden.

Kurztasten

- [Tastenkombinationen im Snagit Editor](#)
- [Kurztasten für die Symbolleiste](#)

Tastenkombinationen im Snagit Editor

Option	Tastenkombination
Neues Bild	STRG+N
Neues Bild aus Zwischenablage	STRG+UMSCHALT+N
Öffnen	STRG+O
Schließen	ALT+F4
Aktuelles Capture schließen	STRG+F4 STRG+W
Speichern	STRG+S
Speichern unter	STRG+UMSCHALT+S
Drucken	STRG+P
Rückgängig	STRG+Z
Wiederherstellen	STRG+Y
Ausschneiden	STRG+X
Kopieren	STRG+C
Alles kopieren	STRG+UMSCH+C
Einfügen	STRG+V
Löschen	STRG+ENTF
Alle auswählen	STRG+A
Nach vorne verschieben	STRG+UMSCHALT+F
Nach hinten verschieben	STRG+UMSCHALT+B
Gruppieren	STRG+UMSCHALT+G
Gruppierung aufheben	STRG+UMSCHALT+U
Quadrat, Kreis oder Rechteck zeichnen Objekt auf einer Linie verschieben oder zeichnen	Halten Sie beim Ziehen die UMSCHALT-Taste gedrückt.

Option	Tastenkombination
Duplizieren	STRG+D
Verflachen	STRG+F
Alle verflachen	STRG+UMSCHALT+T
Originalgröße	STRG+0
Vergrößern	STRG+Plus
Verkleinern	STRG+Minus
Hilfe öffnen	F1

Kurztasten für die Symbolleiste

Den ersten zehn Positionen auf der Symbolleiste im Snagit Editor sind Kurztasten zugewiesen.



Drücken Sie STRG+1 bis STRG+9, um die Kurztasten für die entsprechenden Positionen auf der Symbolleiste zu verwenden.

In diesem Artikel

[Snagit Einstellungen](#)
[Kurztasten](#)

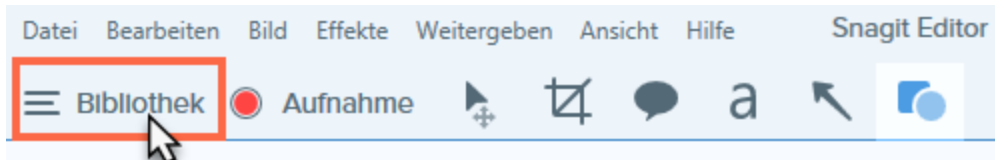
Ähnliche Themen

[Einführung in den Snagit Editor](#)
[Einführung in die Bibliothek](#)

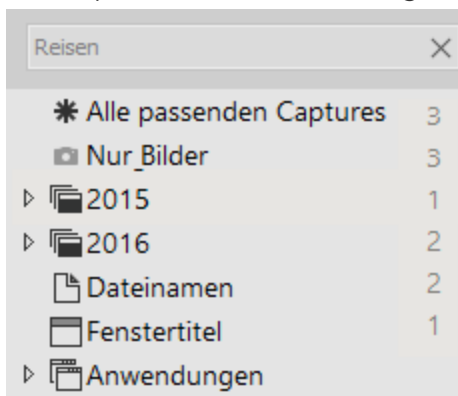
Einführung in die Bibliothek

Snagit speichert Ihren Capture-Verlauf und alle Dateien, die im Snagit Editor geöffnet und bearbeitet wurden, automatisch in der Bibliothek.

Um die Bibliothek aus dem Snagit Editor heraus aufzurufen, klicken Sie auf die Schaltfläche **Bibliothek** im oberen Bereich des Editors oder in der Capture-Ablage.



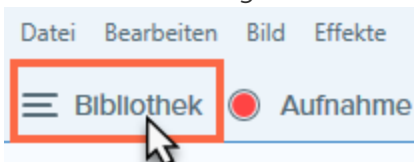
Die Captures werden nach folgenden Kriterien gruppiert:



- Capture-Typ (Bilder, Videos, Animierte GIF-Dateien)
- Aktuelle Captures: Captures, die in den vergangenen vier Wochen aufgenommen wurden und alle Dateien, die in Snagit angezeigt oder gespeichert wurden
- Datum (Jahr und Monat)
- Anwendungen: alle Anwendungen, von denen Captures mit Snagit erstellt wurden
- Websites: alle Websites, von denen Captures mit Snagit erstellt wurden
- Tags: Liste der Tags, die den Captures in Snagit zugewiesen wurden

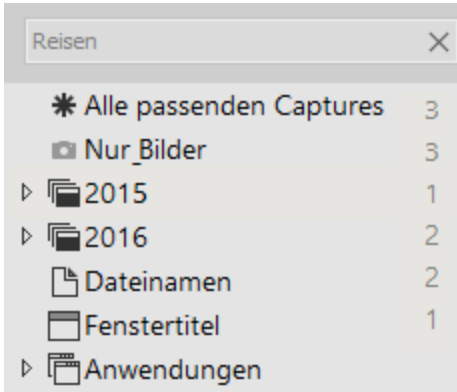
Nach Captures suchen

1. Klicken Sie im Snagit Editor auf die Schaltfläche **Bibliothek**.



2. Geben Sie im Feld **Suchen** einen Suchbegriff ein. Sie können nach dem Dateinamen, nach Tags oder nach der Anwendung bzw. Website suchen, von der das Capture erstellt wurde.

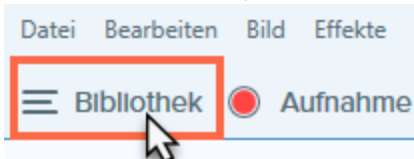
- Die Suchergebnisse werden unterhalb des Suchfelds angezeigt. Um die Captures in der Bibliothek anzuzeigen, klicken Sie auf ein Element in den Suchergebnissen.



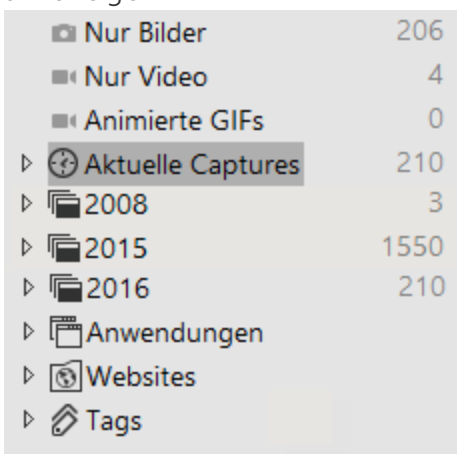
- Um ein Capture in der Capture-Ablage zu öffnen, doppelklicken Sie in der Bibliothek darauf.

Capture-Verlaufsliste durchsuchen

- Klicken Sie im Snagit Editor auf die Schaltfläche **Bibliothek**.



- Captures werden nach Datum (Monat und Jahr), Anwendungen, Websites oder Tags kategorisiert. Klicken Sie auf eine Gruppe im Suchbereich, um die Captures in dieser Gruppe in der Bibliothek anzuzeigen.



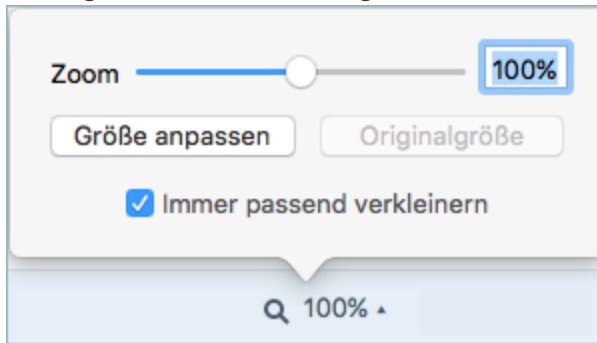
- Um ein Capture in der Capture-Ablage zu öffnen, doppelklicken Sie in der Bibliothek darauf.

Captures in der Bibliothek anzeigen

- Um die Capture-Ansicht in der Bibliothek umzuschalten, klicken Sie auf die Schaltfläche 

Detailansicht bzw.  Miniaturansicht.

- Um die Größe der Capture-Thumbnail in der Bibliothek zu ändern, klicken Sie auf die Schaltfläche **Zoom-Optionen** und ziehen Sie den Schieberegler für die Größenanpassung mit gedrückter Maustaste in die gewünschte Richtung.



- Snagit erfasst beim Erstellen des Captures auch weitere Informationen. Um diese Metadaten anzuzeigen, klicken Sie mit der rechten Maustaste und wählen Sie **Eigenschaften**.
- Um ein Capture in der Capture-Ablage zu öffnen, doppelklicken Sie in der Bibliothek auf das entsprechende Thumbnail-Bild.

Tags hinzufügen

Sie können Ihren Captures Tags hinzufügen, um sie leichter gruppieren oder zu einem späteren Zeitpunkt wieder auffinden zu können.

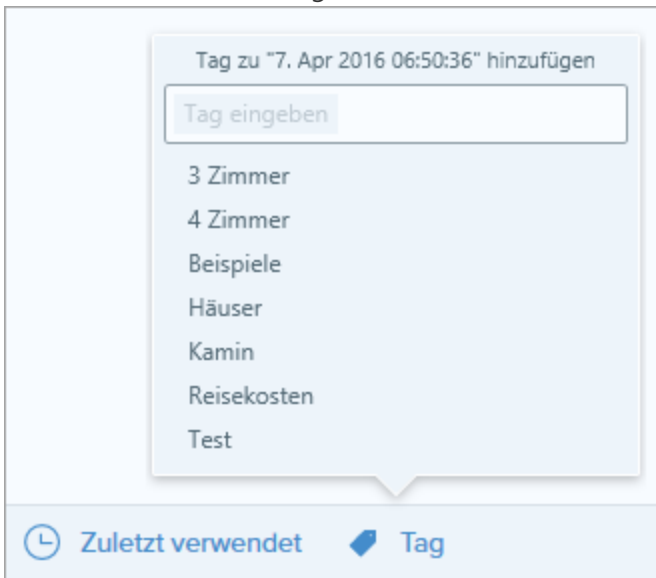
Tags werden nur innerhalb von Snagit angezeigt.

1. Wählen Sie im Snagit Editor in der Capture-Ablage oder in der Bibliothek ein Capture aus. Siehe [Einführung in die Bibliothek](#).

Um mehrere Objekte auszuwählen, halten Sie die Taste STRG gedrückt und klicken Sie sie nacheinander an.

2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Tag**.

3. Geben Sie ein neues Tag ein, oder wählen Sie ein vorhandenes Tag aus der Liste aus.



Tags anzeigen

Snagit speichert die Capture-Verlaufsliste automatisch in der Bibliothek. Klicken Sie im Suchbereich auf die Kategorie **Tags**, um eine Liste aller Tags anzuzeigen, die zu Captures hinzugefügt wurden.

📷 Nur Bilder	206
📺 Nur Video	4
📺 Animierte GIFs	0
▶ 🕒 Aktuelle Captures	210
▶ 📅 2008	3
▶ 📅 2015	1550
▶ 📅 2016	210
▶ 📁 Anwendungen	
▶ 🌐 Websites	
▶ 🏷️ Tags	

In diesem Artikel

[Nach Captures suchen](#)

[Capture-Verlaufsliste durchsuchen](#)

[Captures in der Bibliothek anzeigen](#)

[Tags hinzufügen](#)

[Tags anzeigen](#)

Ähnliche Themen

[Einführung in den Snagit Editor](#)

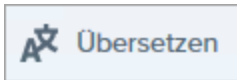
Text übersetzen

Mit der Option **Übersetzen** können Sie in kurzer Zeit Grafiken in mehreren Sprachen erstellen. Snagit extrahiert den Ausgangstext aus Textanmerkungen und Callouts in eine .xliff-Datei, die Sie an Ihren Übersetzer schicken können. Anschließend können Sie die Datei wieder in Snagit importieren und automatisch übersetzte Grafiken generieren.

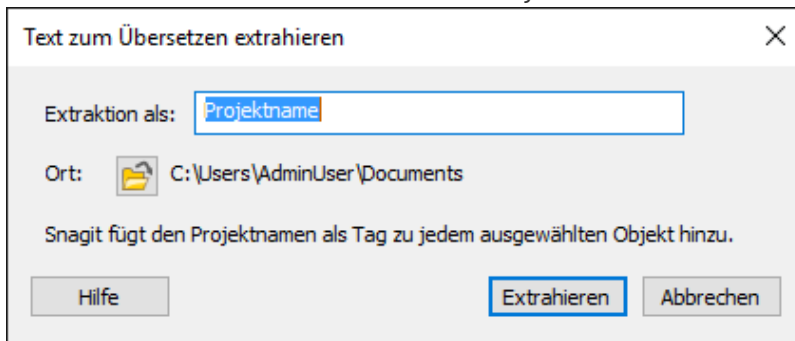
Text zum Übersetzen extrahieren

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um Text aus Textanmerkungen und Callouts zu extrahieren, damit er übersetzt werden kann:

1. Wählen Sie in der Bibliothek .snag-Dateien aus, die Textanmerkungen oder Callouts enthalten.
2. Klicken Sie auf **Übersetzen**, um den Text für die Übersetzung zu extrahieren.



3. Geben Sie im Feld **Dateiname** einen Projektnamen ein.



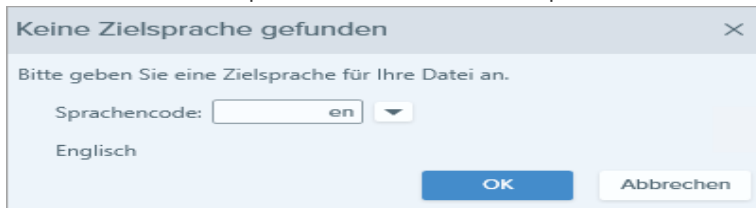
Die Ausgangsdateien werden mit einem Projektnamen und einem Sprach-Tag gekennzeichnet, so dass Sie sie in der Bibliothek schnell auffinden können.

4. Wählen Sie den Speicherort für die .xliff-Datei aus.
5. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Extrahieren**.
6. Schicken Sie die .xliff-Datei Ihrem internen Übersetzer oder Lokalisierungsdienstleister, um die Übersetzungen in die Zielsprache hinzuzufügen.

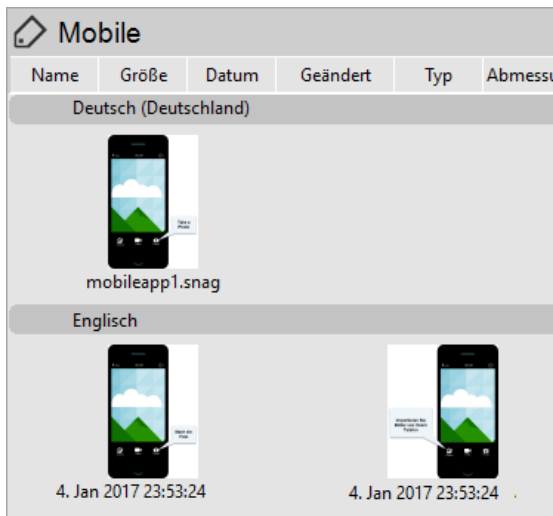
Übersetzungen importieren

Wenn die übersetzten Texte zur .xliff-Datei hinzugefügt worden sind, können Sie die Datei wieder in den Snagit Editor importieren, um automatisch die übersetzten Grafiken zu generieren.

1. Wählen Sie im Snagit Editor **Datei > Importieren/Exportieren > Übersetzung importieren**.
2. Wählen Sie die .xliff-Datei mit den Übersetzungen aus und klicken Sie auf **Öffnen**.
3. Wählen Sie im Dropdown-Menü die Zielsprache aus, in die übersetzt wurde, und klicken Sie auf **OK**.



4. Snagit erstellt aus den Übersetzungen in der .xliff-Datei automatisch die lokalisierten Grafiken. Die übersetzten Grafiken werden mit einem Projektnamen und einem Sprach-Tag gekennzeichnet, so dass Sie sie in der Bibliothek schnell auffinden können.



Übersetzte Grafiken überprüfen

Nach dem Importieren der übersetzten .xliff-Datei in Snagit Editor wird das Dialogfeld **Importierte Übersetzungen prüfen** angezeigt.



So prüfen Sie ein Element:

1. Klicken Sie auf einen **Info**-, **Warn**- oder **Fehlermeldungs**-Hinweis im Dialogfeld, um die Datei auf der Leinwand zu öffnen.
2. Überprüfen und bearbeiten Sie die .snag- oder xliff-Datei entsprechend der Meldung.
3. Wiederholen Sie dies für den nächsten Fehler oder die nächste Warnung in der Liste.

Info

Info-Hinweise stellen zusätzlich Informationen zum lokalisierten Bild bereit.

Nachricht	Benutzeraktion
Keine Probleme gefunden.	Keine Maßnahme erforderlich.
Übersetzung wurde aktualisiert.	Es gab eine frühere Version der lokalisierten Bilddatei. Snagit hat die lokalisierte Bilddatei mit der in der .xliff-Datei enthaltenen neuen Übersetzung aktualisiert. Klicken Sie auf den Hinweis, um die Änderungen als Vorschau auf der Leinwand anzuzeigen.

Warnungen

Warnungen zeigen Elemente an, die Sie in der .snag- oder .xliff-Datei überprüfen müssen.

Nachricht	Benutzeraktion
Der Ausgangstext ist nach dem Extrahieren geändert worden.	Der Text in der Originaldatei hat sich geändert, seit er für die Übersetzung extrahiert wurde. Die importierte Übersetzung ist möglicherweise nicht aktuell.
Callout oder Textfeld fehlt im Originalbild.	Das Callout oder Textfeld wurde aus dem Originalbild gelöscht. Klicken Sie auf den Hinweis, um die Änderungen als Vorschau auf der Leinwand anzuzeigen.
Übersetzter Text fehlt für X Objekt(e).	<ol style="list-style-type: none"> 1. Stellen Sie sicher, dass die Übersetzung zur .xliff-Datei hinzugefügt wurde. 2. Aktualisieren Sie die .xliff-Datei mit den Übersetzungen. 3. Wählen Sie Datei > Importieren/Exportieren > Übersetzung importieren und wählen Sie die aktualisierte Datei aus.
Die Ausgangsdatei enthält weitere Callouts.	Snagit hat neue Callouts oder Textanmerkungen erkannt, die der .snag-Datei hinzugefügt wurden, nachdem der Text extrahiert wurde.

Fehlermeldungen

Fehlermeldungen weisen darauf hin, wenn der Importvorgang nicht erfolgreich war oder Probleme behoben werden müssen.

Nachricht	Benutzeraktion
Die importierten Daten sind nicht gültig.	<p>Um dieses Problem zu beheben, überprüfen Sie die folgenden Elemente in der .xliff-Datei:</p> <ul style="list-style-type: none">• Überprüfen Sie die .xliff-Datei mit einem Validator, um ungültigen Code zu identifizieren.• Achten Sie darauf, dass die Datei den XLIFF 2.0-Spezifikationen entspricht.• Entfernen Sie die Formatierung, wenn Sie die Übersetzungen in die .xliff-Datei kopieren.• Stellen Sie sicher, dass Sie für alle Ausgangstext-Einträge Übersetzungen hinzugefügt haben. <p>Wählen Sie nach dem Aktualisieren der .xliff-Datei Datei > Importieren/Exportieren > Übersetzung importieren, um die aktualisierte Datei zu importieren.</p>
Übersetzungsdatei kann nicht erstellt werden.	Überprüfen Sie, ob Sie die erforderlichen Zugriffsrechte besitzen und der erforderliche Speicherplatz verfügbar ist.
Datei nicht gefunden. Möglicherweise wurde sie verschoben oder gelöscht.	Snagit kann die ursprüngliche .snag-Datei nicht finden. Möglicherweise wurde sie verschoben oder gelöscht.

In diesem Artikel

[Text zum Übersetzen extrahieren](#)

[Übersetzung importieren](#)

[Übersetzte Grafiken überprüfen](#)

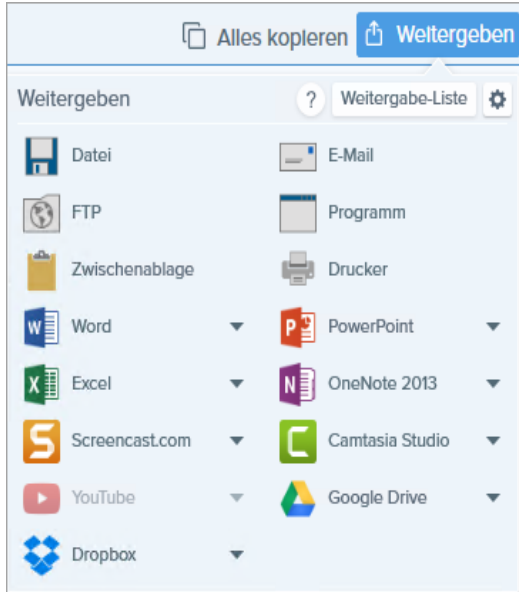
Ähnliche Themen

[Einführung in die Bibliothek](#)

Captures weitergeben

Mit den Output-Optionen von Snagit können Sie Bilder oder Videos schnell weitergeben.

1. Klicken Sie im Snagit Editor auf ein Capture in der Capture-Ablage.
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Weitergeben** und wählen Sie eine Output-Option aus.



Output-Optionen, die das Dateiformat des in der Capture-Ablage ausgewählten Captures nicht unterstützen, werden in Snagit deaktiviert.

Standard-Output-Optionen

Output	Bild	Video
Datei Speichert ein Bild- oder Video-Capture unter dem ausgewählten Pfad als Datei.	✓	✓
E-Mail Fügt das Bild-Capture in eine neue E-Mail-Nachricht ein.	✓	
FTP Sendet das Capture über das FTP-Dateiübertragungsprotokoll (File Transfer Protocol) an einen FTP-Server.	✓	✓

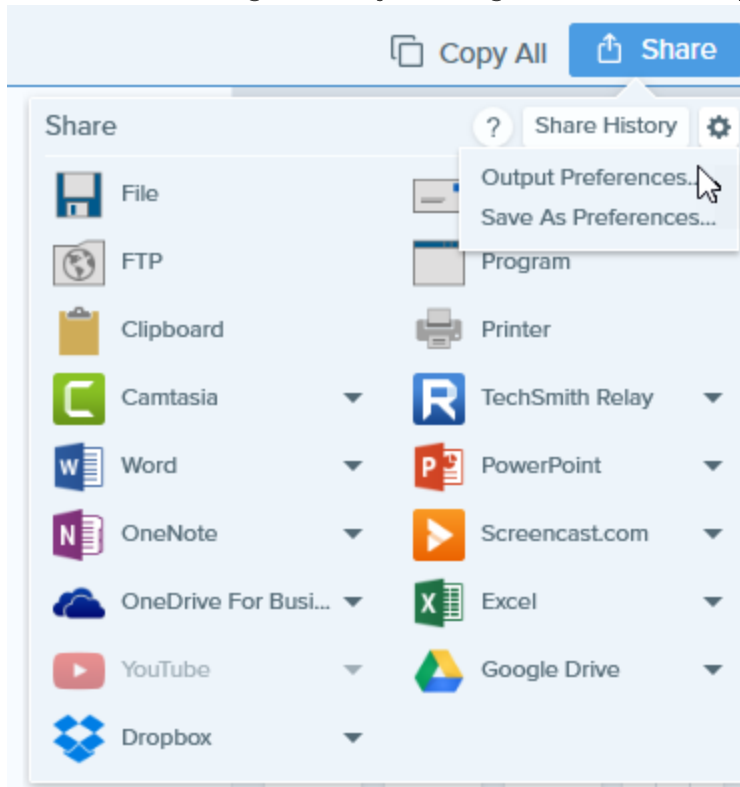
Output	Bild	Video
<p>Programm Sendet das Capture an ein anderes Programm. Wählen Sie das Zielprogramm aus einer Liste der Programme aus, die das Dateiformat des Captures unterstützen.</p>	✓	✓
<p>Zwischenablage Kopiert das Capture in die Windows-Zwischenablage, um es schnell an anderen Orten bzw. in andere Anwendungen einfügen zu können.</p>	✓	
<p>Drucker Übermittelt das Bild-Capture an den Drucker.</p>	✓	
<p>Microsoft Word Fügt das Bild-Capture in ein Microsoft Word-Dokument ein. Um die Ausgabeoptionen für Microsoft Word anzupassen, klicken Sie auf die Schaltfläche Weitergeben und wählen Sie Dropdown-Menü Word > Optionen.</p>	✓	
<p>Microsoft PowerPoint Fügt das Bild-Capture in eine Microsoft PowerPoint-Präsentationsfolie ein. Um die Ausgabeoptionen für Microsoft PowerPoint anzupassen, klicken Sie auf die Schaltfläche Weitergeben und wählen Sie Dropdown-Menü PowerPoint > Optionen.</p>	✓	
<p>Microsoft Excel Fügt das Bild-Capture in eine Microsoft Excel-Arbeitsdatei ein. Um die Ausgabeoptionen für Microsoft Excel anzupassen, klicken Sie auf die Schaltfläche Weitergeben und wählen Sie Dropdown-Menü Excel > Optionen.</p>	✓	
<p>Screencast.com Lädt ein Bild oder Video auf Screencast.com hoch. Screencast.com bietet eine URL für die schnelle Weitergabe oder zum Einbetten von Code, um das Capture in eine Webseite oder ein Blog einzufügen. Um die Ausgabeoptionen anzupassen, klicken Sie auf die Schaltfläche Weitergeben und wählen Sie Dropdown-Menü Screencast.com > Optionen.</p> <div data-bbox="121 1528 1276 1690" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border-left: 2px solid #007bff; margin-top: 10px;"> <p>Falls Sie nicht bei Ihrem TechSmith-Konto angemeldet sind, melden Sie sich an oder erstellen Sie ein Konto. Siehe TechSmith-Konten.</p> </div>	✓	✓
<p>Camtasia Mit Camtasia können Sie:</p> <ul style="list-style-type: none"> Bilder oder Videos importieren, um sie als Quelldateien in Ihren Camtasia Projekten zu 	✓	✓

Output	Bild	Video
<p>verwenden.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Video-Captures, die Sie in Snagit aufgenommen haben, mit Callouts, Text, Titeln, Untertiteln, Effekten und vielem mehr aufwerten. <p>Snagit importiert die MP4-Video- oder Bilddatei in die Clip-Ablage von Camtasia.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>Wenn Sie Captures mit dieser Ausgabe weitergeben möchten, muss Camtasia Version 7.0 oder neuer installiert sein.</p> </div>		
<p>TechSmith Relay Wählen Sie das Bild oder Video aus, das an TechSmith Relay gesendet werden soll.</p>	✓	✓
<p>YouTube Lädt ein Video-Capture in Ihr YouTube-Benutzerkonto hoch. YouTube bietet eine URL für die schnelle Weitergabe an Ihre Zielgruppe oder zum Einbetten von Code, um das Capture in eine Webseite einzufügen. YouTube passt die Größe des Videos an die Standardabmessungen an. Am besten nehmen Sie das Video bereits mit den von YouTube empfohlenen Abmessungen auf.</p>		✓
<p>Google Drive Lädt das Capture auf Google Drive als Hosting-Plattform für Bilder oder Videos hoch. Ein Link zum Capture wird in die Zwischenablage kopiert.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Wenn Sie noch nicht bei Ihrem Google-Benutzerkonto angemeldet sind, wird das Dialogfeld Verbindung zu Google Drive herstellen angezeigt. Geben Sie Ihre E-Mail-Adresse und Ihr Kennwort ein und klicken Sie auf Anmelden. 2. Klicken Sie auf Zulassen. Das Dialogfeld An Google Drive senden wird angezeigt. 3. Geben Sie einen Dateinamen ein, wählen Sie den Ordner aus, in den Sie das Capture hochladen möchten, und klicken Sie auf Hochladen. <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>Um die Ausgabe anzupassen, klicken Sie unter Weitergeben auf das Dropdown-Menü neben Google Drive und wählen Sie Konto oder Optionen.</p> </div>	✓	✓
<p>Dropbox Lädt das Capture auf Dropbox als Hosting-Plattform für Bilder oder Videos hoch. Ein Link zum Capture wird in die Zwischenablage kopiert.</p>	✓	✓
<p>OneDrive for Business Lädt das Capture zu Microsoft OneDrive for Business hoch, damit Sie jederzeit von allen Computern oder Geräten aus darauf zugreifen können.</p>	✓	✓

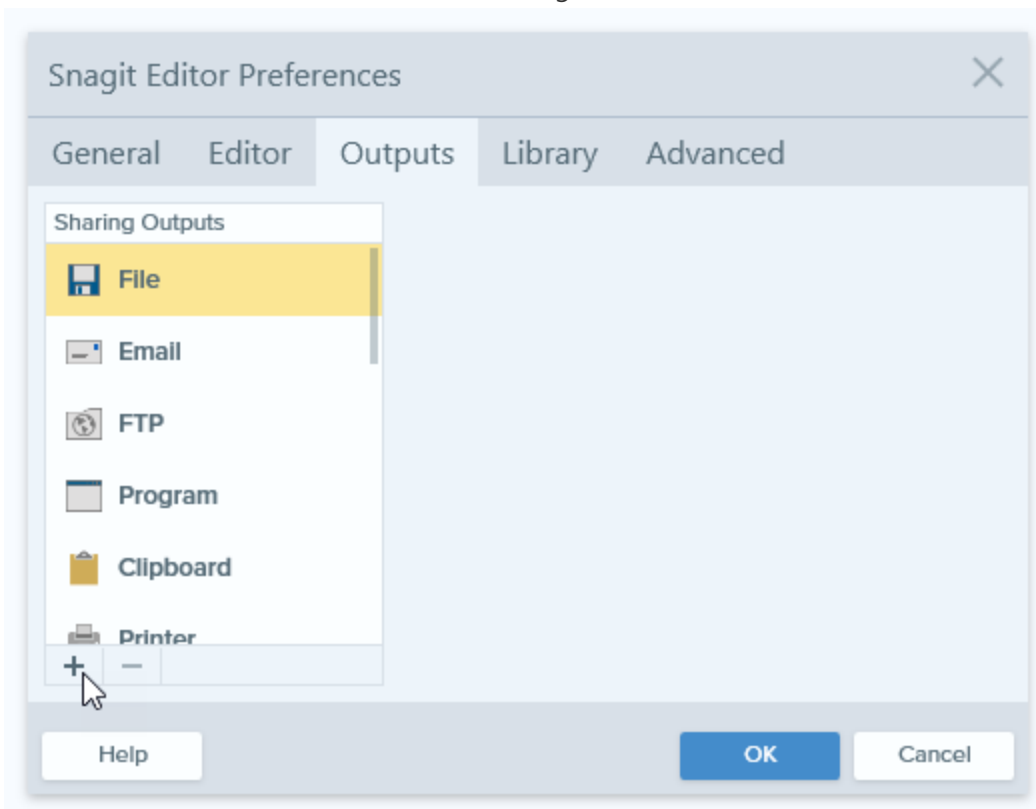
Weitere Output-Optionen herunterladen

TechSmith hat weitere Output-Optionen erstellt, die Sie online herunterladen können. So laden Sie weitere Output-Optionen herunter:


1. Wählen Sie **Weitergeben > Symbol Eigenschaften > Output-Voreinstellungen**.



2. Klicken Sie unten im Fenster Voreinstellungen auf **+**.



Output-Option entfernen

1. Wählen Sie im Snagit Editor **Weitergeben > Symbol Eigenschaften > Output-Voreinstellungen**.
2. Wählen Sie die Output-Option aus, die entfernt werden soll, und klicken Sie auf die Schaltfläche .

In diesem Artikel

[Standard-Output-Optionen](#)

[Weitere Output-Optionen herunterladen](#)

Ähnliche Themen

[Einführung in den Snagit Editor](#)